2大付録はエメラルドドラゴンとイースⅣのガイドブックだっ!!

1994年2月1日発行（毎月1回1日発行）
第6巻第3号通巻72号
平成元年7月7日第三種郵便物認可



マルカツ 勝 PCエンジン



別冊付録1
エメラルドドラゴン スペシャルガイドブック

別冊付録2
イースⅣ 完全攻略ガイドパート2

巻頭スクープ
銀河お嬢様伝説ユナ2
GS美神
コズミックファンタジー4

NEW SOFT WORLD
餓狼伝説2　プリンセス・ミネルバ
美少女戦士セーラームーン　龍虎の拳
フォーメーションサッカー オン Jリーグ

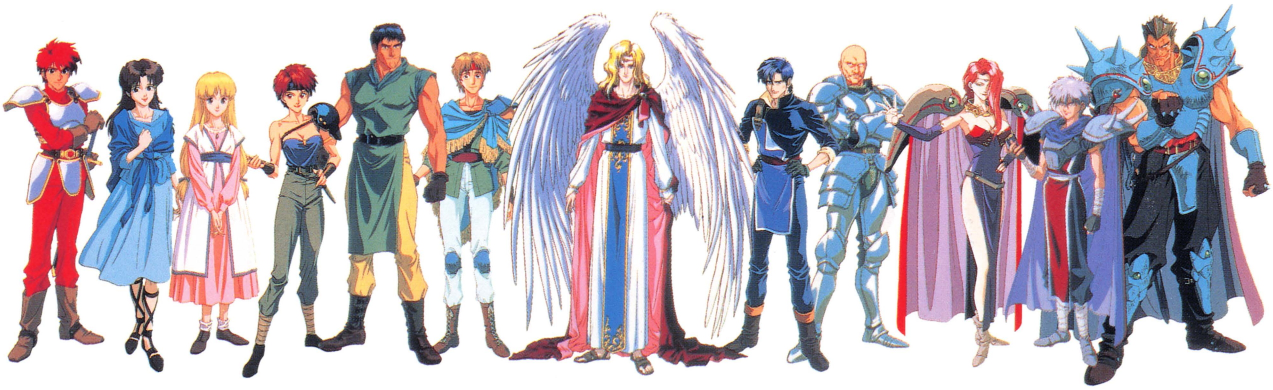
RPG大特集
風の伝説ザナドゥ
モンスターメーカー

1994 2月号

特別定価590円

Human
Hudson





PC-ENGINE·SUPER CD-ROM²

CAST◆BANJYŌ GINGA●HIROMI TSURU●YŪSAKU YARA●DAISUKE GŌRI●NAOKO WATANABE●JUNKO HAGIMORI
SHŪICHI IKEDA●YURI SHIRATORI●YUMI TŌMA●KAZUKI YAO●KUMIKO TAKIZAWA
TETSUSHŌ GENDA●TAKESHI AONO●HIROYA ISHIMARU●HIROTAKA SUZUOKI
HIROHIKO KAKEGAWA●CHIYOKO KAWASHIMA●HIROKO EMORI
CHIKAO ŌTSUKA●HIDEYUKI HORI●KŌJI TOTANI
MASASHI HIRONAKA

まだ、出会っていない君に。



SUPER CD·ROM² SYSTEM
Roland Sound Space

HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®

Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。

イースⅣのキャラクターの声が聴けるゾ!!

テレホンPCランド
■札幌／011-814-9900 ■東京／03-3260-9901 ■名古屋／052-586-9900
■大阪／06-251-9900 ■広島／082-814-9900 ■福　岡／092-713-9900

イラスト：宝谷幸稔



今まで、いくつのゲームに出会っただろうか。
そしてどんな感動を知ったろうか。
冒険に馴れ過ぎてはいないか、感動に鈍感になってはいないか。
だけど、ゲームに飽きてしまうのはもう少し待っていて欲しい。
君はまだ、イースⅣに出会っていない。
この鮮やかなビジュアルを、壮絶なバトルを体験せずにはいられない。
RPGの伝説を確かめるのは、君自身だ。



イースⅠ・Ⅱ 再販決定



神話はここから始まった。PCエンジン史上に燦然と輝く第一弾。

再販決定
12月下旬出荷!!

希望小売価格7,800円(税別)

イースⅣ～ザ・ドーン・オブ・イース～

[好評発売中]

希望小売価格 ¥7,800 税別


Human Hudson
SUPER CD·ROM² SYSTEM
爆笑
吉本新喜劇
今日はこれぐらいにしといたる!
マラソンより過酷(?)なギャグ
笑わしたろか。
うあおん!
島田珠代
今田耕司
マイキャラはアヘアヘ・アメマーなカンペイちゃん。
かい〜の
間寛平
アイテムを取って、爆笑キャラに大変身だ!
ジョージラッキー♡
島木譲二
本人自らの吹き替えで、冴えわたるオモシロサ!
あーりまへんか
チャーリー浜
今いくよ・くるよ
必殺!カニばさみ
池乃めだか
デパート
ビリケン
ブタマン
ILLUSTRATION:NANKIN



なんでもありありの全6面を、カンペイちゃんが走る!
アドベンチャー。
吉本の看板スターによる、壮絶なギャグバトル。
ボスとの対決はギャグてんこもりのミニゲーム。
ジミー大西
ん〜〜、エクスタシー
良
ハドソン
ホルモン
こげるぞ!
王手や
くいだおれ
'94年1月3日(月)、笑撃の新発売!
価格¥6,800(税別)
〈テレホンPCランド〉 興奮を先取りする、ハドソンの最新情報ホット・ライン。
■札幌/011-814-9900 ■東京/03-3260-9901 ■名古屋/052-586-9900
■大阪/ 06-251-9900 ■広島/082-814-9900 ■福 岡/092-713-9900
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁目1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
(ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡)
©1994 HUDSON SOFT
©1994 吉本興業株式会社


NEC
追われる男と、追う女。
待つものは、破滅か愛か。
2人が落ちた場所は呪われた地下古代都市。
生きて地上の光を見るか、それとも闇で朽ち果てるのか。
日本ファルコムのNo.1パソコンゲーム※、リアルタイムA・RPG(アクション・ロープレ)「ブランディッシュ」期待に応えて家庭用ゲームマシンに初登場。
より感動的に、より遊びやすく。さらに磨かれたPCエンジン版。
●パッドはもちろん快適操作。さらにPCエンジンマウスに対応しました。パソコン版と同じリアルタイムな操作感が味わえます。
●絶妙のゲームバランスを実現。最後の一瞬まで息もつかせぬスリリングなドラマが展開します。
●CD-ROMでますます洗練されたビジュアルと迫力のサウンド。オリジナルをしのぐ臨場感をぜひ体験してください。
クリアトライアルキャンペーン実施！詳しくは次号で！
Brandish
PCエンジン スーパーCDロムロムソフト
発売日未定／価格未定
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。
マウス対応
HE system
SUPER CD·ROM² SYSTEM
©NEC Home Electronics, Ltd
©日本ファルコム
※ログイン(アスキー)'91年12月6日号『SOFT LOG TOP30』初登場第1位。コンプティーク(角川書店)'92年1月号『ソフトセールスTOP20』第1位。POPCOM(小学館)『ポプコム大賞'91』受賞。


少女(しょうじょ)は角笛(つのぶえ)を吹(ふ)く。
幼(おさな)なじみの龍(ドラゴン)と交(か)わした
約束(やくそく)を信(しん)じて。
SUPER CD·ROM² SYSTEM
CD-ROMはNEC
HE system
1·28(金)発売
希望小売価格(税込)
7,800円
全員に特典
超おいしいニュース！PCエンジン版エメラルドドラゴンに木村明広氏描き下ろしのイラスト集がもれなくついてくる！予約して待っててネ!!
Emerald Dragon
エメラルド ドラゴン
PCエンジン スーパーCDロムロムソフト
お問い合わせ先は
NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)
©NEC Home Electronics, Ltd.
©メディアワークス
©グローディア／ライトスタッフ


PC Engine DUO/CD·ROM² 150万台突破!! 記念セール
いまならもれなく「エメドラ」&「ザナドゥ」オリジナルテレカをプレゼント！
期間
'93年12月1日〜'94年1月31日
いまPCエンジンDUO-Rを買って応募すると、もれなく「エメラルドドラゴン〜木村明広氏描き下ろしイラスト〜」と「風の伝説ザナドゥ〜日本ファルコム描き下ろしイラスト〜」の特製オリジナルテレホンカード(非売品)を2枚セットでプレゼント!!
詳しくは店頭で！
●お問い合わせ先：
デュオ-Rキャンペーン事務局
03(3485)2903
通商産業省選定グッドデザイン商品
CD-ROMゲームマシン
PC Engine DUO-R
PCエンジン デュオ-R
標準価格39,800円(税別)



PC Engine
PCエンジンスーパーCD-ROM² ファンタジーシミュレーション
SUPER CD·ROM² SYSTEM
ラングリッサー
光輝の末裔
こうき まつえい
蘇る、秘剣の伝説。
12/24より再販中
うれしいナ。再販づくし!!
全20ステージもの壮大なシナリオは剣と魔法がぶつかり合う
激しい闘いの連続。地形や敵の陣形などを判断し、
鋭く戦術を練り指揮官を操る。
精鋭部隊を率いて戦いを成功に導くのは君なのだ。
PCエンジンスーパーCD-ROM² シューティング(アッパー系)
ちょうあにき
超兄貴
男なら今更何も言うまい。
師走の空に黙して撃つべし。
12/24より再販中
PCエンジンスーパーCD-ROM² SFシミュレーション
超時空要塞
マクロス
MACROSS
—永遠のラヴソング—
ストーリー、キャラクターもさらに新しく。
壮大な宇宙空間を舞台に激戦が展開する!
ILLUSTRATED BY
HARUHIKO MIKIMOTO
12/24より再販中
Ⓒビックウエスト
おかげさまで5周年
MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1新宿三井ビル29階
TEL.03-3346-7411



PC-ENGINE SUPER CD-ROM²

The wind of fate has blown, that same wind from a thousand years ago, and it has raised the veil of myself

角川書店

The Legend of Xanadu

風の伝説ザナドゥ

ORIGINAL ROLE-PLAYING GAME
DRAGON SLAYER VIII

「感動」を、ひと足先に「体験」する。

マル勝PCエンジン特別編集

[風の伝説ザナドゥ 体験CD-ROM付ゲームガイド]

広井王子氏、渡辺浩弐氏絶賛のA・RPG「風の伝説ザナドゥ」が、ゲームソフト発売に先駆けて、体験CD-ROM付ゲームガイドとして登場。CD-ROMは3章の直前までを収録。体験版として画期的なセーブ可能バージョン。もちろんセーブデータは実際のゲームで利用可能。ゲームガイドはマル勝PCエンジン本誌記事をさらにパワーアップ。ソフト発売後も、プレイガイドとして役立つ。

1月28日(金)発売予定

右のイラストが表紙用イラストだ。これを目印に本屋さんへ向かおう！ 今のうちに、おこづかいをキープしておいて、発売日に困らないように心がけておくべし。2,500円をバカにするものは2,500円に泣くぞ!!



定価2,500円(税込)
お近くの書店でお求め下さい

こころにそっと、
忍びこむー。



角川スニーカー文庫
NEW BOOK NEWS

1月1日発売!!

●角川スニーカー文庫は毎月1日発売です。　※定価には消費税が含まれています。

イラスト/青木邦夫

シェアード・ワールド・ノベルズ **妖魔夜行 悪夢ふたたび……**
山本 弘〈イラスト〉青木邦夫
赤いピアスの少女が消える! 危険な妖怪「いじん」を倒すため、東京中の妖怪が集結した!

大地の守護者 月光界シリーズ 5
麻城ゆう〈イラスト〉浅野真理
弓香はタピール帝との最後の戦いを決意する。今、月光界の秘密があかされる!!

帝王の絆 月光界シリーズ 6
麻城ゆう〈イラスト〉浅野真理
深門秀子に忍びよる影。しかも、この世のモノではない!? 指輪の主・秀子の運命は?

機動戦士Vガンダム③ マリア・リーディング
富野由悠季〈イラスト〉美樹本晴彦
めまぐるしい宇宙の戦いで、シャクティがクロノワルにさらわれた! 緊迫の第3弾!

ダークハンター
鳴海 丈〈イラスト〉細馬信一
色白で端正な高校生・間宮優が、闇に棲む一族・ダークに挑む——!!

ラ・ピュセル③ 完結
渡邉由自〈イラスト〉若菜 等＋Ki
百年戦争に決着をつける時がやって来た! 少女フェイは、愛する祖国を救えるのか!?

〈好評既刊〉

キャシャーン
(上) 鋼鉄の支配者　390円
柿沼秀樹　イラスト 梅津泰臣

MAZE☆爆熱時空
②天下無敵の大パーティー　470円
あかほりさとる　イラスト 菅沼英治

孔明魔界異聞Ⅱ
黄泉童子　520円
武上純希　イラスト 奥田ひとし

ブルーフォレスト物語 完結
南北朝争乱編3 宿命の兄弟　520円
伏見健二　イラスト 相沢美良

反逆者Mの憂愁 完結
戦国純情派 3　470円
高瀬美恵　イラスト 仁さとる

星の大地 3 完結　470円
冴木 忍　イラスト 飯田晴子

角川書店
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3　03(3817)8521(代)/振替東京3-195208

マルカツ 勝PCエンジン

CONTENTS

ART DIRECTION TOSHIAKI ISHII [brahman]
ILLUSTRATION KATUTOSHI FUJIOKA
COVER DESIGN YASUO SATO [brahman]
LOGO DESIGN KAZUO TAKAGI [AR+DR]



1994 2月号 目次

1994②VOL.72■発行＝角川書店



白銀の中を、シュプールを描いて滑り降りるのがスキーの醍醐味。女の子の持っているスノーボードの方も最近もり上がってきてるし、雪山の楽しみ方も色々あってうれしいよね。

なんと2大RPG別冊付録だ!

エメラルドドラゴン スペシャルガイドブック
イースⅣ完全攻略ガイドPart2

GAME INDEX

GAME DATA

CD-ROM / スーパーCD-ROM² / 新旧CD-ROM²両対応 / Huカード(数字はメガ数) / GT対応 / スーパーグラフィックス専用 / PC-SG両対応 / バックアップ対応 / アーケードカード対応

RPG ロールプレイング　A-RPG アクション・ロールプレイング　STG シューティング　ACG アクション
AVG アドベンチャー　SLG シミュレーション　SPG スポーツ　PZG パズル
A-PZG アクション・パズル　DC デジタル・コミック　ETC その他

※掲載ソフトのうち価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

みんな待ちに待った「銀嬢伝」が帰ってきたのだ！

銀河お嬢様伝説ユナ2

ハドソン／発売日未定／価格未定／DC

絶対無敵の能天気娘、銀河の認めるお嬢様アイドルが帰ってきた！　親衛隊の熱烈な応援のおかげで、ついに『銀河お嬢様伝説ユナ2』の制作が始まったぞ!!

新キャラも

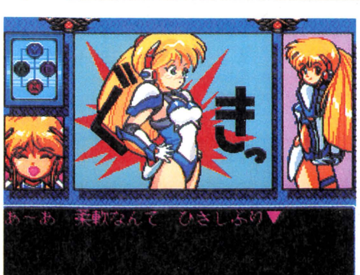
CHECK POINT!
過去と未来を大検証！ユナ2はどう変わる!?



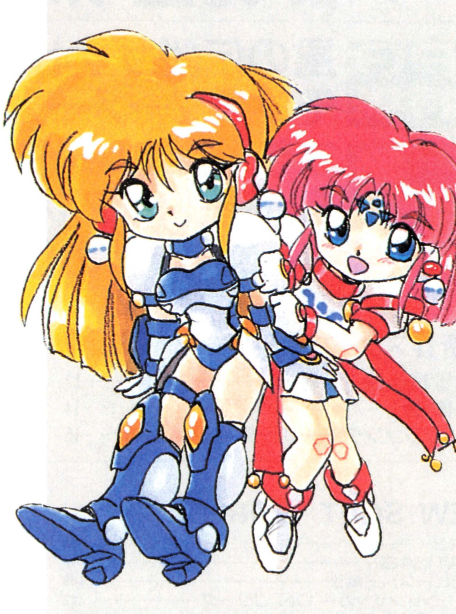
西暦2299年。銀河お嬢様コンテストに優勝した神楽坂ユナは、アイドル街道を爆進中の忙しい毎日を送っていた。そんな時、彼女の前に突然、光の使徒・エルナーが現れる。光の救世主として、事情をよく飲み込めないうちに暗黒お嬢様軍団との戦いに巻き込まれるユナだったが…。



➡自分の娘がこんな格好したら…。などと不粋な考えをしてはいけない。

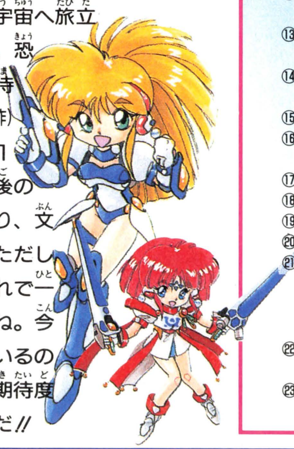


⬅1が楽しかっただけに、2にはさらなる期待をしちゃうよね。



コンテストの副賞であるクルーザーに乗って、自分の分身を探すために宇宙へ旅立つユナ。だが行く手には、恐怖の暗黒お嬢様13人衆が待ち受けているのだった…(前作)

さて問題の2は、この1のストーリーから3ヵ月後の話になる。夏休みも終わり、文化祭が間近にせまった慌ただしい季節から始まるぞ。これで一波乱起きなきゃウソだよね。今回はどんな冒険が待っているのか？　ファンならずとも期待度が高まること間違いなしだ!!





♥アンケート&プロフィール

①氏　名：神楽坂優奈
②生年月日：2283年4月17日（16歳）
③愛　称：ユナ／ユナりん等
④星　座：おひつじ座
⑤血液型：B型
⑥身　長：158cm
⑦BWHサイズ：B・78cm／W・56cm／H・82cm
⑧靴サイズ：23cm
⑨出身地：横浜（現在の）
⑩デビューまたは代表作：銀河お嬢様伝説ユナ（ハドソン・PCエンジン S・CD-ROM²ソフト
⑪チャームポイント：笑顔かな
⑫性　格：ひと口でいっちゃうと〝おきらく　ごくらく〟マヌケとよくいわれる…
⑬趣　味：TVを観る、長電話、ぬいぐるみ集め（特にUFOキャッチャーの）
⑭特　技：うそ泣き(ようするに泣き落とし)／タダで何かもらうこと
⑮　癖：すぐモノを忘れる
⑯好きな食べ物：レアチーズケーキ／パッフィーのソフトクリーム
⑰嫌いな食べ物：辛いもの全部！／キャビア
⑱好きな男性のタイプ：もちろんカッコイイ人！
⑲嫌いなタイプ：うじうじしてるヤツ
⑳初恋はいつ？：小学三年生のとき。担任の先生
㉑今夢中なこと：TWIN・Gir's（ユナの世界にあるハイティーン向けブランド）の小物アクセサリーをなんとしても全部集める！／きんぎょの世話
㉒休日の過ごし方は？：寝る。ひたすら寝る。じゃなけりゃお散歩か買い物
㉓将来の夢：おヨメさん

登場！銀嬢伝はこんなゲーム!?



♥アンケート&プロフィール

①氏　　名：ユーリィ・キューブ（YULY・CUBE）
②生 年 月 日：わかりません（この姿になったのは2299年9月15日）
③愛　　称：特になし・ユーリィ
④星　　座：？
⑤血 液 型：？
⑥身　　長：157cm
⑦BWHサイズ：B・82cm／W・58cm／H・85cm
⑧靴 サ イ ズ：24cm
⑨出 身 地：月
⑩チャームポイント：目
⑪デビューまたは代表作：銀河お嬢様伝説ユナ2（ハドソン・PCエンジン S・CD-ROM²ソフト
⑫性　　格：すなお（人が良すぎるくらい）
⑬趣　　味：？
⑭特　　技：？
⑮　癖　　：すぐモノを忘れる（ユナといっしょ）
⑯好きな食べ物：ゴハン・おにぎり（お米のもの）
⑰嫌いな食べ物：そんなものないです
⑱好きな男性のタイプ：興味がないです
⑲嫌いな男性のタイプ：ユナさんにちょっかいだすひと
⑳初恋はいつ？：生まれたとき
㉑今夢中なこと：ごはんを食べること
㉒休日の過ごし方：ごはんを食べる
㉓将 来 の 夢：よくわからない

CHECK POINT! 戦闘システムは、カードバトルへ華麗に変身!?

ハドソンから届いた資料によると、ユナ2の戦闘はコマンドタイプからカードバトルになるらしい。このシステムを使っているゲームは、ファミコンのドラゴンボールやパソコンのバトルスキンパニックなどがある。つまり手持ちのカードから攻撃や防御を選び、敵と戦って行くタイプなんだ。カードの組み合わせでいろいろな攻撃方法が楽しめるから、戦略の幅もグッと広がるようになるだろう。さらに、ユーリィ・キューブとのコンビネーション攻撃ができるかも…。楽しみだね！


⬅これは『1』の戦闘画面。これがガラリと変わるのだ！



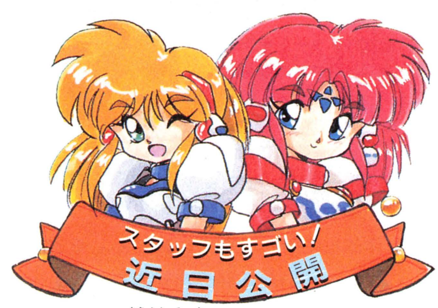
➡カードというと、こんな画面になるのかな!? ワクワク。

※画面はFC版『ドラゴンボールZ サイヤ人絶滅計画』です。

CHECK POINT! 『1』のキャラクターも再登場するって!?

新キャラのユーリィも超期待だけど、忘れちゃならないのがリアをはじめとする暗黒お嬢様13人衆。全員が出るワケじゃないみたいだけど、何人かはその後の姿を見ることができそうだ。はたして彼女たちは、再びユナの敵に回るのか？　さらにパワーアップなんかしてたりしたらどうしよう…などと、憶測は星の彼方まで広がってゆくのだが、残念ながら詳細はまだ伝えられていない。今後の資料公開を待たなきゃならないのだ。それまでは、キミのお気になお嬢様が登場するように祈ってみるのもいいかもね（笑）。


⬆1の画面写真から、マリ、佳華、舞の3人にご登場願った。こうしてみると、あの戦いが懐かしいね～。



メインの明貴美加さんをはじめとして、ユナのパパ役に広井王子総帥、さらにゲストとして菊池通隆さんが参加と、やたら豪華だった（前作）『銀河お嬢様伝説ユナ』。期待の今回も、豪華スタッフが参加予定にあがっている。続報を待て！

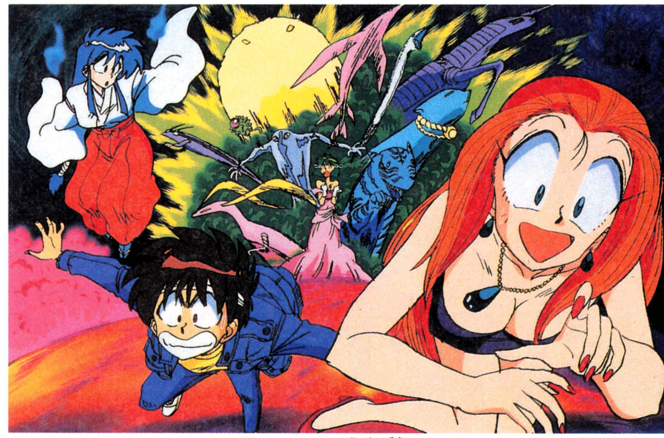
CD-ROM²で極楽に行かせてあげるわっ♡

ゴーストスイーパー GS美神

あの超人気コミックが、PCに登場だ!!

バンプレスト／発売日未定／価格未定／AVG

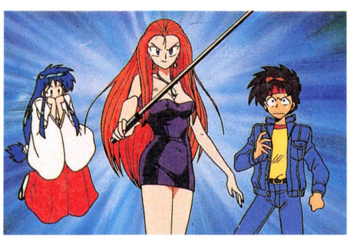
ナイスプロポーションのボディコンシャスで、霊能業界とコミック・シーンに一大旋風を巻き起こしている『GS美神』がやってくる!!



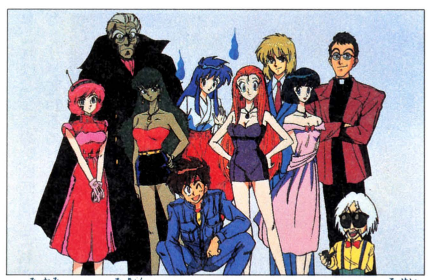
CHECK POINT!
個性あるキャラたちがカードバトルで大暴れ!!

現代に巣くう悪霊を退治し、巨額のギャラを請求する現代の守銭奴…もといヒロインが、PCエンジンに登場!! お色気も笑いも、すべて一級品のGS美神はどんなゲームになるのか!? 今から超・期待である!!

現段階でPC版はなんと〝カードバトルアドベンチャー〟になる予定! 除霊のお札や必殺技カードを使い、悪霊と戦うのだ!!



⬅これが美神令子を補佐する有能(?)なスタッフたちだ!



⬆美神さんの魅力もさることながら、やはりこの個性的なキャラクターたちもイイ味出してるよね。

さらに個性的なキャラクターたちが、ゲームにどう関わってくるかも気になるよね。情報はどんどん公開するから、期待して待て!!

ゴーストスイーパー GS美神

椎名先生「GS美神」を語る!



ＰＣ版制作スタートを記念して、今回は原作者の椎名さんにＦＡＸ直撃インタビュー! 面白い話がいろいろ聞けたぞ。それにしても、忙しい中ありがとうございましたっ!

Q1 美神さんのモデルはいますか?

A・具体的なモデルは別にいません。モデルにした人がいたら怒りますよね(笑)。少年漫画に出てくるヒロインって男の子に都合の良すぎる娘が多いでしょう。当たり前だけど。で、ちょっと反発もあって「こんなねーちゃんに屈伏させられたらも一思いっきりムカつくよな。…でもちょっとだけ嬉しいかもしんない」みたいな(笑)、屈折したヒロインを目指しています。あと、自分がいっそこんな風に生きられたらキモチイイかも…という理想もあるのかもしれません。

Q2 横島くんのモデルは?

A・あれは私だと思います(笑)。「俺ってこーゆーとこすっげーバカで恥ずかしいんだけど、そんな自分が結構好き」っていう気持ち、誰でもありますよね? 私はあります(笑)。だからスケベだったりヒクツだったり、自分の中のマイナス部分を集めてみたんです。自分では横島って可愛い奴だと思うんですけど、ひょっとしたら他人は理解してくんないんじゃないかと最初は不安でしたね(笑)。なんだかんだいって読者には受入れてもらってるみたいなんで安心しました(笑)。まーもちろん、あいつにはあいつなりのいいところもそれなりに盛り込んでますが。

Q3 PC版「美神」について…。

A・CD-ROM²ですし、やはり生の音やグラフィックには期待大です。特に『美神』は声優陣が豪華なので、セクシーな鶴ひろみさん、最近芸風が変わったと評判の堀川亮さん(笑)、ビシビシ人気上昇中の國府田マリ子さんなどなど、ファンにはたまんないですよね。ゲームとしてもかなりいいシナリオが上がってきているようなので、私もプレイするのを楽しみにしています。

Q4 マルカツ読者に一言…

A・『GS美神』、漫画もアニメも他のメディアも、これからごひいきにお願いします。ちなみにSFC版の『除霊師はナイスバディー』も面白いですよ(笑)。

勝:椎名先生、ありがとうございました。

シリーズ完結編は3章構成で登場!!

コズミック・ファンタジー4 〜銀河少年伝説〜

日本テレネット／発売日未定／価格未定／RPG

大好評のRPG『コズミック・ファンタジー』シリーズの第一部完結編がついに登場！ 今度は3章構成のシナリオ制だ！

CHECK POINT! 壮大なコズミック・サーガ…すべての謎が解決する！

最新作『コズミック・ファンタジー4』は、今までの3作で展開された『コズミック・サーガ』の第一部完結編となる予定だ。広大な銀河を舞台に繰り広げられる、コズミックハンターたちの伝説が、再びキミの目の前で語られることになる。

プレイは全部で3つに分けられたシナリオを順番にクリアしていくタイプになる。1つのシナリオではわからなかった謎の全貌が、プレイを進めるうちに明らかになるのだ！

シナリオの一部にAVGモードを導入したぞ!!

⬇『コズミック・ファンタジー』ファンならおなじみの、コミカルキャラクター揃い踏み。左から「ピック」「ニャン」「もんも」の3人(!?)だ。『4』ではどんな活躍（ドタバタ!?）を見せてくれるのか、今から楽しみだね。



CHECK POINT! 個性豊かなキャラも健在！

もちろん前3作で活躍した個性豊かなキャラクターたちも健在だ。下に紹介した「もんも」や「ニャン」、そして「ピック」などのコミカルなキャラクターも登場するぞ！

成長したキャラがキミを待つ！



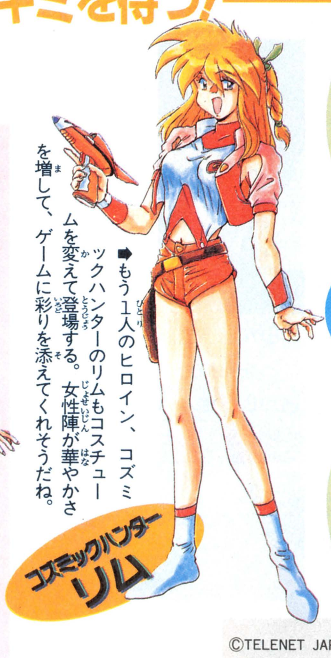
➡ゲームの舞台は前作から1年後。当然、キャラも成長している。どことなく頼りなかったユウも、「4」では立派な青年として登場するぞ！



➡「2」の主人公だったバン。野性味もひときわ増したようだ。今回はどのシナリオに登場して、あの活躍を見せてくれるのだろうか？ ファンの人は想像してみよう。



➡相変わらずかわいい、コズミックハンターのサヤ。今回リリースされる「4」では、コスチュームを変更しての登場だ。さて、どんな活躍ぶりを見せてくれるかな？



➡もう1人のヒロイン、コズミックハンターのリムもコスチュームを変えて登場する。女性陣が華やかさを増して、ゲームに彩りを添えてくれそうだね。

⬇トキタ長官と今回初登場の秘書ライア。今回は長官も大活躍するぞ!!



オレたちも忘れるな!!



⬆ベラステン、バトンズの初登場コンビ。渋めの活躍に今から期待!!

邪竜ダルダンディス復活によって、運命の風は加速する……

風の伝説ザナドゥ

日本ファルコム／2月18日発売／7800円／A・RPG

大人気ドラゴンスレイヤー・シリーズの第8作目「風の伝説ザナドゥ」。邪竜ダルダンディスの復活、ドラゴンスレイヤーの存在と、次々に伝説が姿を現わしてくる第5章のストーリーを完全紹介。内容も佳境に入ってきて、目が離せないぞ!!

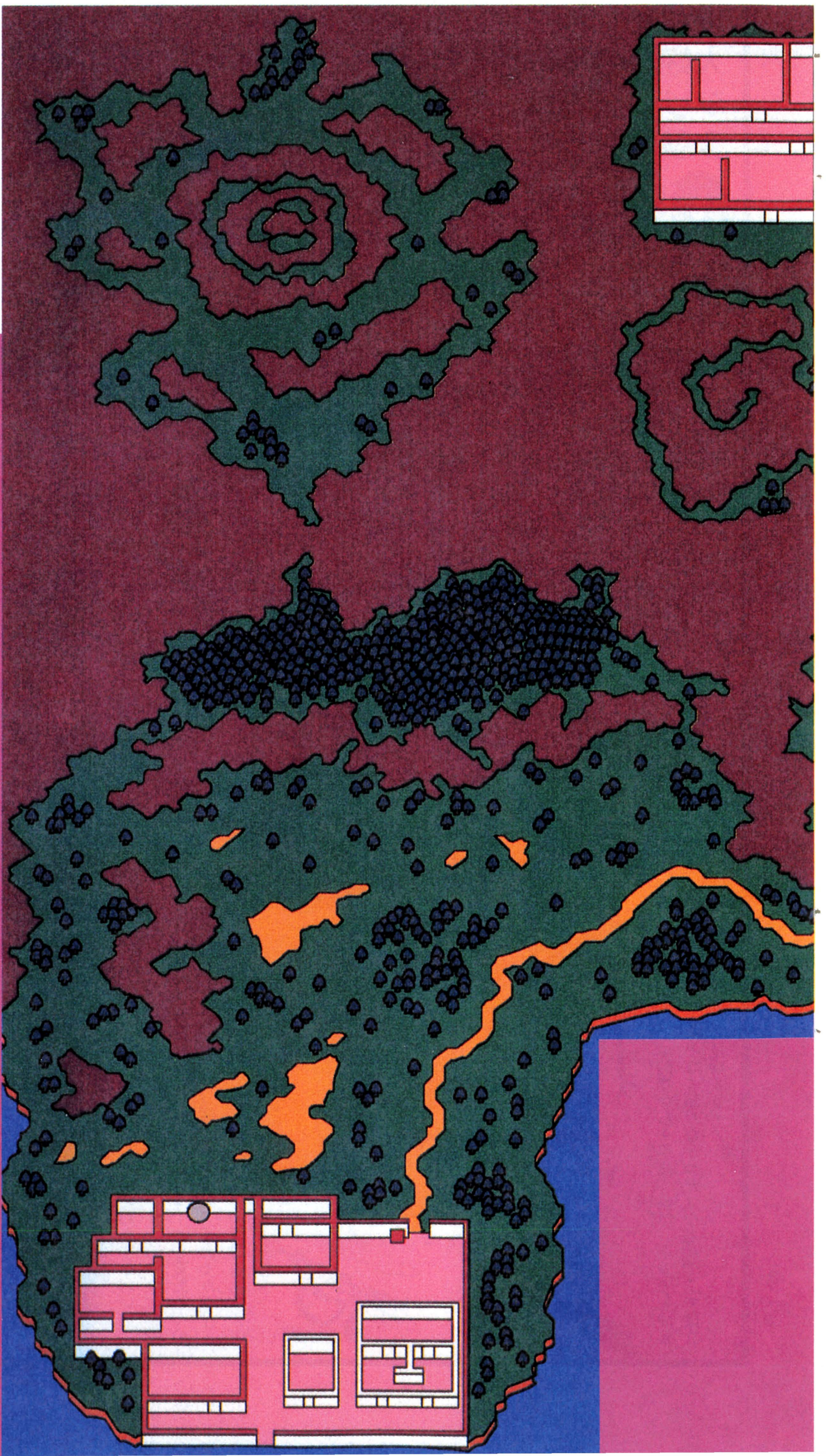


紫髪の男 ヌース

昔は王都の名軍師であったが、理由があって野に下った。アリオスが風の伝説の継承者ということを見抜き、カコースに倒されるより早く、イクティア島に逃がした張本人でもある。



➡アレッ？ アリオスの後ろで、たたずんでいる女性は誰だ？ この娘はみんなも知ってるあの娘だよ。



リュコスを追って幻惑の洞窟へ……

邪神トゥーンを打ち倒したアリオスたちは、リュコスを追いかけてカトゼス港に。そこには、リュコスの置き手紙をあずかった大シスター・イノーナがアリオスたちを待っていた。シスターの話によると、彼は幻惑の洞窟に行ったまま、戻ってきていないという。アリオスはリュコスを追って幻惑の洞窟へ向かう。そこで新しい仲間、ヌースと出会う。そこにはリュコスは居なく、一枚のメモが。そのメモを頼りに、洞窟を抜ける方法をアリオスとピュラーで探すことになった。とりあえず、開かない扉を爆弾で吹き飛ばすことに決定。爆弾を手にして、洞窟へ戻るが、残っていたダイモスたちの姿が見えない。はたしてどこに行ってしまったのだろう？



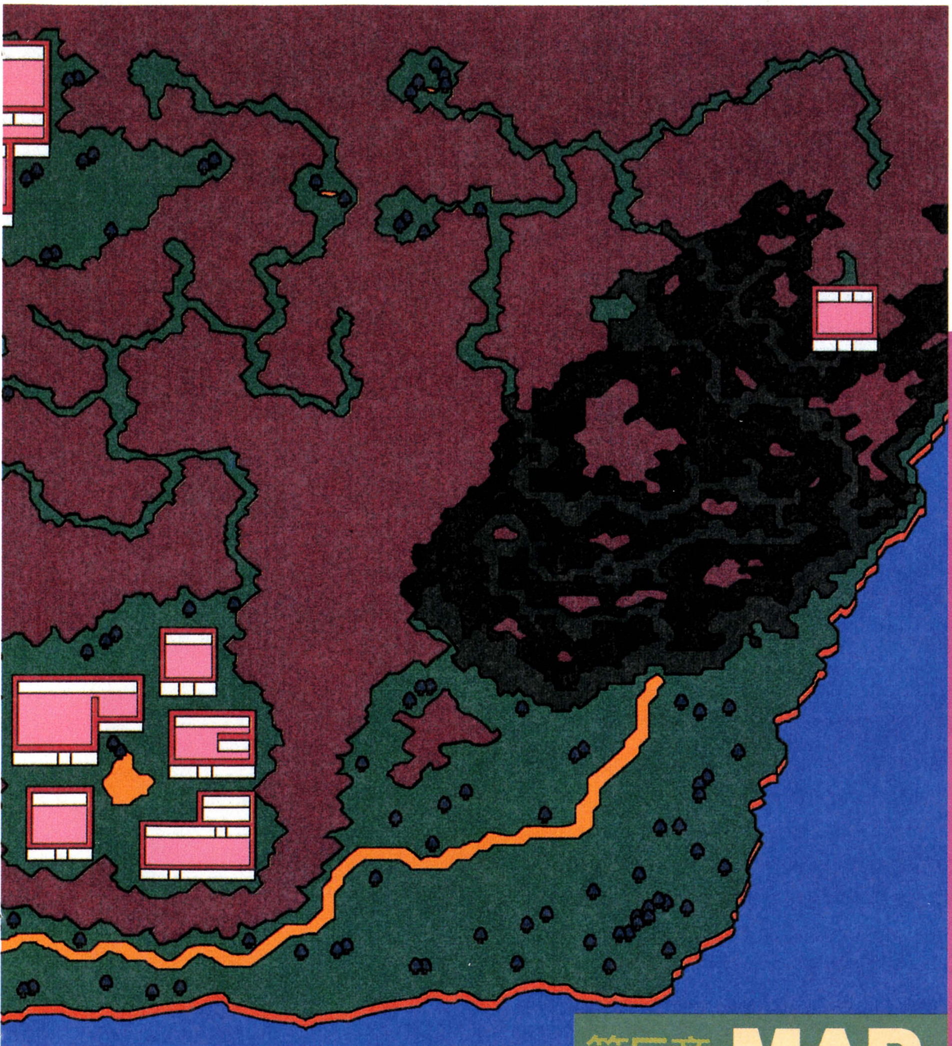
←アリオスたちと話しているのが、花火師のグリーグさん。



↓洞窟にいるはずのダイモスたちがいなくなってしまった…。



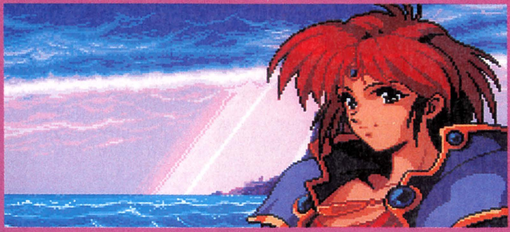
↓幻惑の洞窟には、ヌースが!? 彼はいったい、ここで何をしているのだろうか？



第5章・MAP

The Legend of Xanadu
風の伝説ザナドゥ







第5章

邪竜ダルダンディスによって
王都が占領された……。
イシュタリアの輝かしい未来のため、
今、風の伝説が静かに動き出す。

リュコスの残した謎を解くため、いろんな場所を探索だ!!

風光明媚な村 ブローヌ

シスターに事の成り行きを説明したアリオスたちは洞窟の抜け方を知っている人物が居ることを知る。その人に会うために、ブローヌ村へ向かった。爆弾を多用して抜け道を抜けると、そこにはブローヌ村が。しかし、村は食料難。このままでは村人が飢えで死んでしまう／　急いで戻り、大シスターに相談だ。



⬇ブローヌ村にいってみると、村には食料が無くなってしまったことが判明!!



⬆シスターの話で、ブローヌへの抜け道がどこかにあることが分かったけど……。

大シスターはすぐに食料を手配し、ブローヌ村に教会の人間を向かわせた。アリオスたちがあとを追うと、村人は山奥にあるサン・ボヌール伯爵の家に集っていた。そこには……。

サン・ボヌール伯爵を救え!!

サン・ボヌール伯爵は毒に侵され、生死をさまよっていた。村人たちから、なんとかしてほしいと依頼を受け、アリオスたちは解毒剤探しをすることになる。とりあえず、大シスターに相談すると、解毒剤には「精霊の涙」というものが必要ということが分かる。「精霊の涙」を手に入れ、大シスターとピュラーの努力により解毒剤が完成。急いで伯爵のもとに行くアリオス。解毒剤の効果によって身体中の毒が消えた伯爵はアリオスに王都の悲惨な状況を淡々と話す。伯爵は王都を取り戻すために、レジスタンスを結成することを決意。アリオスにも協力を要請してきた。ダイモスを救出してから協力することを約束する。



⬇大シスター・イノーナの力によって解毒剤が完成!!　早く伯爵に届けよう!!



⬆ブローヌ村の食料難の次は、解毒剤の探索。どこにいけば見つかるのかなぁ。



⬆解毒剤によって体調が回復したサン・ボヌール伯爵。伯爵は王都の悲惨な状況を淡々と教えてくれる……。

幻惑の洞窟からダイモスたちを救い出せ!!

ダイモスたちを探しに 再び、幻惑の洞窟へ

ダイモス救出の前に、大シスターにレジスタンス結成の話をするためにカトゼス港に戻るアリオスを待っていたのは、たくさんのモンスターたち。大シスターの話によると、いきなりモンスターが町を襲ってきたらしい。バラバラに逃げた町の人たちを、伯爵の家に連れて行き、いよいよダイモス救出の開始だ／



⬇やっとの思いでダイモスたちを探し出したぞ。でも、どうやって救出しよう？



⬆リュコスの残した謎がやっと解けた!!　だけど、簡単に解けるのかなぁ〜？

決意を新たに ボスの元へ……

幻惑の洞窟に張りめぐらされた数々の罠をくぐりぬけ、ダイモスたちとの再会を果たしたアリオス。そこでヌースから伝説の内容と邪竜の存在を詳しく聞き、アリオスは邪竜ダルダンティスを討ち果たす事を新たに決意する。そんなアリオスを抹殺しようと、ギャランローゼが洞窟の奥で待ち構えるのであった。



⬆なんとかダイモスたちを救出して、やっとそろったアリオス一行。いよいよ幻惑の洞窟のボスと対決だ!!



BOSS⑥ BATTLE 第5章

ギャランローゼ

PLACE	幻惑の洞窟
MOTION	バラ、光線、拳圧

派手な鎧に身を包む。素早い動きで、相手を惑わせながら、額からの光線と、薔薇を投げて巧みに攻撃してくる。

ACTION STAGE CHAPTER 4 ギャランローゼ

運命の風がアリオスをはこぶ。
次なる伝説の地は聖地パルティア……



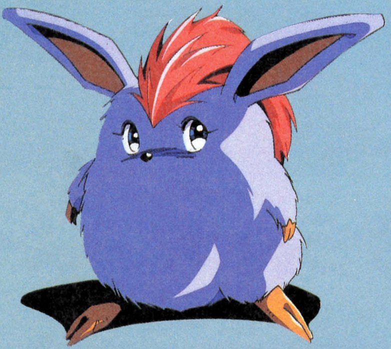
幻惑の洞窟にはギャランローゼを守るモンスターたちが待ち受けているぞ。最初の下り坂は、立ちはだかるモンスターを全滅させよう。モンスターの弾は引きつけて剣を振れば、跳ね返せるぞ!!





最初の下り坂をクリアすると、今度は妖気をまとった剣がアリオスに襲いかかる!! 倒すことも出来るが、無理をせずに避けることもできるぞ。妖気をまとった剣の攻撃を抜けると、次に待つのは骸骨の妖術師だ!!















第5章のボスは多彩な攻撃を仕掛けてくるぞ! 地上では拳圧と額からの光線、空中からは薔薇を投げつけてくる。空中にいる時に近づこうとしても、素早い動きで逃げていってしまう。勝負の決着は地上戦でつけようﾞ!!

第5章

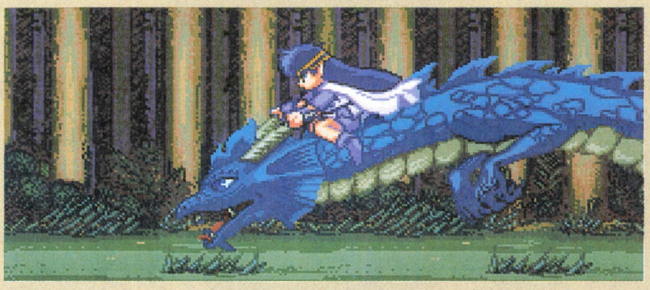




いよいよ発売日決定か!?

モンスターメーカー 闇の竜騎士

NECアベニュー/2月発売予定/7800円/RPG





色々な紆余曲折があったけれど、順調に開発が進んでいるであろうこのゲーム、今月はおさらいの意味も含めつつシステムと前半のストーリーを紹介していくぞ。

まずはRPGのカナメ、システム関係からいってみよー!

アニメーション効果がカッコいい戦闘シーン!

モンスターメーカーの戦闘シーンはキレイなアニメ処理がなされている。これで作業になってしまいがちな戦闘も楽しめるって訳さ!



⬅敵を殴る時も武器ごとに違ったアニメーション効果があるぞ。



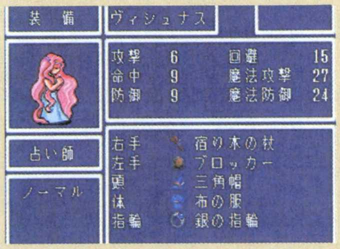
➡もちろん魔法もばっちり動く。強力な魔法ほどハデな効果が!

もうアイテムで迷わない! みやすい装備&使用画面!

他のRPGでありがちな「あれ? あのアイテムは?」とか「この武器とこの武器ではどっちが強いんだろう?」なんて事も、MMなら大丈夫。シンボルマーク付きのアイテム一覧や、ステータスを同時に表示してくれる装備画面など、ユーザーフレンドリィな画面構成でわずらわしい手間とも今日でおさらばだ!



➡名前だけでは正体不明のアイテムもこれならバッチリだね!



⬅装備画面ではこの様に、各種ステータスを参照しながらアイテムを選択するのだ。

もう一つの目玉、モンスター合体システムとは!?

世界中でも数人しかいないと言われている、「モンスターメーカー」と呼ばれる魔導師達にのみ可能な秘術、それがモンスター合体だ。合体には材料となるモンスターと特殊なアイテムが必要で、魔導師たちの得意分野や合体を行う場所によって生まれるモンスターが異なってくるんだそうだ。ストーリーそっちのけで合体に夢中、なんて事もありそうだね。



➡これが合体の祭壇。ここでモンスターを合体させるのだ。はたして何ヵ所あるのかな?

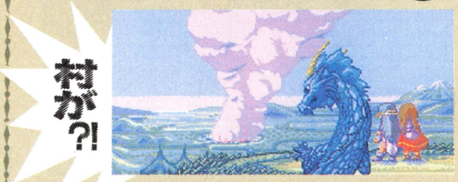


⬅いよいよ合体が行われる! はたしていかなるモンスターが誕生するのか!? どきどき。

それではいよいよストーリーを紹介していきましょう!

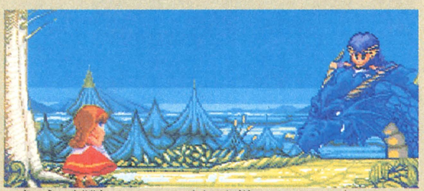






怪物たちと心を通わせる少女、ライアを襲う悲劇!!

テレシア大陸の辺境の村、フェルンド。ここに赤ん坊の時に村の近くの森で拾われ、優しい両親と弟に囲まれて育ったライアという名の少女がいた。彼女は森のモンスターと心を通わせる事ができ、ドラゴンや精霊と友達になる事ができるのだ。今日も彼女は友人たちと一緒に森で楽しい一時を過ごしていた…



⬆今日は森一つへだてた村の少女、レイも一緒だ。

立ち上る煙をみて、あわてて村にかけ戻ったライアとレイ。村はほとんどが半壊しており、あちこちが焼け焦げていた。

「ライア! よくも戻ってこれたもんだな!」

「え!? な、何の事!?」

村に入るなり突っかかられたライア。事情を聞こうにもなぜか返ってくるのは冷たい言葉と、ヒステリックな罵倒だけであった。

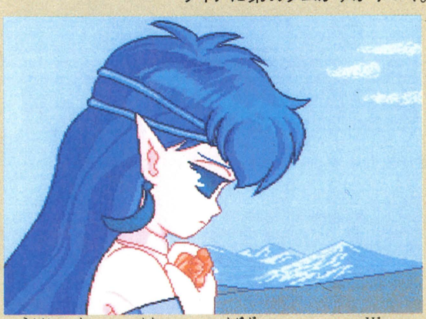


⬅一体何の事なの!? 化物とまで言われてうろたえるライア。

とにかく家に戻ったライアは、長老から話を聞くように言われる。長老が言うには、ライアそっくりの風貌をした盗族が村を襲ったのだそうだ。捕まえた盗族と引き合せてなんとか誤解を解こうとするライア達だが、盗族の「あんな、ハーフエルフかい?」の一言が頭に血が昇っている村人たちにはかえって逆効果となってしまい、遂には村を出て行かなければならなくなってしまった。すがりつく弟をなだめ、育ての両親に心からの感謝と別れを告げて村を出るライア。あまりにも悲劇的な旅立ちであった…。



⬆とうとう村を出る事になったライアに弟のタムがすがりつく。



⬆運命と呼ぶには悲しすぎる旅立ちにライアの心は…

これも運命なの!? ドラゴンが少女に託したものとは…

傷心のライアを励ます友人達との小さな出会い

村を出たライアは、一匹のコボルトと出合う。よく解らないままに強引に仲間になったウルチというコボルトと共にまずはレイの住むラスカームの村を訪ねるライア。本当の両親を捜す旅に出ると彼女に伝え、親友の励ましに元気を取り戻したライアは、酒場でシーフのメアリと知りあい、仲間に雇い入れる。

ところが、最近山脈を越えるための道にドラゴンが居座ってしまい、東にあるレオスリックの町との交通が途絶えてしまっているとの事。おかげで村は深刻な状態におちいっており、ドラゴン退治に賞金を出すものまで出る始末。とにかく行くだけ行ってみる事にしたライアたちは、山頂でドラゴンと遭遇した! しかし、ドラゴンは「貴方になら、託す事が出来る…」と言い残し、飛び去って行ってしまう。後にはドラゴンの卵が残されていた…



⬅メアリ登場。後払いもOKだから気軽に雇おう。序盤の貴重な戦力だ。



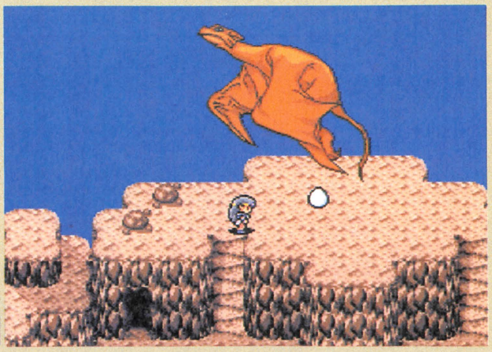
⬆ウルチはこの会話のあとに仲間になる。序盤でのたのもしい味方だ。



⬆レイは銀の指輪をくれる。彼女のためにも無理な冒険はつつしもう。

⬇ついにドラゴンと遭遇! しかし、何か様子がおかしい…と思っていたら!!

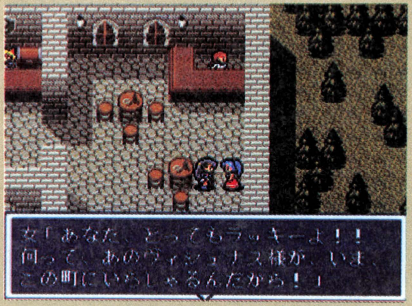




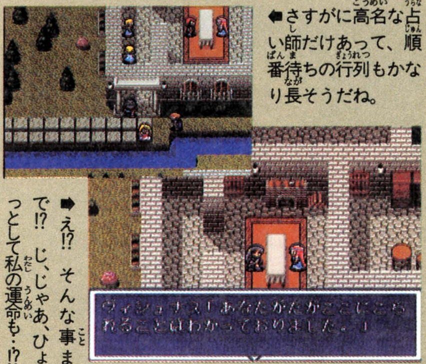
賢者の見えざる瞳に映し出されるライアの運命とは…!?

心の目を開いた、盲目の占い師ヴィシュナス登場

様々な疑問を抱きつつ、テレシア最大の町レオスリックにやってきたライアたち。おりしもこの町には、今評判の占い師ヴィシュナスが滞在しているとの事。ライアは早速、この混沌とした運命は一体いかなるものなのかを占ってもらうべく占い師の館へむかう。しかしヴィシュナスは、占いの途中で不調を訴え、結局はなにも解らなかったのであった…



⬆そんなにすごい人なら、ライアの事が解るんじゃ…



⬅さすがに高名な占い師だけあって、順番待ちの行列もかなり長そうだね。

➡え!? そんな事まで!? じ、じゃあ、ひょっとして私の運命も…!?

あきらめ気分で町を出ようとするライア達。だが、そこに使いの者が現れ、一行をヴィシュナスの元へと案内する。彼女は告げる。

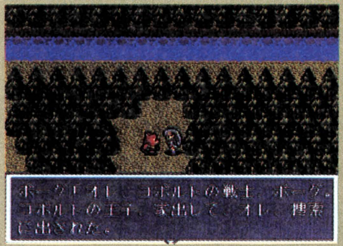
「貴方はこれから大きな運命の渦に巻き込まれていきます。そしてその渦は貴方ばかりではなく、周りの多くの運命を変える大きな渦となるでしょう。私が貴方に何をしてあげられるのかはまだ分りませんが、共に旅をさせてはいただけないでしょうか?」

それは願ってもない事。こうしてヴィシュナスがパーティに加わったのだった。



⬆天から授かった啓示を語るヴィシュナス。

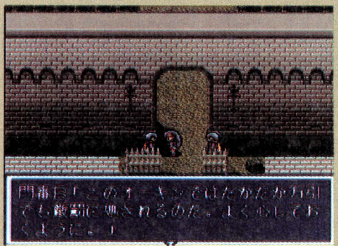
また、町の外れには見た事もないコボルトの王子を、見付けるまで返ってくるなといわれたボーグという名のコボルトがいる。彼も仲間になるので、ぜひ声をかけてみよう。



⬅それにしても見た事はおろかニオイをかいだことも無いっていうヤツを使うかねェ…

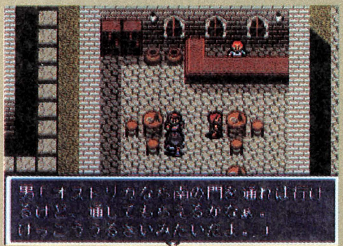
新たな命の誕生! そして新たな試練が巻き起こる!

城塞都市に吹き荒れるハプニングの嵐!



➡港町から物騒な品物や連中がテレシアに入ってこないように厳重な警戒がされている。

ライアによく似た風貌をもつ盗族たちの故郷アンドレシア大陸。そこにライアの出生の秘密があると踏んだ一行は、海を渡ってアンドレシアへ行くために南の港町オストリカを目指して、城塞都市オーキンにたどりついた。



⬅入るものにも厳しければ出るものにも厳しいって訳ね。持ち物、大丈夫かなぁ…。

城門での所持品検査で案の定ドラゴンの卵を見とがめられる一行。しかも門番の目の前で卵がかえってしまい、生まれたばかりの子ドラゴンが衛兵に煙を吹きかける始末。ライア達の必死の説得にもかかわらず、ついに一行は領主ゴールドの前に引出されてしまう。



⬅ずいぶんと思い詰めてるみたいだけれど、はやまった事はしないでね、お願い。

ところが、オーキンの領主ゴールドは、ライア達が本当にドラゴンから卵を託された事を見抜き、条件次第では今回の騒ぎを不問にし、オストリカへの通行を許可すると言ってきた。何でも大陸の北にあるデリウス城が現在音信不通のため、行って様子を見てきて欲しいとの事。しかも、そこに送ったのは娘ユリーシカと恋仲のマリオンという騎士だと言う。



➡子供だから火じゃなくて、煙しか吹けないのは不幸中の幸いだったか!?

⬅そんなにじろじろ見ないで下さいよぉ…。えっ!? 信じてくれるんですか!?

暗雲垂れ込めるデリウス城に一体何が起こったのか!?

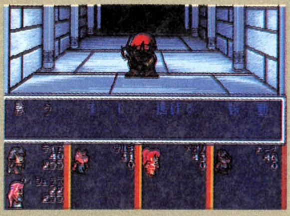
一体どうなっているんだ!? ゴブリンが人間に!?

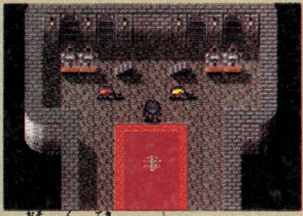
デリウス城は遠くからでもそれと分るほど暗い「気」を発していた。用心深く城内に足を踏み入れる一行。突然、広間の暗がりからゴブリンが襲い掛かってきた！　5対1とは言えかなりの強敵、少々苦戦しながらも倒したのだが…何と、倒したはずのゴブリンが目の前で見る見る内に人間の姿に変わってゆくではないか!!　驚きのあまり立ちつくす一行。そしてヴィシュナスがその人影に話しかけた。



⬆しっかりして！　え？　ガーラ様？　ガーラ様って!?

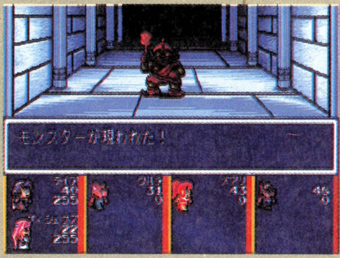
➡ゴブリンを倒したはずなのに、倒れているのは人間!?　なぜ!?





⬅襲い来る敵は倒さねばならない。どうする!?

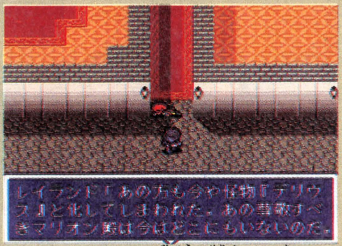
やはりこの人間たちは、デリウス城の兵士達とンゴールドに派遣されたオーキンの兵士達の変わり果てた姿だった。正体が人間と解ってはうかつに手を出す訳に行かない。しかし、戦わなければこちらがやられてしまう。幸い、兵士たちは死んでしまうのではなく気絶するだけなので、安心して（おいおい）たおせるのだ。



➡!?　こいつは今までのやつとは違うぞ!!　ゴブリンナイトだ!!

やがて、城の中央の間の前に差し掛かった時、ゴブリンナイトが現れた！　なんとかしてこれを撃破するとまたしても人の姿に…。レイランドと名乗るその兵士は苦しそうに語り始めた。

「この城に入った途端、人を魔物と化す黒い雲に覆われて、気がつくと心身共に怪物と化していた。だがこの雲は、テレシアの西の塔にいる大魔導師ガーラ様を恐れているようだ。この奥には怪物「デリウス」と化したマリオン様がおられるが、あまりにも強力だ。対峙する前にガーラ殿に会われよ…」



⬆レイランドの悲痛な台詞…。待っててくれ!!　マリオンもすぐに開放するから!!

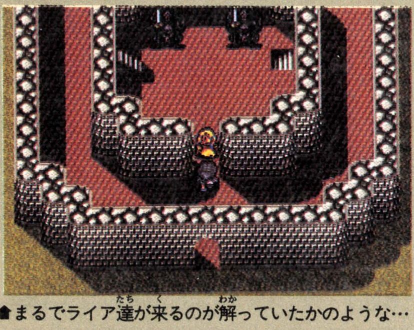
大魔導師ガーラの助言、そしてデリウスとの対決…!!

試練の戦い、そして「黒い雲」の秘密とは!?

ふたたび気絶してしまったレイランドの言葉にしたがい、西の塔に魔導師ガーラを訪ねる一行。話を聞いたガーラは、「そうか…ついに「雲」まで動き出したか…」とつぶやいたものの、「俗世にかかわるのはもうこりごりだ」と動こうとしない。しかし、ライアやヴィシュナスの説得に、ついに「わかった…そんなに言うならお前さんたちの力を試してやろう。この試練に打ち勝った時には、私は喜んでお前さんたちに力を貸してやるよ」と…言うが早いか呪文を唱えると、ガーラの両脇の石像が命を与えられたかのように動き出し、ライア達に襲いかかってきた!!

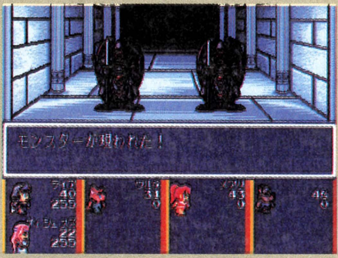
なんとか石像を倒し、ガーラの助力を取り付けた一行は、ついに、変わり果てたマリオン…デリウスと対決の時を迎えていた!!

「俺は許さん…、愛しきものより引き離された恨み、悲しみ、思い知るがいい…////」



⬆まるでライア達が来るのが解っていたかのような…

➡こいつらの強さは今までのモンスターの比じゃないぞ！　気合いを入れていけ!!



➡かつてヴィシュナスが予言した運命の渦…。光とは運命の事をさしているのか!?





⬆ついに対決！　ユリーシカの為にも負けられない戦いだぞ!!



➡な、何だこいつは!?　こいつが「雲」なのか!?

断末魔にのたうち回るデリウスの体から、気を失っているマリオンと、怪しい黒雲とが分離した。そして、黒雲はライアに襲いかかる！　しかし、みずからダークギズモと名乗った黒雲は、ライアの体に触れた途端に消滅してしまう。「なぜ!?」全員のこの疑問に答えられるものはこの場にはいなかった…。

Coming Soon

発売まぢかの新作大紹介

ぷよ地獄、君も一緒に落ちないか？
発売直前の地獄行片道切符2ページ

世界のぷよぷよラヴリーパズル♡

ぷよぷよCD

WAITING TIME IS ? Days

NECアベニュー／2月発売予定／5600円／PZG



ぷよぷよ地獄を連鎖で切り抜けろ！

こんなゲーム!!

そもそも「ぷよぷよ」とは何ぞや……？

「ぷよぷよ」という名前を聞いたコトがあるかい？　俗に略してぷよとも言うんだけど、コイツは超超ラヴリー、超人気の落ちものパズルゲームのことだ。アーケード版の爆発的人気を皮切りに次々と家庭用ハードに移植され、今回のPC版で全機種制覇の偉業を成し遂げた、なかなかスゴイやつだぞ。



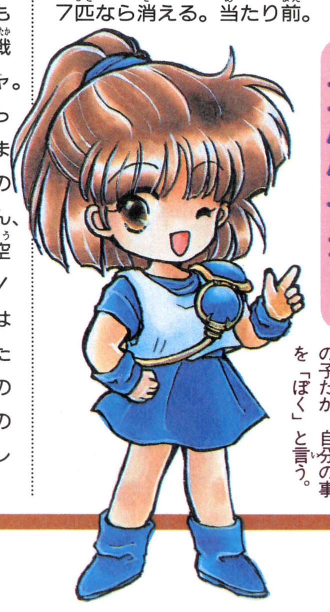
⬆難易度も選べてオトク。やさしいモードは、出てくるぷよの色が少ないよ。



⬆相手におじゃまぷよを送り込み、出口をふさいじゃえば勝ち(面クリア)だよ。

いちおうはストーリーなんかもある。魔導師を目指し、魔物と戦い続ける女の子、アルル・ナジャ。今日も元気に「魔導学校」へ行ってきま〜す……と思ったら、今まで出会った魔物達がまたまた目の前に立ちふさがった！　げい〜ん、と思ったその時！　いきなり上空から「ぷよぷよ」が降ってきた！──と、まぁ、こうしてアルルはぷよぷよ地獄へと足を踏み入れたわけで……。もっと詳しくぷよの世界を知りたい人は、パソコンの名作『魔導物語』シリーズをプレイする事をオススメするぞっ。

ゲームのルールは、上空から次々と落ちてくる“ぷよぷよ”した謎の物体を組み合わせて、画面上の“ぷよ”を次々と消していき、相手のフィールドに“おじゃまぷよ”を大量に送っちゃう。で、ひとつしかない出口を先にふさいだ方が勝ち！　“ぷよ”は同じ色を4匹以上となり合わせにくっつけてやると消えるよ。3匹じゃ消えない。7匹なら消える。当たり前。



アルル・ナジャ

⬅一応は主人公。の子だが、自分の事を「ぼく」と言う。女

カーバンクル

➡ゲーム中、画面中央でボー観を決めこんでいる変なヤツだ。



キミのお相手をしてくれるキャラクターは、練習ステージ（やさしいレベルのやつを俗にこう呼ぶ）を含めて全16人。ステージが進むにつれて、少しずつ敵も強くなるぞ。その他に対戦モードやエンドレスぷよモードなんかもあるのだ。



⬆と、いうわけでタイトル画面。ランボタンを押せば、そこはもうぷよぷよ地獄。

ここがポイント

ラヴリーなキャラクターが喋る！ 喋る！ 喋る〜っ！

やっぱCD-ROM²ならではだけあって、他機種では無かった「デモ画面がペラペラ」喋るという超スゴイ事が現実のモノになったのだ／ しかも全員「ファイア」に始まり「ばよえ〜ん」まで、同じ呪文を喋るぞ／ 今まではアルルと敵とでは違う呪文(?)を喋ってたから、コイツは何だか嬉しいやね。



⬆じゃな〜いっ／ ちなみにアルル役の三石琴乃サンをはじめ、超豪華声優陣だ。



➡実は女の子。本当は強いが思考がトロ過ぎる。

ドラコ・ケンタウロス



⬆踊りの邪魔してゴメンナサイ。すけとうだらの声は、あの青野武サンが担当。

で、呪文は連鎖と共に喋るのだけれど（例・2連鎖➡ファイア）喰らうとそれぞれ返し言葉とゆーか、連鎖の痛さ(笑)を表現するセリフが返ってくる。「やったな〜」から「げげげっ」「大打撃」「うわ〜っ」……と、こんな具合です。あんまり言いたかナイけどね……。

モードも選べてオトク 全3種類あるでよ



●ひとりでぷよぷよ

さっきも言ったとおり、全部で16人の敵がお相手をしてくれちゃう対COM戦モード。練習ステージは全3面、ぷよの色も少なくてとヤサシイ。ふつうのモードだと全13面、ぷよの色も多くなるぞ。

最終ステージには、このぷよぷよ地獄を単なる趣味(笑)で作り出したサンタ……もとい、サタンが待ち受ける／ サタンを倒すその日まで、死なない程度にハマれ。



●ふたりでぷよぷよ

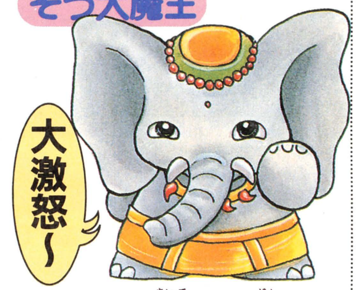
お友達と対戦する、人間VS人間モード。ハンデもバッチリ5段階（激甘から激辛まで）つけられるので、幅広いぷよフリークな方々と対戦が可能。しかもこの時、なんと自分の好きなキャラクターを16人の中から選んで遊べるのだ／



⬅イカス魚。魔導物語ではかなり泣かされた…。

●とことんぷよぷよ

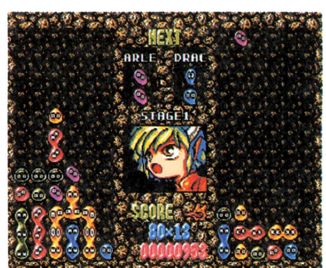
別名エンドレスぷよモード。2人同時プレイは出来るが対戦はナシ。カーバンクルやビッグぷよ等の「お助けぷよ」がレベルによって登場するので見逃せません♡



⬆ステージ9のお相手。インド人もビックリのぷよぷよ地獄を見せてくれるぞ。

明日のためにその1 ぷよを消せ！ 消せ!!

「ぷよ」は、同じ色のヤツを4匹以上おとなりに置いてやると消えるワケだが、より多くのぷよを消した方が相手に大量の「おじゃまぷよ」を送れるぞ。おじゃまぷよとは、無色透明ぷよの事。おとなりの色付きぷよが消えると、それにつられて一緒に消えていきます。上級者はコレを巧みを利用しますが、おじゃまぷよに違いない。



⬆一気に消せる最高ぷよ数は、17匹です(多分)。いろいろ考えてみよう。

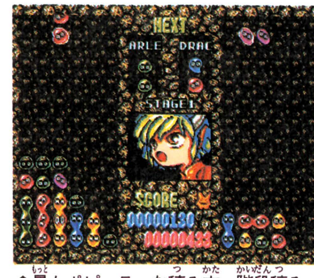


⬆すきやぼてつともなると、消し方が上手になってくる。

明日のためにその∞ ●連鎖を組むのだ！●

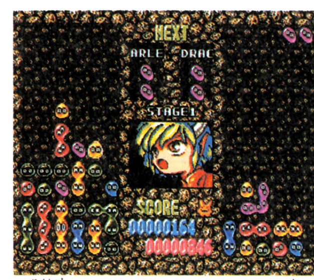
ぷよを消せば、相手におじゃまぷよが降る。しかし連鎖を作れば、さらに強力で強大なおじゃまぷよが画面いっぱいに落ちてくるぞ／

連鎖の作り方は、人によってイロイロ。積み方にも階段積みやらL字積みやら、色々俗称があるぞ。



⬆最もポピュラーな積み方、階段積み。カギ積みとも言う。写真は3連鎖だ。

つっかえ棒をしておいて一気に外す型の人や、上から落ちてくるぷよを利用する人もいるし、とにかく自分なりの組み方(パターン)を作ってみよう。練習しまくれ／



⬆練習しまくるためには、ソフトを買わねば。よろしくね。



➡サンタではない。最新最強のぷよぷよ地獄に我々を落とし入れてくれる偉い人(?)。

Coming Soon

どこをきっても吉本印

爆笑吉本新喜劇

今日はこのぐらいにしといたる!

ハドソン / '94年1月3日 / 6800円 / ACG

WAITING TIME IS 7 Days



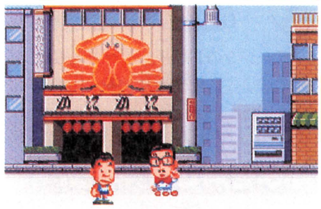
これは吉本の「お笑い」そのものだ!!

こんなゲーム!!

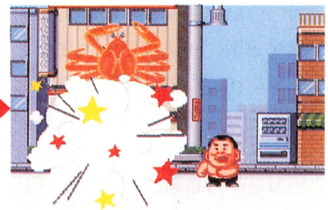
オープニングから吉本ギャグ炸裂!

まずはオープニング画面を見てくれ! いきなりこのノリでこのゲームは始まってゆくのだ。

上方漫才とはこーゆーモンだと言わんばかりのパワーで迫ってくる。ゲーム中に登場するキャラクターは全て実在の吉本興業の芸人さん22人。しかも、媒体がCD-ROMなので喋りまくってくれる。声優(?)は芸人さんが自らのキャラの声を担当しているのだ。



⬆チャーリー浜が襲ってくる。



⬆そこにほかの芸人さんまで。



⬆あ! 看板が寛平ちゃんに。

のっけからこんなノリ!



⬆あかんべーだけの為に戻ってくる人(笑)。

プレイヤーが操作するキャラはもちろん吉本の芸人さん。お昼の番組やCMで全国的に超有名な、「間 寛平」だ。

あの「あへあへ」や「かい〜の」をPCエンジン上でやってくれちゃう。これはもう笑うしかないぞ。



⬆1面は大阪の町並みが舞台に。けっこうリアルだよ。

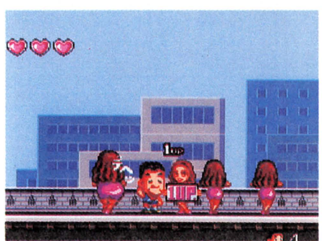
ここがポイント

これが「つかみ」とゆーヤツか!?

基本的な操作は1ボタンのみ、とシンプルなジャンプアクションゲームに仕上がっている。だがゲームのノリはコテコテの「吉本」常にプレイヤーを笑わせようとあちこちに吉本芸人の罠があるぞ。



⬆杖を取ると無敵になる。「わしは上ると死ぬんじゃ」



⬆ひっかけ橋の上でミニゲーム。美人をつかまえて1up



⬆いかにも大阪風なお好み焼き。

全てのキャラは笑わせる為にいる!

このゲームは本編に関係ありそーで無さそーなミニゲームが盛り沢山だ。お好み焼きを投げあったり、もぐら叩きをやったり。そこでも芸人さん達が出てきて持ちネタを一発カマシてくれるのだ。



⬆「いずこへ〜」はかなりの人が知ってるはずのギャグ。





⬆ぽーんと腹を叩かないかな?

はたして君はクイーンから世界を守れるか?

セクシーアイドル麻雀

日本物産／発売中／8500円／TBG

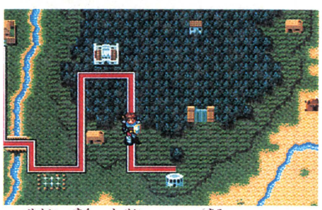


18人の悪魔の女性たちが君のことを待ち構える!

こんなゲーム!!

マージャンに勝って世界の平和を取り戻せ!

いよいよ発売された「セクシーアイドル麻雀」。もう、やった人はいるかな? やっていない人のため、簡単なゲーム紹介をしてあげるね。このゲーム、自分が勇者となって、悪魔の女性とよばれる18人の女の子に麻雀で勝って世界を救うというお話。この悪魔の女性が、また強いこと。勇者の武器「積み込みアイテム」を駆使して、この女性たちから世界を取り戻せ!



⬆世界を救う使命をおびた君は、いろんな所で悪魔の女性と戦うことになる……。



⬆戦う手段は、すべてマージャン! 半荘終了か持ち点を0にすれば、君の勝ち!!

⬇悪魔の女性は意外と強いぞ。チャンスを逃せば、流局なんてよくある話……。



⬆油断すると、こんな手を上がられてしまうのだ! 手加減してよね、まったく…。

クイーンを倒すのはとんでもなく大変だぞ!

悪魔の女性との勝負は、すべてマージャン。勝てば次の相手に進めて、なおかつ勝ったグラフィックも見ることができるぞ。積み込みしてでも勝利をもぎ取ろう!!

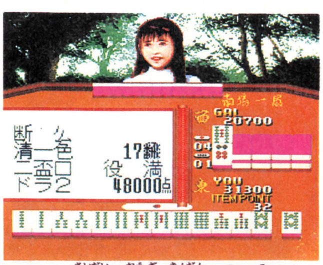


⬆半荘終了時に持ち点が相手より多ければ勝利。さぁ、次の相手の所に行こう!!

ここがポイント

積み込みアイテムがあるとこんなに便利

積み込みアイテムは自分の持っているポイントを使って購入することができるぞ。このポイントは、積もってきた字牌の分だけ貯まっていくので、字牌を多く積もってきたほうが有利。うまくポイントを使ってアイテムを有効に使おう!



⬆これが最大の奥技「禁断の積み込み」だ! これさえあれば、向かうところ敵なし!!

君を待っている18人の魔性の美女たち!!

悪魔の女性に勝てば、お約束のビジュアルシーンが君を待ってるぞ。中にはアイテムをくれる女の子もいるから、頑張って勝とう!!



➡麻雀に勝てば、悪魔の女性たちは脱いでくれるぞ。



⬅黒い下着がミョ～に色っぽく感じるのは、私だけではないはず!



⬆水着姿の女の子。なんか健康的でいいなぁ～。しかし、この子の胸、大きくないか?



⬅どことなく清楚な感じがして、可愛らしいね。



⬆この5人以外にも、まだまだいるぞ! あとは自分の目で実際に見てみよう!!

Coming Soon

これで決めろ!!

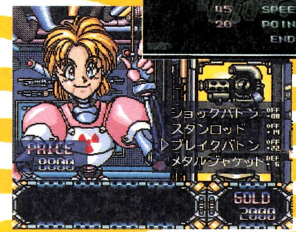
フラッシュハ

ライトスタッフ／発売中／7800円／ACG 対応AC

長所を伸ばすか短所を補うか!?

VSモードに限った事ではないが、どのパラメータにポイントを割り振るかは結構重要だったりする。が、やはり短所を補うよりも長所を伸ばすほうがお勧め。弱いところはテクニックやアイテムでカバーする方向でいこう。相手によって割り振り方を替えるのも一つの作戦だ。





⬆機械種族はスピードの振り方で戦法が変わる。

⬅アイテムは心強い味方。アドバンスで稼ごう。

カッコよく勝とうぜ!



⬆キメるときゃあハデにキメる!! これだよ、これ!!

シナリオモード、アドバンスモードは、必殺技でダメージを与えたほうがお得なのはもう知ってるよね。VSモードでは特に得する訳ではないけれど、せっかくハデな必殺技があるんだからトドメぐらいはキメてみよう!

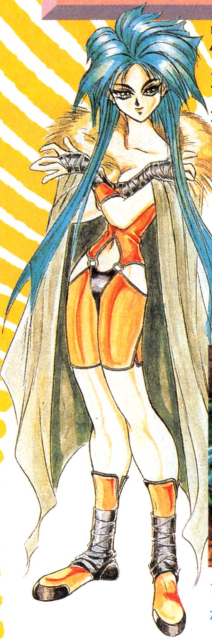
技の特性をつかめ!

各キャラは通常技の中に得意技みたいな技を持っている。対空防御に使えたり、普通より間合いが広いといった技の事だと思ってくれればいい。こういう技の特性をつかんで使い分ける事が、アイツに差をつける近道だ!



⬆上段・下段の使い分けや、間合いの取り方を知れ!

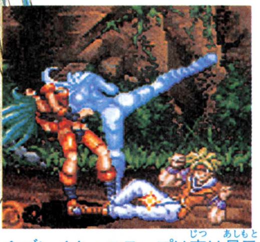
ハーマン・ド・エラン



小パンチ➡小キック➡キャンセルミラージュスプラッシュが連続技として有効。

立ち大パンチの水平チョップの間合いが意外と広く、中距離での攻防に威力を発揮する。

獣人化にもスキが少なく、使いやすい。



⬆ブレイク・ステップは実は足元がお留守。奇襲に使うのが得策か?

バング・バイポット





⬆戦闘種族はスライディングが強い。タイミング次第では対空にも使える。

天下無敵の主人公だけあって相当強いが、スキが大きいのが少々不安か? マニュアルにもあるけど、小技からのキャンセル(技が出ている間にコマンド)は絶対に修得しておこう。対空技にはしゃがみ小パンチがベスト。シーナが辛いが接近戦でいけばOK。

カルナーサ・ル・ボン



スパイラル・ビートは背中方向への飛込みに対して非常に強力。スタン・クラップは対空に使える上に削りにもOK。スタン・ヘッドは奇襲にバッチリ。と、使える技のそろったかなりポテンシャルの高いおネーさま。コマンド入力の複雑さが弱点か!?



⬆しゃがみ大パンチを対空に使う時は間合いに注意!

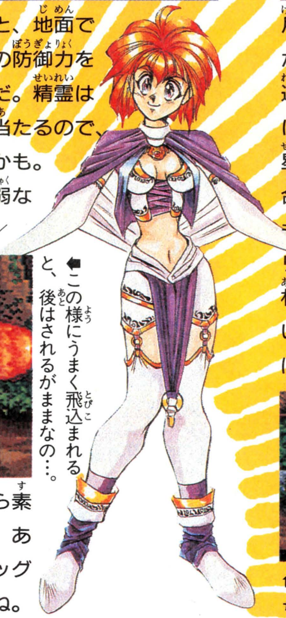
イダース FLASH HIDERS

攻略スペシャル

発売からはや半月、もうすでにクリアした人もいれば、シナリオモードそっちのけで対戦三昧の人もいるだろう。今月はそんな格闘野郎達（無論女性もOK！）に送る攻略スペシャルだ!!

ティリア・ローゼット

炎霊召喚は大で使うと、地面で燃え広がるので相手の防御力を削るにはもってこいだ。精霊は飛んでいる最中でも当たるので、いきなり出すといいかも。ただし、対空技が貧弱な上にふところが弱い↙





⬅この様にうまく飛込まれると、後はされるがままなの…。

↘ので、飛込まれたら素直に逃げるのが無難。あと、ハプニング・エッグで返すのもいいかもね。

シャドウファング・ホロウ

月輪斬が非常に強力な対空技だ。近くで当てれば4、5発連続で入るしね。他にも唐突拳や驚愕彗星砲など、急激に間合いが変化する技をもっているので、トリッキーな戦い方で相手を翻弄するのがいいだろう。卑劣馬脚蹴は相手のスキを狙え！

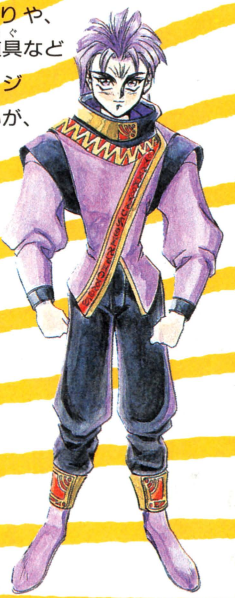




⬆驚愕彗星砲は対飛び道具に有効だ。弾を打ち消すだけでなく、一方的に勝つ事もあるぞ。

スピノザ・サンダーヘッド

二段攻撃のしゃがみ大蹴りや、雷精召喚中に後ための飛び道具などを基本に戦って行こう。ジャンプキックが結構強いが、調子にのってると対空技のエジキだぞ。こちらの対空にはスパーク・ボールを使うのがヨイ。





⬆雷精召喚は雷が出るまで判定がない。タイミングに気をつけろ！

ナイトブレード・ラブルハルト

カルナーサと同じく、武器の間合いを活かして中距離で戦うのがベストだろう。対空にはしゃがんで大斬りが最適。爆狼牙と飛翔十字斬は、モーションの最中にコマンドの先行入力が可能なので、連続技のつなぎや対空から奇襲につなぐ時などに活用するでござるよ。





⬆彼の獣人化は防御されるとはね返されてスキが出来てしまうのだ。

オットー・ハルフォード

破壊力と防御力に関してはトップクラスだが、いかんせんスピードの無さが致命的。ただ、技の使い方でカバー出来る部分がかなりあるので、使い慣れてくれば相当強くなるだろう。上下段の飛び道具の使い分けとヘッド・オーバー・ヒールのスピードを活かしていくのがポイント。トドメにガトリング・クラッシュが出せれば言う事なしだ！



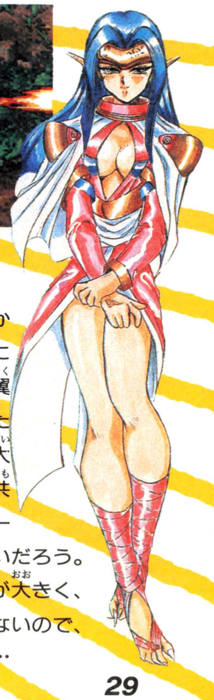
⬆立ち大キックの間合いが対空技として最適なのだ。



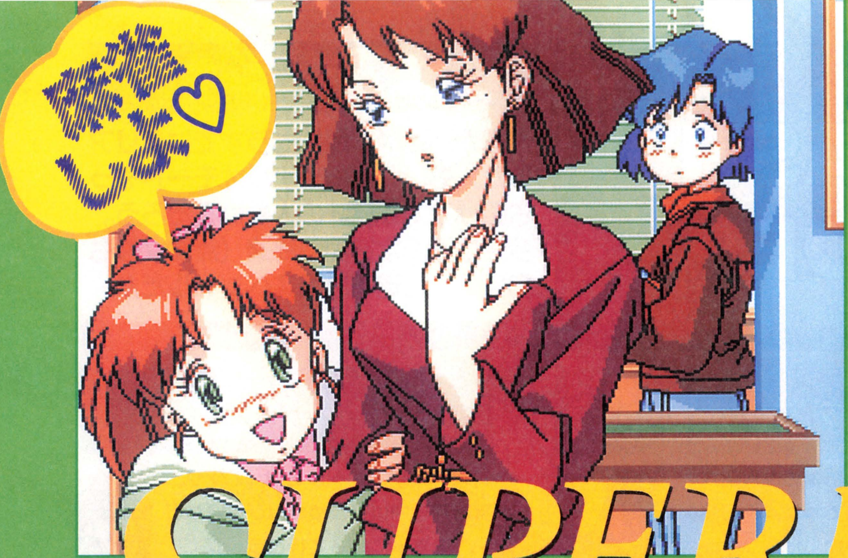
シーナ・バンパイド

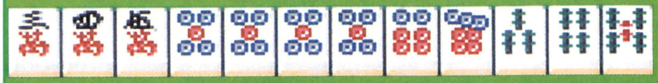


⬆しゃがみ大キックは判定ごとに下に行くので、飛び道具をくぐれるのだ。



大攻撃がかなり強く、しかもそのほとんどが対空技に使えてしまう。その最右翼がティア・トーネード。たいがいの技は落とすぞ。大パンチも立ち、しゃがみ共に対空技だ。ティア・ストリームで飛ばせて落とす戦法がいいだろう。また、氷精召喚はタイムラグが大きく、シーナの投げ技はあまり痛くないので、無理に使わない方がいいかも…



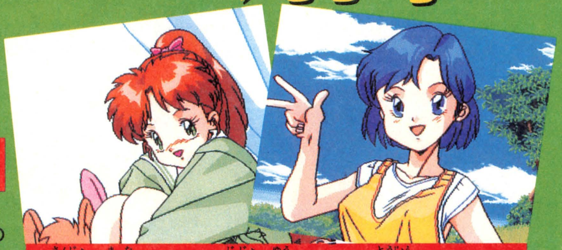


正月はコタツに入って PⅣカスタムなんてのはいかが?

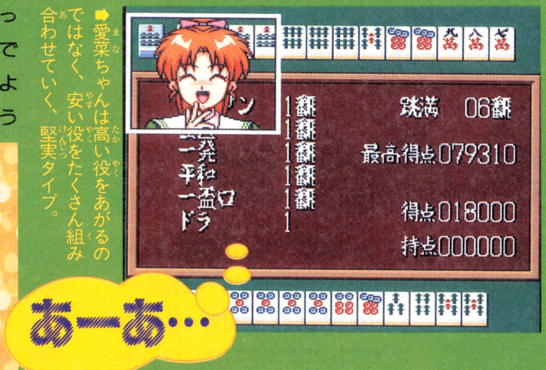
ゲームセンターで大人気の「SUPERリアル麻雀PⅣカスタム」がついに発売されたぞ!! もうやっている人はいるかな? 今回はこの発売を記念して、勝てない人に簡単なアドバイスを教えちゃおう! これさえ読めばPⅣ３姉妹に勝てるぞ!!

SUPERリアル麻雀 PⅣカスタム

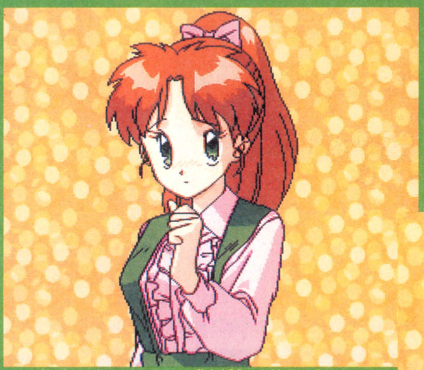
ナグザット／発売中／9800円／TBG



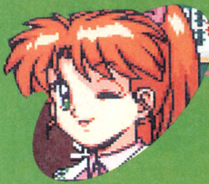
⬆三女「愛菜」ちゃんと次女「悠」ちゃんの登場!!



➡愛菜ちゃんは高い役をあがるのではなく、安い役をたくさん組み合わせていく、堅実タイプ。



⬆１枚目を脱いだとこ。比較的、簡単に見れる。

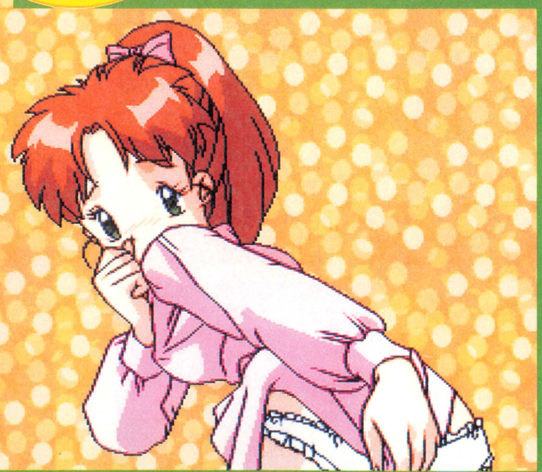


愛菜ちゃんの場合♡

PⅣ３姉妹の三女、愛菜ちゃん。この子が一番最初の相手だ。ゲームセンターでもこの子に苦しめられている人は少なくないはず。今回のカスタムでもかなり強いぞ!! 実際の愛菜ちゃんの麻雀の打ち方は、何でもありのオールラウンド。うまくやらないと足元を救われるぞ。手牌の揃え方は遅くもなく、早くもなく。とにかく少ないチャンスを確実にものにしていこう。愛菜ちゃんを相手に何回か打てばわかるけど、自分のチャンスは１〜３回くらい。あまり考えていると、すべてのチャンスを逃すことになるぞ。こちらの対処法としては、とにかく安い手を、どんどん作っていくこと。満貫以上の手で勝ってしまうと、次の反撃は容赦なくなるので注意。もしあがっちゃったら、振らないように逃げて怒りがおさまるのを待ったほうが無難。もうひとつの対処としては、リーチをかけないこと。こっちがかけると、愛菜ちゃんは当り牌をなかなか捨ててくれない上、下手をすると逆にあがられてしまう。余裕のない時にはリーチは絶対にかけないこと。三女の愛菜ちゃんにはリーチをかけず、安い手であがり続ければ勝てるぞ! どちらにしても、楽な勝負ではないよ。



⬆愛菜ちゃん、２枚目を脱ぐ。ここまではねぇ〜。



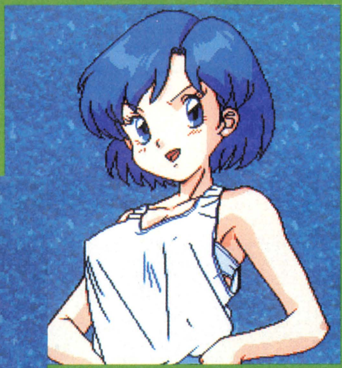
⬆やった!! ついに３枚目まで脱がせたぞ。でも、ここからが本番!

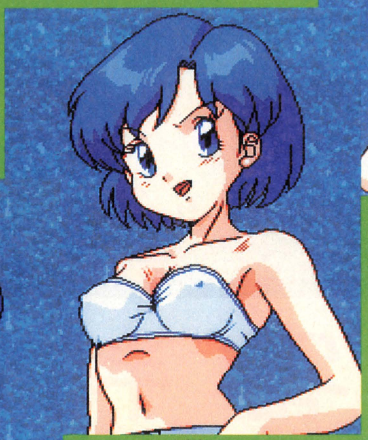


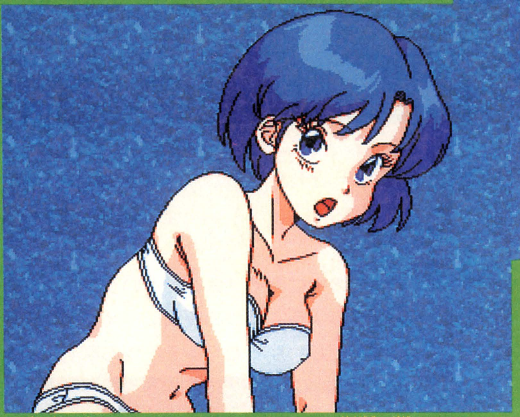
悠ちゃんの場合♡



次は次女、悠ちゃんの番。悠ちゃんは、愛菜ちゃんとは違い、高い手が好きな女の子。平気で最初っから四暗刻なんてあがってくるぞ。やられたら、モニターを前にして土下座でもしよう……。前置きはこんなものにして、悠ちゃんの対処法にいくぞ。この子は何から何まで愛菜ちゃんと反対。安い手は本当に安いし、高い手は役満クラスをガンガンあがってくるぞ。唯一の救いは、高い手を狙う半面、愛菜ちゃんみたいに確実にあがってくるほうではないということ。手牌の揃え方にもムラがある。早い時は四順目でリーチなんて時もあれば、流局ノーテンなんて時もある。とにかく、こちらとしては、じっと我慢してチャンスがきたら高い手を狙う方法がベスト。悠ちゃんは一回あがったら連続してあがるタイプ。PⅣ3姉妹全員がそうだけど、特に悠ちゃんはその色が強い。できれば、あがらせないほうがいい。役満だけはあがらせない事！







⬆悠ちゃんの1枚目を脱がしたぞ。気を抜くと、これも見れない。

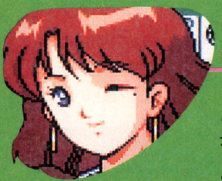
⬅2枚目を脱いでも元気。悠ちゃんには羞恥心って無いみたい。



⬆こっちが続けてあがると、このくらいの手で流しにくる。このあと、下手をすると役満なんてことも……。

⬆3枚目を脱いでいるところ。このあたりから反撃が激しくなるぞ！

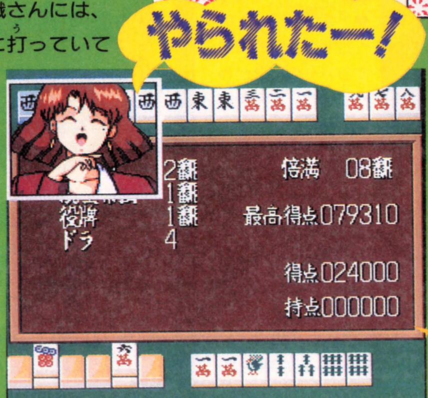
香織さんの場合♡



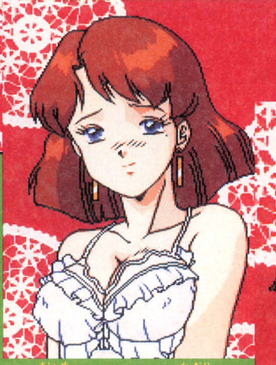
いよいよ、長女の香織さんの番。この人、さすがPⅣ3姉妹の長女だけあって、一番安定した打ち方をする。裏を返せば、非常に勝ちにくい相手ということ。ここまでこれる人でも、この香織さんには、かなりてこずるはず。普通に打っていてもかなり強いのに、困ったことにドラをよく乗せてくる。ドラが乗れば必然的にどんな安い手でも、あっという間に高い手に早変わり（困った……）。対処法としては、こちらもひとつの打ち方にこだわらないこと。少なくとも2回連続で同じ手はあがらせてくれない。自分の打ち方を広く持って、いろんな可能性を持った手牌を作るように心掛けよう。香織さんは、こっちが連続であがると、千点や二千点くらいの安い手で流れを変えようとする癖があるぞ。そこで、こちらとしても、出来るだけ早くあがるようにしなければならない。もし、あがられてしまった場合は、焦らずに安い手を作っていこう。香織さんは苦しくなると「七対子」に走る癖がある。こちらも「七対子」を中心に作るといいかもね。



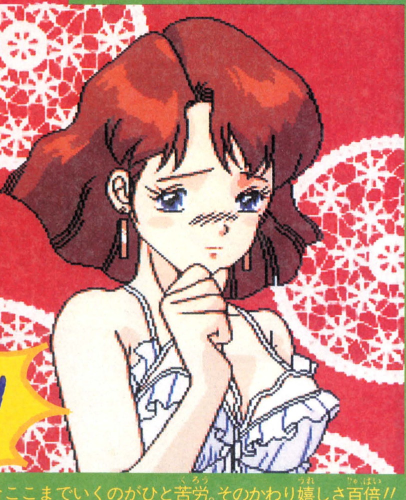
⬅香織さんも1枚目までは意外と楽に脱がせられるぞ!!



⬆こちらが大きな手を狙うと、香織さんも容赦してくれないぞ。大きな手は狙わず、流れにそって作ろう！



⬆2枚目くらいから、香織さんの本領発揮。油断するな！



⬆ここまでいくのがひと苦労。そのかわり嬉しさ百倍!!

レーザーアクティブオフィシャルプレスページ

LAで行こう

LaserActive



レーザーアクティブのソフトは、大勢のプレイヤーをターゲットとしたソフトも多い。マルチタップなど使わなくても楽しめるように工夫されているのでお手軽だ。パーティーや家族だんらんのときに、みんなでワイワイやろう。

悪魔の審判

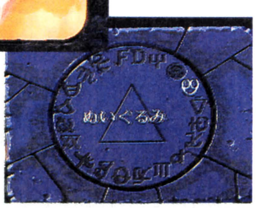
■プラネット■LD・ROM²■発売中■9800円（税抜）

デーモン閣下の審判が下る。悪魔の心理ゲーム

自分では気づかない心の奥深くに眠る本当の顔を知りたくないか。このソフトは、そんな心理をアラワにしてくれる悪魔の審判台なのだ。審判はいくつかの質問に答えるだけでいい。質問も画面上の答えを選んだりすることはない。心の中で思うだけでいいのだ。そうするだけで、いまキミの心で気にかかっていることや、気づかないうちに思っていることが手に取るように見えてくる。どんなに猫をかぶっていても、カッコつけていても、絶対に隠すことはできない。この審判台では、ウソはつけないのだ。自分だけではない。まわりにいる彼氏や彼女の心の中もすべて見通せる。気になる人を審判台に立たせ、心の奥を導き出そう。心に悪魔のメスを入れるのだ。



⬅デーモン閣下がキミの心理を解説するのだ。その言葉には心が凍りつく思いだぞ。



➡ジャンルのひとつ『ぬいぐるみ』の質問は、自分の精神年齢が審判されるのだ。



⬆けむりの中からデーモン閣下登場。これから審判台での裁きが始まるのだ。裁きを受けるものは心せよ。



➡その裁きには血も凍りつく。審判台へのドアを開けることができるか。ランボタンでスタートだ。



⬅『新聞勧誘』という設問は、誘惑に対する自分の行動がわかるのだ。どんな結果になるかな。

大勢で審判台に立つのだ

パーティーなどで大勢集ったとき、このソフトでみんなの心を探ってみよう。質問の答えを紙に書かせるのだ。そうすればいままでは知ることができなかった心の奥が、現実のものとなってみんなの前に現れるぞ。審判台からは、誰も逃げることはできない。本当の自分を見せるまで許されることはないのだ。悪魔のパワーでみんなを洗脳するのだ。

どんなに隠してもムダだ 心の中が見えてくるぞ！

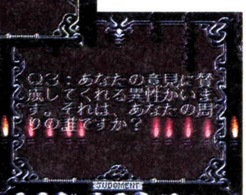
設問の中にある『会議』というジャンルを紹介しよう。4つの質問に答えるといろんなことがわかってくるぞ。さあ審判だ。



➡会議の議題は何かな。思い浮かんだことをそのまま答えよう。それがキミの心なのだ。



⬅会議の雰囲気はどんな感じだろうか、答えなさい。



➡自分に賛成してくれるのは誰か。個人名で答えよ。



⬅自分の意見を通そうとするときの説得方法を、素直に答えるのだ。どんなやり方かな。

この設問では、自分の気にかかっていることがわかるのだ。Q1では好きな人のタイプがわかり、Q2ではいまつき合っている人との間柄を示す。Q3ではつき合ってみたいと思っている人をズバリ指していてQ4では好きな人へのアピール方法を示している。キミの心の中が読み取れたぞ。

はたして結果はどうかな？

PIONEER



リアル映像&ライブ・サウンド、そしてインタラクティブ性。いまだ体験したことのない感動と興奮が、ここにあります。

ハイクオリティな映像と迫力あふれるサウンドを、ゲームや映画、図鑑などにおいて、自在に操れる。それが、レーザーアクティブ。レーザーディスクの高画質・高音質とCD-ROMのインタラクティブ性が融合した先進のメディアです。人間の感性や情感にダイレクトに訴えてくる美しさと臨場感。レーザーアクティブは、あなたのエンターテインメントの領域を一気に広げていきます。

[レーザーアクティブ・ソフト、続々発売中 各9,800円(税抜)] S 3D視点による美しいCG映像と、RSS(ローランド・サウンド・スペース)3次元立体サウンドが生み出す、迫真のバーチャル・シューティングゲーム「ピラミッドパトロール」 S 主人公はあなた。あなただけのストーリーが楽しめる、インタラクティブ・ムービー「I WILL」 S 調べたい時代や場所に入り込んだように検索できる動画図鑑。エレクトロニック・パブリッシング「ザ・グレート・ピラミッド」 N 環境問題をクイズを通して理解する、インタラクティブ・クイズゲーム「クイズ エコノザウルス」

S はCLD-A100+PAC-S1、N はCLD-A100+PAC-N1でお楽しみいただけます。

LA、LD、CD、MEGA-CD、CD・ROM²など多彩なソフトが楽しめる。これは、アミューズメントを満載したマルチメディアです。

レーザーアクティブ対応プレーヤーCLD-A100は、各コントロールパックとの組み合わせで、下記のさまざまなソフトを楽しめます。また、カラオケパック〈別売:PAC-K1標準価格20,000円(税別)〉を挿入すれば、マイクを接続してレーザーカラオケを、もちろん本体だけでもコンパチブルプレーヤーとして、LD、CDを再生できます。

※CD-ROMソフトの中には一部お楽しみいただけないものがあります。



レーザーアクティブ
MEGA-LDパック
PAC-S1
コントロールパッド付属 NEW
標準価格39,000円(税別)

再生可能なソフト/LaserActive MEGA-LD(30cm、20cm)、MEGA-CD、メガドライブ用ROMカートリッジ



レーザーアクティブ
LD・ROM²パック
PAC-N1
コントロールパッド付属 NEW
標準価格39,000円(税別)

再生可能なソフト/LaserActive LD・ROM²(30cm、20cm)、CD・ROM²、Super CD・ROM²、PCエンジン用ROMカード



レーザーアクティブ対応
CLDプレーヤー
CLD-A100
リモコン付属 NEW
標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)
5Disc Compatible

パイオニア レーザーアクティブ、新登場。

LaserActive™

未知との遭遇は、カタログから始まる。

パイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CLD-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 パイオニアカタログセンター:㊫PCエンジンLA-12係へ。

LASER DISC 時代は、レーザーディスク。
このマークは、レーザーディスクの統一マークです。

LASER DISC　COMPACT disc DIGITAL AUDIO　SR

●SRマーク付きの製品は、パイオニアの統一システムリモコン対応です。●LaserActive レーザーアクティブはパイオニアの商標です。●CXはCBSの商標です。
●パイオニアショールームへどうぞ。☞東京・目黒権之助坂「JR目黒駅」下車すぐです。

パイオニア株式会社



劇場用アニメ「COO/遠い海から来たクー」情報満載

COO'S BEACH

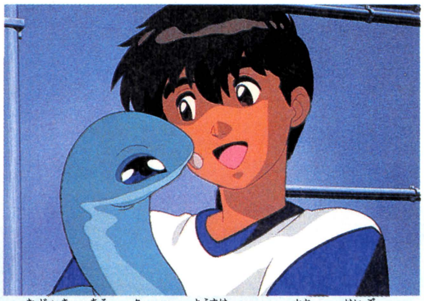
全国で大ヒットを記録！　キミはもう奇跡の恐竜『COO』を体験したか！

夢と興奮に満ちた原作を得て、南の島フィジーを舞台に、かわいくて不思議な生き物の赤ちゃん『COO』と少年が織りなす愛と冒険のファンタジー、キミはもうこの映画を見たかな。『COO』との出会いのほかにも、父と子の温かなふれあい、生きること、信じ合うことの尊さを描いたハートウォーミングなドラマとなっているこの作品、全国の劇場で大ヒットしています。また映画はこうした心温まるメッセージを残すだけでなく、現代に現れた奇跡の恐竜『COO』を中心に、手に汗握る緊迫感ある展開をしていきます。

自然が生んだ驚異とも言える『COO』を守るため、少年洋助は海洋生物学者の父徹郎と、突然二人の前に現れたナゾのカメラマンキャシー野崎の協力を得て、『COO』を連れ去った巨大な組織に立ち向います。そしてラストには彼らと『COO』の前に驚きのクライマックスが訪れるのです。

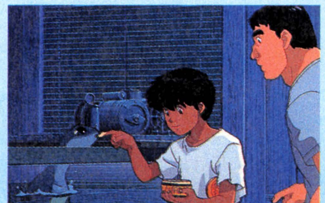


『COO』を追う洋助たちは、世界的な自然保護活動を続けている「グリーンピース」のメンバーとともに、フィジー沖で核実験を行おうとする組織と戦います。その組織に捕らわれた『COO』は、洋助の勇気ある行動で再び彼らの前に戻ってきます。しかし無事だった『COO』を喜ぶのも束の間、組織は実力を行使するように、洋助たちに襲いかかるのです。そのとき『COO』が彼らと組織の目前に、ある奇跡を起こしたのです。



⬆無邪気に遊ぶCOOと洋助。しかし彼らの背後にはある巨大組織の魔の手が忍び寄って来ていたのだった。

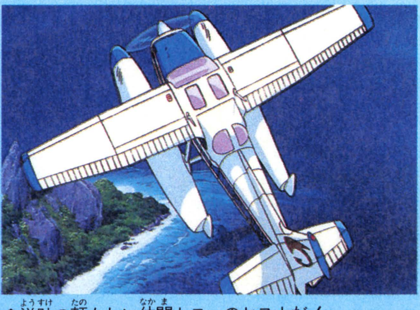
要チェック!! この場面を絶対見逃すな。



⬅COOにマーガリンを食べさせる洋助。親子と同じ愛情があるのだ。

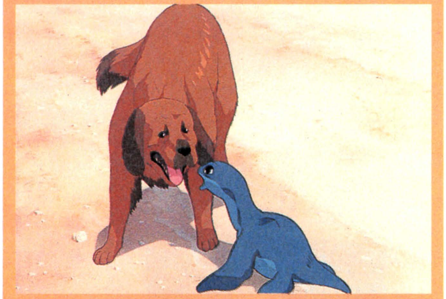


➡サブマシンガンで身を固めたキャシー。男勝りの活躍で洋助らを救う。



⬆洋助の頼もしい仲間トニーのセスナだ！







『COO』特製ぬいぐるみを5名の読者にプレゼント

映画の公開を記念して制作された、とってもかわいい『COO』特製ぬいぐるみを、特別になんと5名の㊖PCエンジン読者の皆さんにプレゼントするぞ。映画の感動もそのままに、現代に蘇った不思議な恐竜『COO』を自分のものにするチャンスだ。欲しい人はハガキに、住所・氏名・年齢・職業(学年)・電話番号を明記の上、〒160 東京都新宿区坂町27-5 市ケ谷光風ビル　角川書店　第三編集部　㊖PCエンジン編集部「COOぬいぐるみプレゼント」係まで送ってね。



⬅映画と同じポーズでかわいいぬいぐるみだ。キミの机の上にひとつどうかな？

全国洋画系にて絶賛上映中！


日本テレビ開局40年記念作品
いつまでも、
ずっとそばにいて欲しい…
Coo
クー
遠い海から来たクー
全国洋画系にて絶賛上映中!!
原作:景山民夫(角川文庫版 第99回直木賞受賞作) 脚本:岡本喜八 監督:今沢哲男
声の出演:山崎裕太/伊武雅刀/山口智子
主題歌:松任谷由実「ずっとそばに」(東芝EMI) メインテーマ:ジュリアン・レノン「Children of the world」(ビクターエンタテインメント)
音楽:ニック・ウッド 製作:Coo製作委員会 配給:東映 ©景山民夫/Coo製作委員会
NT100%コミックス 上・下 全2巻
遠い海から来たCoo
前田真宏 B5判変型 上・800円
NTイラストレイテッドコレクション
山本二三画集
山本二三 B4判変型 3300円
絵本
きょうりゅうぼうやCoo
文・立原えりか 絵・松井しのぶ A4判変型 880円
原作=角川文庫 第99回直木賞受賞作
遠い海から来たCoo
景山民夫 文庫判 520円
定価には消費税が含まれています。
角川書店

ブルーフォレスト神話

Blue Forest Saga

原作 伏見健二



惑星エルスフィアに訪れた未曾有の危機。
ブルフォレ・ワールドを救うのはキミだ!

STAFF

ILLUSTRATION:
MIRA AIZAWA
SATORU SASANO

GAME DESIGN / TEXT:
FEAR
HIROMI HOSOE
SHINGO YOSHIMORI

英雄誕生！





『アグアちゃん』ヤクシャ族の美少女の名前は、アグアちゃんに決定しました。名付け親の愛知県PN飛風幻さんには、素敵な記念品を送らせていただきま～す。

勝者が得る宝！

毎号選ばれる6名のエリアヒーローには、名誉とともに次の特典がプレゼントされた！

1　キミが登場して活躍するストーリーが、本誌に掲載される。

2　キミが描かれたイラストだって、一緒に載る！

3　佐々野悟先生が、キミのキャラを色紙に描いて、プレゼントしてくれる！

4　相沢美良先生のイラストが美しい、特製ブルフォレ・テレカももらえる!!!

読者参加ゲームへの応募は、いよいよ今回が最終回だ。これまでエリアヒーローになれなかったキミ、ラストチャンスに賭けてみないか!?

結果発表　まずはヒーローの表彰だ！

☆妖精のリエチェル
東京都　P.N　S・エス(B+C)11点

☆ナーガのティルト
埼玉県　P.N　氷室るーお(A+C)11点

☆ナーガのニティヤーシェーシャ
石川県　P.N　ロリピ(C)11点

☆人間のレイルズ・バッソー
大阪府　P.N　お～きた(B+C)11点

☆人間のラムット・リン
東京都　P.N　秋桜(B+C)11点

☆人間のフェイ
北海道　P.N　神威悠魔(B+C)11点

さすがナーガ、地元の強みか！

あとは闇族のヒーロー誕生を待つばかりだ。

能力値に配分できるポイントが、回ごとに多くなっていく分、クリア条件も厳しくなっている。キャラクターがレベルアップすれば、キャラクターに求められる能力も増大しているというわけだ。

さて、最終決戦の結果はいかに！

PROLOGUE　プロローグ

惑星エルスフィアの悲劇

惑星エルスフィアは、緑と生命にあふれる平和な星だった。

なんの前触れもなくエルスフィアの重力圏に入りこんだ巨大な降魔核が、エルスフィア第二の月としていすわり、地上に降魔核をまきちらしはじめるまでは。

降魔核は、生物も無生物も変貌させて、降魔要塞やモンスターを生みだしはじめた。

今、惑星エルスフィアを見守っていた12神王は立ち上り、人々が内包する無限の可能性へ向けて呼び掛けた。

神々が放った念波を受け取り、そして亜神として神への道を選び、人々を安全な場所へ導き、世界を守るために戦い始めたのが、キミたちなのだ。

キミたちは、各地に分身を持っている。

毎回神王の使命を受けるのは、別のキャラクターではあるけれども、君自身であることには違いない。

空に悪魔の月があるかぎり、いつどこで降魔要塞が活動を開始するやもしれない。

降魔核の邪悪なパワーによって、エルスフィアの生き物が、怪物へと変えられていく。

この悪夢を阻止できるのは、ほかならぬ君たちだけなのだ！

降魔毒を清める薬草を探せ！

A1 敵か味方か？

森で何者かに 奇襲を受けたら

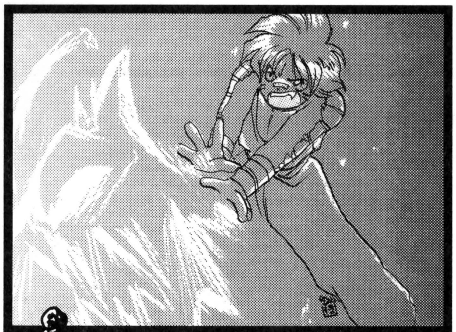
悪魔の月がやってくるまでは、森はただ安らかな場所だったのだが、今は違う。

魔物が徘徊するようになったからだ。

物騒になってからは森に入る者も絶えてしまった。

平時から身体を鍛えていたティルトは、単身その森を、薬草を求めて歩いていた。

案の定、何者かがティルトに攻撃を仕掛けてきた。数は4～5体。



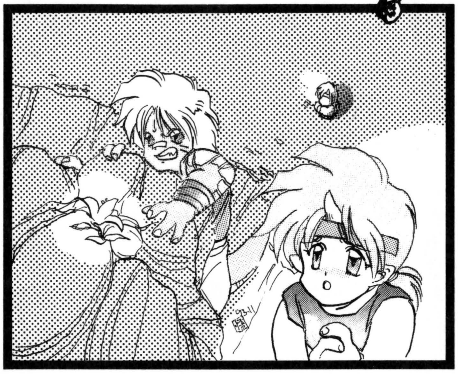
「龍拳波！」

考えるよりも早く、ティルトはナーガ族のみが使うことができる、攻撃技を繰りだした。

またたくまに敵を倒してから、その敵をよく見ると、どうやら角ゴブリンらしい。

もともと陽気な種族だったゴブリン族が、降魔の影響で変質してしまった怪物だが、中でもとくに気が荒く力の強い変種である。

降魔要塞の被害にあっていない、一見平和そうなこの森にも、いやエルスフィア全土が、降魔によって変わりつつあるのだ。



A2 薬草は崖の上に！

最後の薬草を シグニカ様に

角ゴブリンを倒したティルトは、茂みの中に倒れている少女を見つけた。

「私は、ヤクシャ族のアグアです。角ゴブリンが親戚なんて、とんでもありません。彼らは私たちのことを、餌だと思ってるんです」

ティルトは彼女に協力を求めた。

「私はシグニカ様のために、薬草を探しているのだが、心当りはないだろうか」

「それでしたら任せてください。私はヤクシャ族の、薬師の卵なんです。この森のどこに何が生えているか、全部知ってます。……でも、その薬草は残り少なく、高い崖の上にわずかに残っているだけなんです」

「まかせておけ、体力だけには自信がある。どんな崖でも昇ってみせるさ」

崖は、本当に厳しかった。

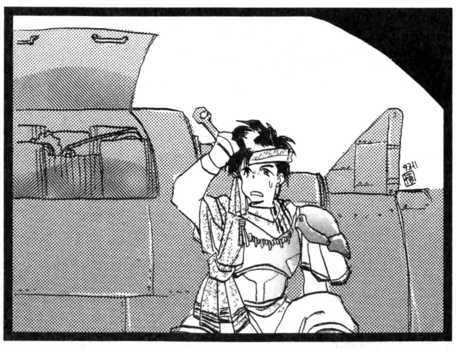
こんな時に鳥人がいてくれると助かるのだが、ティルトには他人を頼りにする習慣はなく、一目散に崖を昇った。

危険な場所は持ち前の体術でクリアし、そしてついに薬草を手に入れたのだ。きっと幻王もお喜びになられるだろう。

海底に眠る勇者を呼び起こせ！

B1 海底神殿へ

かすかに見える 海底神殿の影



星王ルーシラに命じられた地点までは、船でたどり着くことができた。確かに、海底には神殿らしきものの影が見える。

記録者であるルーシラは、そこに今回の戦いのカギとなるだろう勇者の存在を告げたが、どのように神殿にたどりつき、勇者を連れてくるかの手段については、語らなかった。

何か手段はないかと思案する者たちを後目に、自分の力を信じる亜神たちが海に飛び込み、海底へと急ぐ。が、さすがに息があるうちに海底神殿の中へとたどり着けない。

「だいたいルーシラ様ってケチなんじゃない？海王様レグバータ様みたいに、聖甲亀さんでもくれればいいのに。あー聖甲亀さんに乗りたかったなー」

ぶつぶつ言いながら、自分のブラスマンドB型を整備していたのは、リエチェルという妖精族の少女だ。

自称かわいい女性だそうだが、容姿能力値は0である（笑）。

グチともオシャベリともつかぬそれを聞かされているのは、やはりブラスマンドB型を用意してきたレイルズ。

準備が整い、多数のブラスマンドB型潜水艦が、海へと降ろされた。

レイルズは正直いって、リエチェルのおしゃべりから解放されることが嬉しかった。

ブラスマンドは一人乗りだからだ。

彼らのすべてが何の妨害にもあわず、無事に海底神殿の内部へと到着した。

不思議なことに、レイルズは無性にリエチェルのオシャベリが聞きたくなり、自分から彼女に話しかけた。

なぜか、彼女といるとほっとするのだ。

B2 勇者を連れだせ

棺の中で眠る古代の勇者

神の眷族とはいえ、亜神も戦いの中で命を落とすことがある。しかし、真に目覚めた亜神には、老衰がない。事故や病気に遭わなければ、永遠に生き続けられるのだ。

だからこそ、亜神の中には生命活動を自ら休止して、何千年も眠る者がいる。

しかし何千年の月日に耐えられるように作られた棺の中の勇者を、どうやって連れだせばいいのだろう？

まず、何人かの亜神が棺を調べたが、それを開ける方法は発見できなかった。

次に、開かぬのなら壊せばいいとばかりに、棺をたたき割ろうとした者たちは、全員意識を失ってしまった。

どうやら、防衛システムが働いたらしい。

「リエチェル、語りかけてみたらどうだ？」

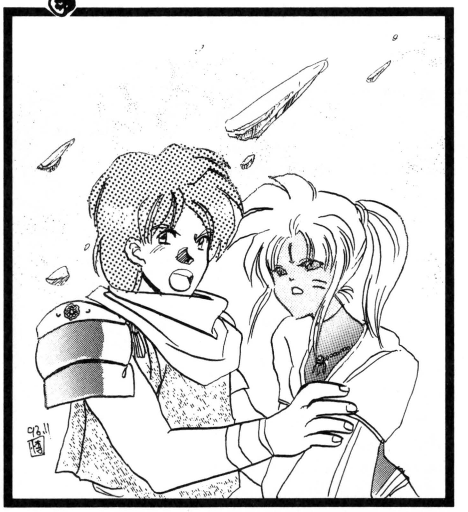
レイルズが、リエチェルに提案した。彼は彼女の言葉に、なにかの力を感じていたのだ。

リエチェルがためすと、棺は中から押し開けられ、勇者が立ち上がった。

彼女は、非常に強い感応力の持ち主だったのである。



降魔核グラヴァーダ　龍都に接近!



C1 地下から降魔要塞来る

龍王ドラバダ対グラヴァーダ

降魔要塞グラヴァーダが、いつ龍都の地下に潜りこんでいたのかは、誰にもわからない。

星王が龍都の地下に不自然な空洞があることを発見したときには、もう手遅れだった。

グラヴァーダは要塞へと成長を遂げ、龍都に向かって浮上を開始したのだ。

龍王ドラバダと、リエチェルたちが目覚めさせた古代の勇者が先陣をきり、降魔要塞への戦闘が開始された。

敵意に満ちた振動の源へと、一直線につき進む。

そこには、岩でできたトゲをはやした、降魔要塞が真上の岩盤へと、その巨大なドリルを突き立てていた。

大量の土砂が、上から振り注いでいる。

亜神たちが近づくと、その動きは止まり、全身の無数のトゲが発射された!

大量の粉塵が巻き上り、何も見えなくなる。

フェイが、近くにいたニティヤーシェーシャをかばう。

逃げ出した者にも、ひとまず後退した者にも、前進した者にも、今の攻撃の犠牲が出たようだ。

C2 龍都ビシバ壊滅!?

龍都の危機に、何を優先するか

ただでさえ暗い地下空洞に、立ちこめる粉塵。亜神たちは視界を失った。

闇の中で光が輝く。たぶん攻撃亜神技の輝きだろう。降魔要塞は今、力を失って土くれへと帰りつつある。が、しかし、振りそそぐ土砂は止まることがない。

ラムットは、土砂の中から仲間の遺体を引きずり出すのをあきらめ、地上へと急いだ。

フェイ、ニティヤーと合流し、龍都の住民を強引に避難させる。ありがたいことに、龍王を尊敬しているナーガたちは、みな素直に誘導に従ってくれた。

その直後、龍都は地下へと沈んだ。

ニティヤがつぶやく。

「龍王様は、どうなったのだろう」

フェイがこたえる。

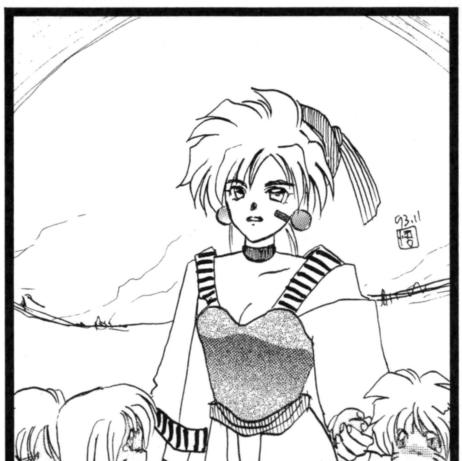
「神王様は無事さ。きっと戻られるよ」

ラムットが続ける。

「龍都はなくなったけど、住んでた人々が無事なら、またすぐに再建できるさ」

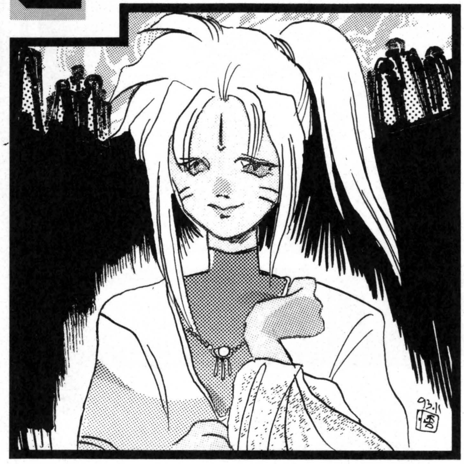
奇跡的にも、住民には一人の被害者もでなかった。しかし、亜神たちの多くは帰らぬ人となってしまった。

降魔要塞の力は増大し、その阻止は亜神たちの犠牲の上に成り立っている。



最終決戦。シュリーウェバ全土が危機に！

EPILOGUE　エピローグ



龍王不在のまま、全員がエリアヒーローとして、新たな龍都建設の指揮を取ることにした。住民たちは、龍王の無事と帰還を疑いもしていない。新たな龍都には、以前にあったものと変わらぬ、すばらしい龍王神殿が建設されることになった。

新しい道が引かれ、新しい城壁が作られ、人々が借り住まいを出て新しい家で暮らしはじめたとき、亜神たちは神王の声を聞いた。

それは、今までとは違いひどく混乱した声だった。

龍王を含め、全ての神王が別々の命を、亜神たちに指示しようとしている。

神王たちは、互いに連絡を取っていないのだろうか？　それとも取れないのだろうか。

ニティヤーシェーシャは、仲間たちにこう語った。

「もし……、多数の災いが同時に起こり、一度にその全てに対処できないとしたら……後回しにされた者が災いを被ることがわかっているのなら、神は何を見捨てなければならないのかしら。亜神であるということは、きれい事ではすまされないわ。選択しなければならないのよ」

亜神たちに語りかける神王の声はますます混迷の度合を増していく。そしてどの神王の命に応じるかを決心するまで、声は大きくなり続け、亜神たちを苦しめた。

天に悪魔の月があるかぎり、亜神たちは選択しなければならないのだ。

おしいッ！ 次点発表 あと一歩ッ！

☆妖精のB．ミサ
愛知県 P.N エンジェル(B+C)10点
☆ナーガのバルド・ドーヴェル
愛知県 P.N ナーガの助(B+C)10点
☆人間のアル・ナーク
埼玉県 P.N 栃木孝夫(B+C)10点
☆人間のアウルディエージャ
東京都 P.N アルファイア(B+C)10点
☆人間のリアード
神奈川県 P.N 樹鈴聖(B+C)10点
☆ナーガのアイグ・ナーグ
東京都 P.N オーマイガー(A+C)10点
☆人間のアービィ・アガシ
東京都 P.N つぶしお(B+C)10点
☆人間のアルカディア
宮城県 P.N 十六夜の月(B+C)10点
☆人間のアルザード・ファクト
北海道 P.N 餓龍神(B+C)10点
☆妖精のファーミス・レイ
大阪府 P.N ヴェルディ優勝(B+C)9点
☆妖精のリリス
愛知県 P.N くるーす人(B+C)9点
☆ナーガのレイス・ノービス
滋賀県 P.N TINZON(B+C)9点
☆ナーガのシェーシャ
宮城県 P.N なだみつる(B+C)9点
☆ナーガのラル・アルダーナ
茨城県 P.N J・J(C)9点
☆ナーガのライソン
鳥取県 P.N 安西祐介(B+C)9点
☆人間のロサート・フォン・ギハリス
新潟県 P.N HAL-X10(B+C)9点
☆人間のエラル・カナフィー
愛媛県 P.N 輝光皇帝みけ丸(B+C)9点
☆人間のヴィストール・レイノス
長崎県 P.N 熊川幸太(B+C)9点

☆鳥人のロアーナ・フェミル
茨城県 P.N 炎虎(A+B)9点
☆妖精のフェルディナン
北海道 P.N M.N魔綾(A+B)8点
☆妖精のサーラム
東京都 P.N 相良　秋(A+C)8点
☆妖精のハシバ・トウマ
愛知県 P.N 迦遊羅(A+B)8点
☆妖精のアルフォス
愛知県 P.N ダーシュ(A+B)8点
☆妖精のフォーリス
千葉県 P.N 樹林(B+C)8点
☆妖精のアース・ウェールズ
福岡県 P.N 型汎用(A+B)8点
☆妖精のプリュシナ
神奈川県 P.N ドラたぬ(A+B)8点
☆ナーガのエゥレーナ
山口県 P.N チェシャ猫(A+C)8点
☆ナーガのチェルカ・シア・デュルハーナ
大阪府 P.N みゃお姫(A+C)8点
☆ナーガのヴォリオス
埼玉県 P.N ジョニー99(A+C)8点
☆ナーガのリューウーガ
大阪府 P.N 紅のおっさん(A+C)8点
☆ナーガのガイヤ
三重県 P.N インド人K(A+C)8点
☆闇族のラーラ・アルカス
愛知県 P.N ギバー(C)8点
☆闇族のドラゴ・セリオス
大阪府 P.N あちゃちゃ太郎(B+C)8点
☆闇族のダース・ベイダー
広島県 P.N D.D.T(A+C)8点
☆人間のカーン・ラスカリス
大阪府 P.N ゲララ(A+B)8点
☆人間のレイル・ソート
愛知県 P.N しらさぎ3号(B+C)8点

☆人間のハクロウ・シバ
千葉県 P.N J.MAX(A+C)8点
☆鳥人のネロ・ラストーレ
福岡県 P.N NG使い(A+B)8点
☆鳥人のミコルル・リーファ
愛知県 P.N すーぱーH魔王(B+C)8点
☆鳥人のエリオン・ハープ
静岡県 P.N おどる学生(B+C)8点
☆妖精のドーマ・ライサンザー
千葉県 P.N ダラー大魔人(B+C)7点
☆妖精のアヴェロエス
静岡県 P.N ブ大統領(B+C)7点
☆妖精のマイスター・バベル
福岡県 P.N 竜の騎士(A+B)7点
☆妖精のデストリーノ
奈良県 P.N ウハハハハ(B+C)7点
☆妖精のメルクローダ・レシス
鳥取県 P.N B.E.E(A+B)7点
☆ナーガのマルグレーテ・V・リューネクロイツ
群馬県 P.N 鎧部茶月(B+C)7点
☆ナーガのジャハ・ラ
栃木県 P.N 外道丸(B+C)7点
☆ナーガのランゲル・ジェム
大分県 P.N 百太郎(B+C)7点
☆ナーガのシェ・グ・ノラ
大阪府 P.N わるぷるぎす(B+C)7点
☆ナーガのウィステリア
福岡県 P.N えじじ(A+C)7点
☆闇族のダーク
京都府 P.N おまえのおまえ(A+B)7点
☆闇族のサエバ・リョウ
神奈川県 P.N YHVH(B+C)7点
☆闇族のハンゾウ
長野県 P.N H.P.L(B+A)7点
☆人間のカミュ・フェナン
群馬県 P.N 疾風の騎士(B+C)7点 以下略

合体降魔要塞ヴァトラ



森の降魔、海の降魔、空の降魔、地の降魔が合体した究極の降魔要塞。さらに、新たな能力も……。

12神王、聖地ハイランドに結集

今、最終決戦が始まる

陽王の支配する地、ハイランド。それは、シェリーウェバの北の山地の上にある平原だ。

大河の源となっている美しい湖には、神々の城があり、12神王は、しばしばここに集うという。

そして、今まさに、12神王がここに集っていた。降魔との最終決戦に備えて。

12神王ひきいる亜神たちによって手痛いダメージを受けた降魔は、総力を結集し、12神王の拠点を狙っているという。

強大な破壊力をもち、自然を破壊しながら、徐々にハイランドへと迫る降魔要塞。

その邪悪な波動を感じ取った神王たちは、これを最後の決戦とすべく、亜神たちを呼び集めた……。

同じころ、ハイランドの古い寺院跡を探っていた法王は、その遺跡に重大な秘密が隠されていることを知る……。

STAGE 5
ハイランド



究極降魔を倒せ！

降魔の最終兵器が、神々の地に迫っている。さあ、最後の戦いだ！

壁画の謎をとけ！

究極の降魔を倒す手段はあるのか？そして、エルスフィアの未来は？

少女たちを救え！

亜神たちの作戦を手助けしてきた少女たちが捕われた。救出作戦だ！

作戦［TACTICS］A

4 森王、闇王、氷王、幻王の依頼
人の少女救出作戦決行

カゲの声

この作戦の難点は、神王たちの半分が、あまり乗り気ではないことだ。

闇王、氷王は、性格どおりの冷たい反応だし、逆に、森王は感傷的になりすぎている。幻王はあいかわらず、何を考えているかよく分からない。

一応、少女たちを助けにいくということで話しがまとまったようだが、作戦決行中に、意見がバラバラになる可能性があるだろう。

ここは自分の信念を強く持つしかない。

四神のお言葉

森王：ああ、何てことでしょうか。これまで我々を助けてくれた少女たちがさらわれてしまったとは。あの鳥人族のユミハまでも。

闇王：ふっ、たしかに俺の部下を救ってくれた少女もいるが、今はそんなものに気をとられている場合ではないだろう。

氷王：そうね。たぶん、降魔に操られた人間の仕業だとは思うけど、これは罠よ。一刻もはやく、降魔を倒せばいいのよ。

幻王：おほほほほ……。そうね、その意見にも、一理あるとは思いますわ。でも私の場合、ヤクシャ族のアグアちゃんに命を救われてますもの。助けてあげても良くてよ。



作戦データ

少女たちを積んだ貨物船は、ハイランド西部を流れる大河を運行中だ。

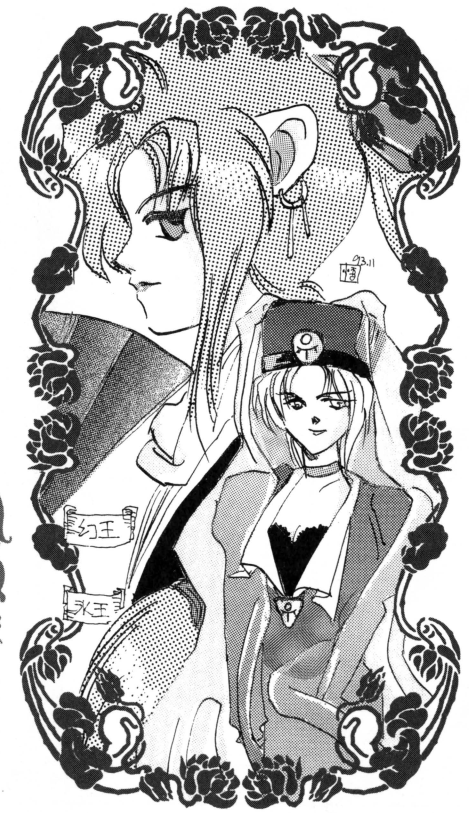
この船に潜入し、捕われの少女たちを救出せねばならない。

この任務に失敗しても、他の作戦に参加することができる。

授かる亜神技は1つ。

成功すれば、クリア点は4点だ。

容姿と体術を駆使せよ／



行動A　チェックポイント　船内に潜入

少女たちを監禁している貨物船に潜入するため、ハイランド西部の河にむかった救出部隊。まずは森林に潜み、貨物船を観察する。

貨物船はかなり大きく、巧妙に隠してはいるが武装しているのは明らかだ。

船の上には何人かの兵士が見張りに立っているが、みな何かにとりつかれているかのように、うつろな目をしている。

どうやら、船の後部が、荷物のせいで死角になっているようだ。森の木々に隠れて船を追い、ひとりずつ潜入していけば何とかなるだろう。

亜神たちは、見張りの隙をつき、ひとり、またひとりと船に潜入していく。

突然、兵士たちがざわめきだした。甲板から続々と現れる降魔兵／　罠だ!!

選択肢

A01　**森王**：兵士の飛び出してきたところが入口だわ。はやく中に入って／

A02　**闇王**：一度、船を降りて、外から船ごと攻撃してしまえ。

A03　**氷王**：早く他の入口を探しなさい。必ず見つかります。

A04　**幻王**：おホホ、逃げちゃいなさい。





作戦［TACTICS］B

四神のお言葉

火王：何、エルスフィアの歴史がすべて書かれた壁画だと。この緊急事態に、そんなものが何の役に立つというのだ？

月王：でもぉ、それって、すごく古いモノなのに、この降魔戦争のことが描かれてるんでしょぉ？　じゃあ、未来のことは？

法王：ふ～ムムム。よくぞ聞いてくれたぞよ。わしの発見したこの壁画には、たしかにこの先はるか未来まで記されておるのじゃ。

星王：しかし、究極の降魔との決戦を記した箇所の劣化が激しく、解読が難しくなっています。ここに降魔を倒すヒントが隠されていると推測するのですが……。

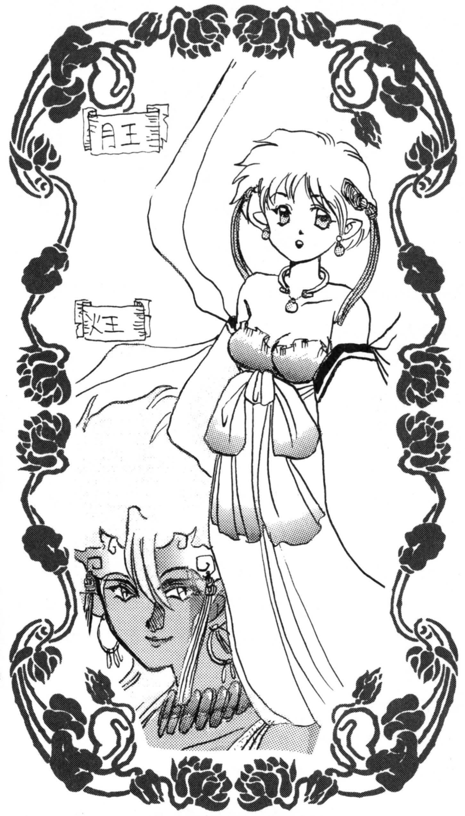
火王、月王、法王、星王の依頼
エ　ルスフィアの未来は？

カゲの声

運命に導かれるように壁画の秘密を発見したのだが、これもまた運命のいたずらか、もっとも重要な部分が抜け落ちていた。これは、壁画を解読するというより、修復する作業になりそうだ。

しかし、時間はあまりない。こうしているあいだにも、最凶の降魔要塞が刻一刻と近づいているのだ。

最終決戦に間に合うように、戦いのヒントをつかまねばならない。



作戦データ

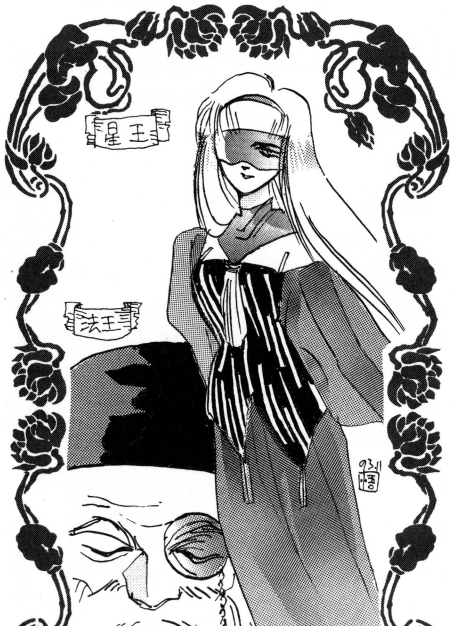
ハイランドの古い寺院の壁画に描かれたエルスフィアの未来。これを解読し、降魔を打ち倒す方法を見つけ出すのが目的だ。

命にかかわる任務ではないので、失敗しても、他の作戦に参加できる。

授かる亜神技は１つ。

成功すれば、クリア点は６点だ。

知恵と感応をみがけ！



行動B　チェックポイント　壁画の解読

遺跡の中は薄暗く、うっすらとホコリが積もっていた。崩れた屋根から一条の陽光が射し込んでいる。

亜神たちをぐるりと取り囲む壁には、エルスフィアの壮大な歴史が微細に描かれている。そこには、現在の12神王、そして亜神たちの活躍も記されている。

しかし遺跡は古く、ところどころに、壁が剥がれかけたところや、絵が薄れているところもある。

降魔戦争に関する箇所も、ほとんどが正確に記述してあるのだが、残念なことに、最後の降魔要塞との戦いつまり、今まさに始まっているヴァトラとの攻防に関する部分だけ、壁が崩れて不鮮明になっていた……。

選択肢

B01　**火王**：うむ、この壁石の破片が邪魔なようだ。掘り返してみろ！

B02　**月王**：ねぇねぇ、ずっと未来の歴史読んでみない？　おもしろそうよぉ。

B03　**法王**：ふ～ムム、前後を読むことでこの箇所の内容を推測してみようぞ。

B04　**星王**：過去の魔力を走査すれば…。



作戦
［TACTICS］
C

四神のお言葉

陽王：降魔が総結集したというなら、まさに好都合。この戦いに全力をあげ、降魔戦争に終止符をうつのだ。

海王：ふぉっふぉっふぉ、確かに好都合ぢゃ。今までの降魔要塞の力をすべて持っておるということは、弱点も4倍ということぢゃ。

風王：しかし、ここまでの道のりを楽々踏破してきている。……我々の軍すべてを蹴ちらしてだ。たぶん、弱点をカバーする何かがあるにちがいない。

龍王：ええぃ！　こんなところでウダウダ言っていても始らんわ!!　さっさと討って出て、合体なんとやらを倒してくれようぞ!!!



陽王、海王、風王、龍王の依頼

合体降魔要塞を滅せよ！

カゲの声

降魔たちが、その力を結集した凶悪な大軍。そして、その中心である究極の合体降魔要塞ヴァトラ。発見されてからこれまでに、神王の指令により、大勢の亜神たちが退治に向かったが、ヴァトラは総攻撃をものともせず、一直線にハイランドに向かってきている。

実は、風王の推察どおり、ヴァトラはこれまでの降魔要塞の弱点をカバーする力を身につけているらしい。

軽率な行動は死を招くぞ。



作戦データ

降魔が、持てる力をすべて注いで産み出した究極の降魔要塞ヴァトラ。

その侵攻を阻止するのが目的だ。この作戦は、もっとも危険なものである。失敗したら、他の作戦に成功していてもゲームオーバー（失格）になる。授かる亜神技は2つ。

成功すれば、クリア点は8点だ。

力と知恵どちらも必要な作戦だ。

行動C　チェックポイント　降魔の弱点

まるで、空間にポッカリと穴が空いたように、黒い光を放っている降魔要塞ヴァトラだ。

周囲の木々が、その圧倒的な力にもぎ取られ、ケシ粒のように吹き飛ぶ。

亜神たちの秘技をつくした攻撃が開始された。しかし、あらゆる攻撃が漆黒の闇の空洞に吸い込まれ、ヴァトラには何のダメージも与えられない。

黒い光とともに怪物じみたさまざまな反撃が繰り出される。どこまでも伸びる触手、甲殻状のハサミ、小型の飛行降魔、岩石状のトゲたくさんの亜神が、なすすべもなく死んでゆく。

そのうえ、ヴァトラは亜神たちの攻撃を自らのエネルギーに変換し、ますます巨大かつ強大になっていく……。

選択肢

C01　**陽王**：みんなの魔力を集め、魔法の罠に封印するしかない!!

C02　**海王**：ふぉっふぉ……、攻撃してきた瞬間を狙うんぢゃ。

C03　**風王**：くっ、しかたがない。ここはひとまず退却だ！

C04　**龍王**：ええぃ！　総員突撃イィ!!



ブルフォレサーガ プレイのオキテ

キャラクター作成 そこから話は始まる

ゲームに参加するためには、まずキャラクターをつくらなければならない。以下の手順にしたがって作成してくれ。

キャラクターの作成の前に、前ページまでの作戦をよく読んで、クリアに適したキャラクターをつくろう。また、作成ルールを間違えていると、ゲームに参加できないので、気をつけるように。

種族名：右のキャラクター種族リストを見て、種族を選ぶ。剣技～スタミナまでは限界値で、現時点ではすべて0。悟りレベルは種族ごとに決まっていて、変更できない値だ。

キャラクター名：冒険はストーリーになるから、ブルフォレワールドっぽい名前がお奨め。

能力値：能力値は7種類にわかれている。

剣術：戦闘に使う数値だ。

体術：格闘や身のこなしに使用する。

感応：これは魔法を唱えたり、知覚の鋭さをチェックする場面で有効だ。

知恵：頭のよさで、冷静さや決断力を表す。

容姿：外見のほか、絵や歌唱といった芸能面での才能も表している。

スタミナ：戦闘時や体力を消耗する場面で0になると死亡する。

プラーナ：キミが作戦を成功させたとき、プラスされる追加クリア点だ。作戦を成功させてからでないと意味のない数値だ。

前回は16ポイントだったが、今回は18ポイントをこれらの能力値に振り分けていくことで、キャラクターは完成する。

スタミナは最低1を割り振らなければならないが、他の欄は0でもいい。プラーナ以外の能力値にはどれも上限が決められている。

ただ、能力値が0だと、その能力に分類される亜神技は使えない。気をつけよう。

上限値は種族によって差があるが、それをこえないように割り振っていってくれ。

ちなみに、闇族は能力値が高いが、逆悟りチェックという弱点があるぞ。

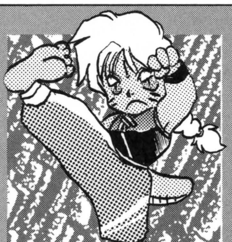
選べるキャラクター種族



人　間

人間族はすべてにおいて平均的な能力を持っている。とくに弱点はないので選びやすいだろう。また、悟りレベルも3と、かなり高ポイント。ピンチ時も悟りチェックで生き残れるかもしれない。

能　力：	剣術	体術	感応	知恵	容姿	スタミナ	悟りレベル
限界値：	2	2	2	3	2	10	3



ナーガ

ナーガ族は爬虫類型の民族で、剣術や体術など戦闘を得意とするキャラクターだ。戦闘中心の作戦を選ぶなら、ナーガを使うと有利。反面、感応の限界値は低いので、魔法は使いづらい。

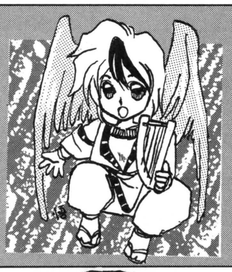
能　力：	剣術	体術	感応	知恵	容姿	スタミナ	悟りレベル
限界値：	3	3	1	2	1	10	2



妖　精

妖精族は端正で、知恵や感応に優れた種族。戦闘にはあまり向かない。また、精神が安定しているため、悟りレベルは低い。悟りチェックによる逆転勝利はまずありえないので、作戦は慎重に。

能　力：	剣術	体術	感応	知恵	容姿	スタミナ	悟りレベル
限界値：	1	2	4	3	3	10	1



鳥　人

背中に白い翼を持つ、感応と容姿に優れた美しい種族だ。鳥人は総合的にみてやくたたずに見えるが、いやはや実はまったくその通りだ(笑)。だまされたと思って選んでみてくれ！

能　力：	剣術	体術	感応	知恵	容姿	スタミナ	悟りレベル
限界値：	1	1	3	2	4	10	4



闇　族

降魔合身によって生まれた新種族だ。優秀だが、神に嫌われているため、悟りレベルが－3だ。闇族だけは任務成功時に悟りチェックがなされ、引っかかると失敗したことになる。選んでみる？

能　力：	剣術	体術	感応	知恵	容姿	スタミナ	悟りレベル
限界値：	5	5	5	5	5	10	－3

作戦にふさわしい亜神技を選ぼう

前ページまでに、3つの作戦が用意されている。今回は全員、その3つの作戦すべてに参加しなければならない。作戦データには、クリア点と、取得できる亜神技の数が明記されている。つまり、どの作戦に力を置くかが重要になってくるんだ。

作戦に参加すると、神王たちが、いくつかの亜神技を授けてくれる。亜神技とは、必殺技や魔法のアイテム、呪文などのことを指す。

今回は、3つの作戦すべてに参加しなければならないので、全員、同じ数の亜神技をとることができる。つまり、4つだ。

ハガキには、技名についた記号で記入してくれ。

ゲームルールが違うので注意してくれ！

さあ、キャラクターができたら出発だ。今回はすべての作戦に参加しなければならない。

それぞれの作戦には、行動をチェックするポイントがひとつずつある。つまり、今回は3つのチェックポイントで行動を選ばなければならない。よく考えて、ベストな選択肢を選ぼう。正しい行動を選んだかどうかはまだ分からない。結果発表をお楽しみに。

選択した行動は、ハガキのストーリープロットという欄に記号で記入する。

アルファベットが作戦で、その後ろの番号が選択した行動だ（"A11"なら、作戦Aの、11という行動を選んだということになる）。

今回の選択肢は、すべて神王の意見という形になっている。つまり、誰の意見に従うかによって、キャラクターの行動が決まるのだ。

ちなみに記入は、作戦A→B→Cの順番でおこなってくれ。

作戦Cは、失敗すると命を落としてしまう。そうなったら、得点が高くても失格になるぞ。

次に、**ハガキにあるキャラクタープロフィール欄とキャラクターイメージ欄**に、キャラクターの特徴や性格、似顔絵などを書いておいてくれ。優勝したら、その活躍がストーリーとして発表されるので、重要なデータだ。

さて、実際のゲーム進行を軽く説明しよう。

チェックポイントでは、クリアのための条件判定をおこなう。必要な能力値が低かったり0だったりすると、そこでゲームオーバーになってしまう。また、選んだ時点で失格になってしまうNG選択肢もまぎれこんでいる。

正しい亜神技を持っていれば、特定のチェックポイントでふさわしい行動を選んだときだけ、判定をフリーパスにすることができる。

今回使用できる亜神技リスト

剣術	**K1 太陽剣** 陽王カイラートの陽力を秘めた魔法の剣。黄金に輝くその刃は、大木をも一太刀で斬り倒すといわれている。	**K2 千年鮫の矛** 南の海に生息する、千年生きた鮫の歯でつくられた三又矛。一振りで渦巻を起こし、敵を巻き込むという。海王レグバーダの贈り物。	**K3 滅心轟断** 渾身の力を込めた一撃を繰り出す必殺技。大岩をも砕くというが、体力を消耗するので危険だ。 斧や槌の達人が習得している。
体術	**T1 龍拳波** 体内の気を集中し、龍のかたちをとって掌から射ち出す技。気を操作し、隠れた敵を討つことができる。ナーガ族にしか使えない。	**T2 龍狐撃破** 体内のエネルギーを集中させ、気合いとともに繰り出す。練気は直進しかしないが、ダメージは大きい。	**T3 金翅脚** 両手を地面につき、全身を使って強力なまわし蹴りを繰り出す。 囲まれたときなど、複数の敵を一気に薙ぎ倒すことができる。
感応	**M1 飛翔空舞** 魔法の力によって風を巻き起こし、空を飛ぶ。しかし、飛行中は非常に不安定になるので気をつけなければならない。	**M2 仮想界侵入** 絵画や書物などの、つくり物の世界に精神を潜り込ませ、その中に描かれた物語を、自分の記憶として実体験することができる。	**M3 虹色の涙** 虹色の光を放つ宝石。幻王の流した涙が凝固したものだと言われている。奇妙なものや、不思議なもの、魔法などを探知する。
知恵	**I1 ユノバの記憶** 森王ヒューミアが愛し、慈しんだユノバ族の歴史を封じた水晶玉。 ヒューミアに借りて、その歴史をかいま見ることができる。	**I2 ブラスマンドC型** ブラスマンドA、B型と同じく、法王が設計制作したひとり乗りの地中探査機。鋼鉄製のドリルを回転させ、地中をつきすすむ。	**I3 氷水晶のピアス** 氷王ブラクマーがお気に入りのピアス。これをつけた者は他人の注目を集めるようになる。ただし、一日で溶けて消えてしまう。
容姿	**Y1 恐怖の竪琴** 闇王ガウハダに仕える楽士が持っていた竪琴。 忌まわしい音色によって、どんな怪物も逃げ出すという。	**Y2 魅惑の碧石** 月王シャンティの念が込められた、美しい宝石。のぞき込む者の望みをかなえるといわれている。 世界中の金持ちが求める秘宝。	**Y3 聖光輝冠** 聖なるオーラでつくられた冠。これを被るものの言葉は、すべての人々の心を浄化し、邪悪なものを拭い去ってしまうといわれる。

また、亜神技が能力値をカバーしてくれることもある。

たとえば、剣技が3以上ないと、勝てない敵がいたとする。この場面にふさわしい亜神技を持っていると、剣技の能力値が自動的に強化されたうえで、判定できるようになる。

判定に失敗したとしても、悟りチェックによる救いがある。悟りチェックは、行動に失敗したときにのみおこなわれ、成功すれば、そのポイントを無条件で通過することができるんだ。

プラーナは、追加クリア点だ。クリアしたものが多い場合、プラーナの値をクリア点に足し、もっとも高い点のものが優勝することになる。最終的には、得点の高いものから順に6人が表彰されることになるぞ。

さあ、最後の作戦、見事にクリアできるか！

いよいよ最終決戦！ 次回発表を見逃すな

ハガキへの記入

キミの活躍が次の物語に！　お便り募集中！

ハガキの記入について、確認してくれ。

種族名：選んだ種族名を書く。

キャラクター名：キャラ名を書く。

能力値：剣技～容姿の欄には数値を記入。

スタミナ：振っただけマスを塗りつぶす。

亜神技：選んだ亜神技を記号で記入する。

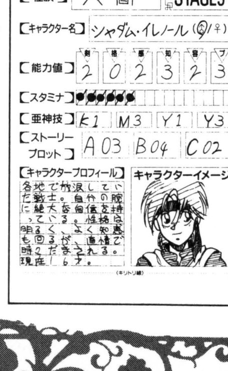
ストーリープロット：各選択肢で選んだ3回の行動をそれぞれ記号で記入する。

キャラクタープロフィール：マスの範囲におさまる字数で、キャラの特徴を書く。

キャラクターイメージ：似顔絵などを描く。（絵が描けない方は描かなくてもOK）

それから、参加させるキャラクターの性別を忘れずに明記しておいてくれ。

さあ、いよいよ最後の募集、ラストチャンスだ！　これを逃すとキミは一生後悔するぞ!!　みんな応募よろしくね!!





宮廷狂想曲 ぷるぷるラプソディ

ぷるぷる倶楽部
微笑の神官

ぷるぷる倶楽部、キャラ紹介もめでたく一巡。トリを飾るのは、人気ダントツ！　なぜか『悪魔の娘』と名高いイメルダ嬢だ!!

第6楽章♪ イメルダ・マフィ♪

ILLUSTRATION：桧月いかる&藤井寺朔水&立島リコ



IMELLDA DATA CARD

RACE	HUMAN
CLASS	PRIEST
AGE	18YEARS OLD
HIGH	164cm
WEIGT	50kg
嫌いな物	自分の教えを聞かない人!!

はかなくも優しい美声を持つ神官。その自慢の声で教えを説いてまわるが、その通りにすると、大抵ろくなことにならない…　と、もっぱらの評判。もっとも本人には悪気は無い……　ハズである(笑)。

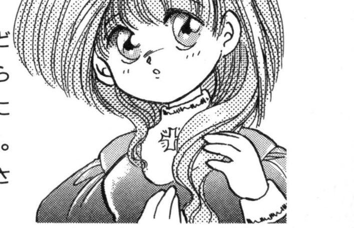
おいたち

わたしはこの世界で、最も神の位に近いといわれる聖マフィの聖母イライザ様の娘なんです。けれど、物心ついた時には、もう修道院にいたため、お母様と顔をあわせた記憶はありません。…でも！　さみしいと思ったことはありません。これもお母様…いえ、聖母イライザ様と、わたしに与えられた試練なんです。

13歳の時まで修道院の中から一歩も外に出ることのなかったわたしも、修道院のしきたりに従い、聖マフィの"教え"を世に広めるべく、旅にでました。そして今では、ぷるぷる国の王になろうと努力中です。お母様、未熟なわたしに祝福を…

ある日の日記

12月24日（雪）　お母様、わたしがこの王位継承戦に参加して、一年がたとうとしています。でも、試練は思うように突破できず、時々わたしに聖マフィのご加護があるのかどうか不安になります…　弱音なんてわたしらしくないですね。来年の誕生日には、絶対に王様になって、修道院へ帰りたいと思います。…お母様、その時は、ぜひ面会をお許し下さい。お会いできる日を心より待ってます！





イメルダ司祭様のお教え



イメルダ：今日は聖マフィの教えを皆さんとお話ししましょう。

（ティ＆糸：パチパチ…）まず、皆さんの好きな食べ物は何でしょうか?

ティルト：甘いものと果物♡

糸井：鳥のからあげと刺身定食!（笑）

イメルダ：いけません!! 人間の都合だけで鳥やお魚の命を奪うなんて…

ティルト：でね、最近はナタ・デ・ココが…

糸井：でも間食しちゃうと体重がねぇ（笑）

イメルダ：懺悔なさい!（稲妻が乱舞する）




ふん！
ガキのくせに
なめた口利きやがって
身のほどをわきまえや!!
あ…　あぁ…
瑠炎様ぁ…
ステキですぅ…
ミルト(仮)もぅ
お願い…
はぁ？
瑠炎様ぁ
〜ん♥
るえんが炎なら…
この娘は妖水夜
11月号扉で登場の
「ラキーシャ」です♥ミ
いつもはおとぼけの
妖少女である。EKAE93"
るえんと同じくCOMICに
登場するので応援してね♥ミ
こんなんイヤや！
せっかくコピーでなく
独立キャラになったん
やでーっ!!
ミカエルーっ、てめーよ
ンなもん
描くナやっー!!
やぁーん
瑠炎様ぁ
もっとですぅ
待ってぇ
ぱたぱたぱた
来月は一周年記念特別号ですわ
わ…
わかったよ…
野菜だけで
充分だ…
わかっていただけて
うれしいですわ
ほんとに？
本っ当〜に?!
ふる
ふる
あなた達は こんなに
可愛らしい動物さんを
食べてしまおうと
言うのですか!?
さっ

ぷるぷる おえかき広場



愛媛県／結城貴更　ミラ：当選発表わぁ、来月おこないますぅ！

今月の投稿量はいつにも増して多かったけど、そのほとんどはぷるぷる本希望だったんだ。だからおえかき広場のハガキは少なくて載りやすかったんだぜ。それでも倍率になおすと17枚に1枚しか載らないけどな。**「常連だから載る」**んじゃなくて、**「載るから常連」**なんだ。常連目指してるヤツはがんばれよ!!



埼玉県／中霧悠　桧月：新展開？　糸井：…わらわの気分次第じゃ♡



神奈川県／石田一起　イメ：あら、今月はラナさんじゃないんですね♡



香川県／光影　イメ：続くか続かないかは、皆様のハガキしだいですよ♡



岡山県／紫しぐれ　B：クスッ！元気があってラブリーにょ♡





大分県／女神のとりこ　ティ：妹のミルト（仮）もよろしくね♡



埼玉県／こがらしもんた　ミブ：たくさんの必殺技が集まっていますぅ♡　糸井：もうやめて…



大阪府／風野ねほた　B：応援感謝にょ！　そうにょ次はトップにょ!!



静岡県／緑崎雪畝　ミブ：ありがとうございますぅ。絶対に負けないですぅ!!

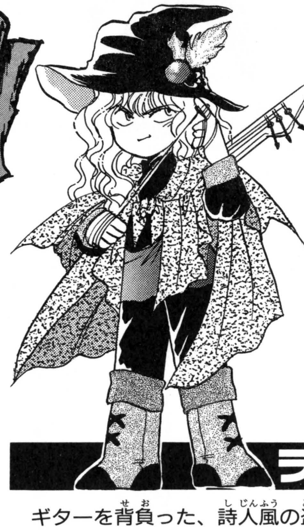


静岡県／ひろりん　水凛：私が出ると糸井さん泣くある。何でか？

ぷるぷるキャラ すくらっぷぶっく♡

「オレは絵が描けないんだぁぁ！」とお嘆きのアナタ！　そう、いま目をそらしたキミだ、キミ!!　そんなキミに超吉報だ!!　これからは、おもしろい設定のキャラは、ぷるぷる倶楽部の月にピックアップされ、イラスト付きで紹介されてしまうのだ！

さぁ、もう常連さんのハガキを恨みがましい目で見る必要はなくなった！　これからはアイディアで勝負せよ!!　それでも載らない人は愛がたりないのだ！　精進せいよ!!



ライアル

ギターを背負った、詩人風の盗賊。武器はギターのストリングで、首吊り用から斬糸まで6種類と豊富である。　〈大阪府／高田三弘〉



リアン・シェーン

悪者からしか宝をとらない、女義賊！　B92cm、W58cm、H88cmで、Bローズの為なら○○で、××も辞さないぞ！　〈愛知県／魔天翔〉

おたよりはこちら♡

ティルト：ぷるぷる倶楽部はいつでもおたよりを受け付けています♡

ミルト（仮）：あのねぇ、最近、新・宮廷絵師3人娘のみなさんは体調くずしちゃうし、糸井さんはあいかわらず呪われてるしねぇ（笑）。おたよりがないと終わっちゃうかもよぉ？

〒160　東京都新宿区坂町27-5
市ヶ谷光風ビル　㈱PCエンジン編集部　ぷるぷる各コーナー係まで♡



オホホホホ！ 天下のケロリーヌ、はっぴーばーすでぃザマス!!

㋘「おほほ、お姉さんの誌上お誕生会によーこそ。ケーキとジュース(大人の読者はお酒)の用意をして、一緒に楽しむざます」



⬆愛知県　高綾こうの　No.131
㋘「あのさあ、ジーンズの前はだけてるのがゴクリもん」

「ケロリーヌさん、拙者うれしいです。1月5日、同じ誕生日で」（青森県　バロン影山　No.317）

「な、なんとケロさんの誕生日が1月5日。僕と同じではないか。なんかメチャクチャハッピーになった。有名人と同じ誕生日ってのはうれしい」（愛知県　邪・竜輝　No.318）

㋘「つーわけで、バロン影山君と邪・竜輝君も一緒にお祝いよ♡」



⬆埼玉県　たあすけ　No.101
㋘「ベタとかトーン貼りで、奴隷のよーに使っちゃうよ」

㋯「ケロリーヌさん、おめでとうございます」

㋘「おほほ、ミヨ、ジュース飲んでる？」

㋯「これ、Xマスに飲むシャン●リーですよね。おいしいですう」

㋘「あら、それはよかったこと（ニヤリ）」

「ケロリーヌさん、知ってます？1月生まれは美男美女が多いこと。だって、『僕』と『僕の好きな人』も1月生まれだから」（北海道　酒洞丸　No.116）

㋘「あ〜ら、酒洞丸君も1月5日生まれ。おほほ、あんたも一緒にお誕生会♡」

㋯「そうですねえ、ゴクゴク。おいしい♡」



⬆神奈川県　ねあの　No.17
㋘「わーい、わーい♡本当にもらっちゃうよ。いいの？」

「ケロリーヌさんてたしか今年21じゃ…(笑)ズバリ27才でしょう」（島根県　神無月龍　No.105）

「今年で26才ですか？(バキッ！)」（大阪府　fog　No.319）

「20代最後のお誕生日おめでとうございます（えっまだ数回できる？これは失礼を）」（福島県　ATUSHI　No.58）

㋘「おほほ、20代という以上はひみつ」

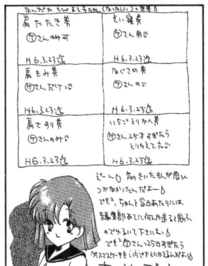
㋯「おいしい、ゴクゴク」

㊎「わしもそのジュースがほしいのお」

㋘「ダメ、これはミヨの！じじいはお茶！」

㋯「ケロリーヌさん、やさしい、ゴクゴク」

「今年、15才になった弟をあげます。友人等も『かわいいじゃないの♡』といってます。今なら特典として姉と愛犬がついてます」（静岡県　極楽まんぼう　No.180）



⬆千葉県　九城結城　No.76
㋘「肩たたき＆もみ券って、マンガ家にはありがたいわあ」

「プレゼントは私の持つ『幸運』です！年間懸賞当選7回の私の運ケロさんにとどけ！」（神奈川県　水無月葵　No.170）

「うちのトイレの『幸せのカエル』をあ・げ・る♡」（神奈川県　金井国明　No.320）

㋘「みんな、いろんなプレゼントありがと♡20代のお姉さんはとてもうれしくってよ。ミヨ、飲んでる？」

㋯「は〜い、のんでまーす♡ゴクゴク」

「私の描いたパネルいります？ガンバッたんだってバー」（広島県　すいーとTEN　No.169）

㋘「おほほ、ちょ〜だい♡」

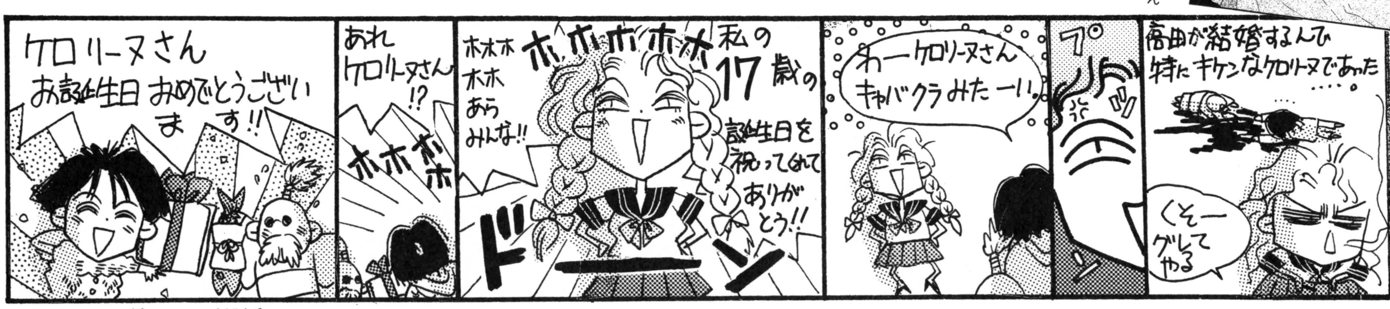
㋯「何でもほしがるんだもん…ゴク」

「私は1月5日を歴史に残したいと思います」（福岡県　風水颯　No.195）

㋘「そうしますざます」



➡埼玉県　神谷英　No.166
㋘「み〜んな、『愛』を送ってくれたけど、英ちゃんのが、お姉さんを一番ジ〜ンとさせたわよン」



㋘「おほほ、お姉さんにお誕生日プレゼントくれた駄留死無、ふじいかずさ、暁寅、TOUTETU、翠雲純、KALIN、光弥千影、KGSおから、恵奈潤、篠原弥生、ゆうのす、比呂麻呂、遊佐未晶、大滝詠一、梶・春樹、オ宅、蟬時雨、シュクティ、島津弥七、早瀬しう、桜桃太郎、どっきんこ、あるまぢろ、たらし、さいきみんと、こがらしもんた、千葉文子、イズナじじい、カブキ四十苦、ウリャー、凡能科学犬男、のぅちらす、れたすZくんたちはありがとお♡メッセージだけの子たちもありがとうね♡お姉さんうれしかったわ」



⬅東京都 KEN No.303
(苑)「当て身投げ王と戦うのははっきりいってイヤぢゃのお」

今月のPick Up

新作・期待のゲームを語れ!!!!

㋘「さあ、お誕生会は終わって、いつも通りシャキ²行くわよ」

㋯「ほわあい……ふにゃあ。なんかいい気分でふう。ゴクゴク」

「祝!ガロスペ移植。まだ出たばっかりで、しかもSFCに先がけ移植なんてすごい!これでPCユーザーが増えるでしょう。しかし、アーケードカードと専用コントローラーの出費は痛い」(茨城県 若谷蘭子 No.253)



⬆長崎県 KALIN No.145
㋘「気力ゲージなしで必殺技連発のあいつはズルよねえ」

「アーケードカードと餓狼2の為にCD-ROMを買った。まさかSpまで」(東京都 KEN No.303)

「強さに溺れ、弱さに気づかず、テリー・ボガード1993年11月11日ギースに敗れる…しかも小学生にだ!まいった、くそ!てめえらゲームせんと勉強せい!スポーツせい!ゲーセンから出てけエ!オレはいいの!!!……スミマセン」(兵庫県 ばななちょうだい No.321)

㋘「おほほ、どーしてSpにはライデンがいないのかしら?ビッグベアとライデンが戦ったっていいじゃないねえ」



⬆岩手県 ひろりん No.302
㋘「おほほ、邪念や煩悩のこもってないSMはひさしぶり」

㋯「ヒエロリームひゃあん、シャン●リーなくなっひゃったよお」

㋘「あっ、ミヨ!これシャン●リーじゃなく、22000円もするシャンパンだわ!お姉さん間違っちった(ニヤリ)」

㋯「ふあぁん」「女子のセーラームーンの会話に割り込んだら、ヲタクと言われちまったい」(香川県 PCエンヂンに白 No.11)

㋘「おほほ、SMを好きなのは①幼い女の子②オタクって世間は見てるわよ。我慢おし」

㋯「ふにゃあん、気持ちいいでふぬえヒック」

「『格闘覇王伝説アルガノス』個人的にはやはりオリジナル格闘を推す!移植モノだとヤリ込んだ人と初心者では歴然とした違いがあるから。その点、オリジナルは誰もがそのゲームの初心者なのだ」(名古屋市 ダブルN No.322)



⬆北海道 ゆうのす No.304
㋘「あんたの住所、じじいの実家と100mも離れてないわ」

㋘「家庭用の格闘もさあ、かなり深く造りこんでくんないと、すぐ飽きちゃうわよねえ。もーちょっとアーケードなみのクオリティがほしいざんす。ミヨはそう思わない?」

㋯「ぷみゃあ、しょうでしゅにぇえ。ふああん。ねみゅくなってきちった」

㋘「(ニヤリ)ねむねむ菌の仕業ね」

(苑)「……酔っぱらったんぢゃと思うが」

「『ドラキュラX』最高!"Vampire killer"や"血の涙"聞いた時ゃあんた、『セスジゾクゾク』もんよ!ただアニメーションはいらないと思ったね」(愛媛県 緋村麻人 No.301)

㋘「ハードな雰囲気が好きっつー奴は多いわねえ。あたしもそーだけど、ミヨは?」

㋯「ふにゃあ……くうくう、むにゃむにゃ」



⬆埼玉県 世樹 No.225
㋘「おほほ、テスト中の投稿ね。そーゆー人生もよい²」

㋘「あっ!ミヨったら、仕事中に寝てるわ!しかも酒くさい!とんでもない奴ね!おほほ、面白いからTC帰宅扱いにしちゃおっと♡」

(苑)「かわいそうぢゃのお」

「『ぷよぷよCD』うれしいです♡…でもNECアベニューさん…『近日発売』って、ちゃんと『近日発売』してくださいよう。じゃなきゃSFC版中古で買っちゃうぞう(笑)」(山梨県 間ともみ No.80)

㋘「あら、間ちゃんったら、メーカーを脅すたあ、大したもんだわ。お姉さんは立場上ノーコメントっつーこって♡」

㋯「くうくう……むにゃむにゃ……いやん」

(苑)「鼻をつまんぢゃうのはかわいそうぢゃ」

㋘「おほほ、楽しいからいいんざます」

「スイスイスーダラダッタ『スーパーダライアスⅡ』(スーダラ節のリズムで歌ってください)」(福岡県 竜の騎士 No.100)



⬆新潟県 五月響 No.196
(苑)「移植ものっつーとやっぱプリメを待ってしまうのお」

㋘「おほほ、竜の騎士くんは"あンなたンのおン名前なんつーの?"のリズムで駄洒落ね」



⬆埼玉県 たあすけ No.101
㋘「ぷよ²投稿で、気持ち悪さトップ」

地獄の門

「木の枝を切っていたら、しゃくとり虫を切断してしまった……」(大阪府 NON No.70)

㋘「うひょ³♡気持ち悪過ぎて笑っちゃう」

「電車に乗ってたら、カップルに"ちかん"と間違えられちゃいました。一応外見は男の子に見えないこともナイケド」(東京都 高橋一樹だよん No.144)

㋘「いきなり泣くと衝撃与えたのに♡」

㋘「残り少ないトップレース、1番でおRに近いのは!美瀬秀麗ちゃんが首位を守った(16点)わ。15点でぴったり後を追うのがねあのちゃん。次は12点で翠雲純ちゃん、九城結城くん、11点は佐藤卓海くん、間ともみちゃん、ふじいかずさちゃん、10点はふうりゅうしくん、9点でこっとんZくん、早瀬しうちゃん、歩くん、TOUTETUくん、岩国ゆんみちゃん。トップ10には豪華賞品、頑張った子にも特別賞があるから、期待すんのよ。

爆裂人気第17回!

ばい 押田J.O

ハイ、ドデスカ、皆サアン。今月モ押田J.O先生ノ"GO GO GAME探検隊"(←発音がいい)始マルデスネ。押田先生ハ来年ニマタ新連載が始マルデスネ。モハヤ売レッコトイッテモカゴンデハナイデスネ。AHAH!



㋘「おほほ、採用者全員がもらえる『ごひいきNW2メンバーズ・カード』と、3回掲載の子がもらえる『ウルトラ・デラックス・ごひいきNW2特製テレカ』は、みんなの手元に届いたかしら?人数が多いもんで、ちょっと発送が遅れたりしてっけど、待っててね。1月末になっても届いてないお友達は、連絡してちょーだいね。郵便事故とか、宛先間違いとかの場合があっからさ」㋯「ケロリーヌさあん、このメモなんですかあ?」㋘「ん?12/30ヤ62a……謎だわ?いったい何のことかしら?それより、間に合うのかしら」

みよの おきすき♡あねたんキャラ おあかん隊 ランキング!!

㋘「おほほ、自分の担当するコーナーだっつーのに、ミヨのやつ、まだ寝てるわ。起きなさい、ホレホレ」

㋯「ふにゃあ／あつ…おはよーございますう」

「『餓狼２』で十兵衛が投げるせんべいに１票」（島根県　神無月龍　No.105）

㋘「ムッ／１発ネタね。１位とったら笑うな」

㋯「ふに〜なんか、頭がポーッとしますう」

「誰が１位かな？『餓狼２』の舞ちゃんや『侍魂』のナコルルちゃんあたりが上位に来そうな気がします」（岐阜県　早瀬しう　No.68）

㋘「しうちゃん、はずれ。今回は、輝あきちゃんと37番ちゃんの頑張りで順位はこう。だけど、順位はすぐ変わるわよ。お頑張りな」

㋯「よろひくおにぇがいひま〜ふ…ヒック」

順位	キャラ名	票数
1	フィーナ（イース）	12
2	志村まみ（卒業）	6
3	ガイル（ストⅡ'）	4
3	テリー（がろう）	4
3	シオン（天使Ⅱ）	4



⬆北海道　37番娘　No.138
㋘「マミちゃんは、あんたの組織票オンリイだわさ♡」

➡徳島県　輝あき　No.305
㋯「今回の最多得票さんで〜す。ひとりで、こんなに出してくれるなんて、ミヨ、すっごくうれしかったで〜す」





⬆大阪府　千葉文子　No.177
㋘「あんた、今月絶好調／設定見て、めまいしちゃった♡」



➡愛媛県　緋村麻人　No.301
㋯「黒いテリーって、悪の手先って感じですよね」

オリキャラ PARADISE

ケロリーヌ お絵かき教室 開講中



⬅神奈川県　水無月葵　No.170
㋘「おほほ、『いじわるなポーズ』ってかわいいわよ♡」

第2回 ケロリーヌのお絵かき教室

今回のテーマは ペン　ケロリーヌ・ダリ先生

ペンには いろいろ 種類があります。



①や②はポピュラーにつかわれていますネ

③は文字などを描く時はいいですが、線の強弱がつきずらくあまり絵にはすすめません

④はケロリーヌ まんがは全て このカブラで描いています。ペン先が強いので筆圧の強い人向きです。

⑤ たまにこれでマンガ描いてる人います

⑥ 達人になってから使いましょう

ナルホド ナルホド

➡新潟県　諸橋亮輔　No.306
㋘「デバック特殊チームっつうのが、ゲーム業界ありがたくって♡泣き」





➡宮城県　佐川たけし　No.24
㋘「佐たけはそろ²すっげーハデなポーズに挑戦なさい♡」



⬅神奈川県　ふうりゅうし　No.49
㋘「なんか、山奥の湖にホントに伝わってるみたいな雰囲気だわよ。なかなか○」

使い方

ねえ 都合のいい女 見てる？ おもしろいよね

① まずペン軸に入れます

② インクは製図用インクとか墨汁を使います

③ さあ ここが大切。線には なるべく **強弱** をつけましょう 棒のような一本線では絵が死んでしまいます。

例 これが強弱だ!!

ちっ字ばっかになっちった

最初は誰でもヘタっぴです 何枚も描いて練習を!!



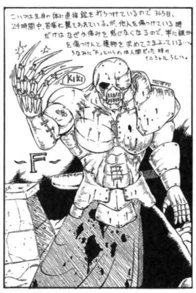
⬆神奈川県　海馬　No.307
㋘「イラストで金取るなんて、非道（あたしも経験有り♡）」



⬆神奈川県　石田一起　No.244
㋘「おほほ、怪物投稿♡この ジャンルは発想の飛び方が鍵」



⬆大阪府　千葉文子　No.177
㋘「あんた、今月絶好調／設定見て、めまいしちゃった♡」



⬆宮崎県　TOUTETU　No.98
㊙「悪魔との戦いに溺れた天使」を希望ぢゃ、わし」



⬆広島県　なかむらこういち　No.252
㋘「よしよし、なかなか、ガンバッて偉いざます」



⬆神奈川県　VF-テツ　No.229
㋘「偉い／苦手な絵にチャレンジっつーのは根性あって○」



⬅大阪府　シャクティ　No.308
㋘「嫌ってないって、安心おし♡」



⬅長野県　駄留死無　No.206
㋘「あんたも頑張りが偉いよン♡」



Ver. Ka

THE TALK BATTLE!!





PNの由来と投稿のきっかけ

ケ「さあ、今回はいつもよりじっくり紹介するわよ」

ミ「ふに〜」

ケ「おほほ、酔っぱらいはほっといて、最初はPNの由来だわよ」

「僕はPNなんか使いません。自分の名前気にいってます。えっ？不都合はないかって？あります。下ネタが使えません」（岡崎市 岩田隆司 No.115）

ケ「むむっ、最初からPNに対するアンチ・テーゼね」

ミ「ひぇろりーむひゃあん、難ひくってわかんにゃあ」

ケ「…なんか、ぷる²みたいになりそうだわさや」

「PNの由来は、かきごおりの『白●』なのです。『●雪』＝かきごおり＝しぐれてなふーに」（岡山県 紫しぐれ No.323）

ケ「おほほ、シャク²してるつつーわけね♡」

「大好きなアニメ『マクロス』に出てくる〝VF-1バルキリー〟と自分の名前」（神奈川県 VF-テツ No.229）

苑「テツ式全戦域対応艦上歩兵戦闘機という意味ぢゃな」

「手塚治虫氏の大ファンなんです。特にB・Jが大好きで彼の本名『間黒男』からいただいたというわけです」（山梨県 間ともみ No.80）

ケ「手塚治虫っつーと、あたしは恋愛関係超ドロドロの『ミクロイドS』が好き。トレンディ・ドラマ真っ青ってトコ（アニメ版じゃないざますのよ）がいいなあ」

苑「わしは妙に淫猥な『サンダーマスク』（特撮版ではないのぢゃ）」

ミ「ふにふに……むにゃあ」

「ねこぢたでほうこうおんちでたかいところが好きとゆーあちしの欠点のよせあつめ」（大阪府 風野ねほた No.87）

「地元山口県下関の名産といえばフグかウニ。んじゃまあ、地域振興のために（？）というので、初めは村崎うにだったんですけど…あれ？なんか今は普通ですね」（山口県 村崎めぐみ No.216）

「通っていた書道の塾の名をいただいて、あと、自分の名前を変えてつけました」（福岡県 翠雲純 No.22）

「心理テスト あなたは森の中を歩いています。木影から動物が飛び出して来ました。あなたの見た動物は何でしたか？で、私は〝たぬき〟でした」（京都府 たぬ吉 No.197）

ケ「おほほ、こーやって見ると、みんな楽しんでPNつけてんのね」

ミ「ひぇろりーむひゃんの〝亜弓〟はどうなんでひゅかあ？ひっく」

ケ「おほほ、もっちろん〝紅天女〟ざます。麗華とどっちか迷ったわ」

苑「どっちも女王様ぢゃの」

ケ「次は投稿のきっかけ」

「PC誌を買って見ているうちに私も仲間になってみたいナーなんて…」（青森県 あるまぢろ No.135）

「それはコメントがもらいたいから…ですね。あと、いつも読んでるから参加したいなと思ったんですよ」（東京都 飛鳥忍 No.57）

「ネタ考えるだけでウハ²。載ればもっとウハ²になれるから」（東京都 岩国ゆんみ No.156）

ケ「ほほ、お姉さん投稿経験ってないからわかんないけど、あんたたちみたいな子って可愛いわねえ♡」

ミ「そうでひゅにええ」

「投稿のきっかけは霧崎様の大ファンだからです」（山口県 遊佐未晶 No.241）

ケ「おほほ、誌面でモテる霧崎。影でモテてるATUSHI、自己申告の九城、色男らしい竜太。ホントは誰が1番モテモテなのかしら？」

苑「わしぢゃないかのお？」

パコ〜ン

ミ「いっひゃ〜い……あ、あらひじゃにゃかったんにゃ、ひっく」

「お前らが悪い！お前らがイラストを載せてくれたからだよ！私の受験を返せ〜！」（茨城県 芙瀬秀麗 No.51）

ケ「おほほ、実はあたし、シャドルー日本支部受験生苦しめ隊に所属してるザマス（←



⬆福岡県 ぽでぃがぁど No.309
ミ「あ、ケロリーヌさんみたい」
ケ「おほほ、ひみつ」



⬆山形県 きんぐすりめ No.188
ケ「おほほ、あんた、正直いって意外だったわ。驚きよン」



⬆滋賀県 大倉よしひさ No.268
ケ「おほほ、フーマ使ってっと脳ミソ単純なの伝染るわよ」

⬆茨城県 水神らいず No.271
ケ「おほほ、ホントに意味ないのが○」



⬆岩手県 胡弓 No.97
ケ「ちぢい、何か言え」
苑「そりゃあきれいな音色ぢゃ」

地獄の門



⬅神奈川県 みそかまあち No.237

ミ「これってひどいですよお。かわいそお」

ケ「おほほ、みそかまあちちゃん、あたしがそばにいたら、上段回し蹴りしたげたのにね。今日から、飛び膝蹴りを練習しとくと、もう安心。相手を殺さない程度に加減してね」





祝 みんなまってた新コーナーの発動だ!!

艶色画廊伝説 百万人の夜



「ガロ2の舞は敵に投げられる時、襟首つかまれたら、胸が見られちゃうと思うんですけど、大丈夫なのかなあ」（茨城県　若谷蘭子　No.253）

ケ「だから、あいつの周りには野獣みたいな野郎どもが集まってんのよ」



⬅東京都　どっくん　No.132

ケ「おほほ、あんたはエッチだとイキイキだわねえ。

苑「次は豪血寺のお種さんかのお（⬆嘘）」

おやじ賞



ケ「おほほ、霧崎は欠席。宿題の2人と他の子たちは大合格。でも“お姉さん特製修正シール”が貼れなかったわ。誰か貼らせてちょーだい♡」

⬅京都府　竜堂未完　No.124

ケ「未完ちゃんも絶好調♡このイラストは編集部で超大ウケだったわよ。脇のセリフがおやじでおやじで、も～たまんねっす。まあ、芸能界における現代のフォークロアっつう感じかしらね（⬅賢そうざましょ？）」



⬆熊本県　島津弥七　No.47

ケ「おほほ、載せるなっつーけど、載せちゃったわ。あんたは当然『男で過激なやつ』を希望♡」



⬆群馬県　蒼樹　No.310

ケ「ム！私生活のキングって新鮮なものがあるわねえ」



⬆埼玉県　惚茄子　No.201

ケ「おほほ、煩悩って感じでお姉さん照れ照れざあます」



⬆山梨県　紫雲流輝　No.311

ケ「右京はいいとして、ハオ一〇は全身剛毛っぽいわよ」



⬆北海道　37番娘　No.138

ケ「淫媚な雰囲気漂いまくり。『あぁ～ん』とか似合いそう」



⬆茨城県　みりくん　No.312

苑「セーラー服やブルマーやスクール水着はいいのお♡」

ケ「おほほ、Hは自分でHと思うものなら、何描いてもいいの。『あたしは甘納豆がHだと思う』ってんなら、それをお描き。たとえば『迫る兄、拒みきれない弟、それを嫉妬で見つめる……愛の三角関係で三重苦。その上、それを天井にへばりついて8ミリビデオで撮ってる牛娘（コミケで売ろうと思ってる）』なんてのはHかも。」

ミ「…悪趣味ですねえ」

おたよりコーナーだよ

ミ「ふにゃあ…ふわあああ……眠いですう」

ケ「おほほ、ミヨが静かだとページがサクサク進むわ。ミヨって邪魔者なんじゃないの？」

苑「かわいそうぢゃのお」

「TVのCMの“買わなきゃハドソン”の『ハドソン』はどういう意味なんだろう？『はりつけの刑』とかだったら、恐ろしくってねれないねえ」（東京都　かしみや　No.324）

ケ「あ…かしみや君は気づいてはいけない事に気づいたようね」

ミ「どうなるんでひゅかあ？」

ケ「…かわいそうだけど、いえないのよ」

「ある日の授業中。先生曰く。『おい、E。なんだその恰好は？』上半身裸のE曰く。『自分は男塾四天王なので……』（埼玉県　凡能科学犬男　No.152）

苑「わしは『木製サイボーグ』の梅が好きぢゃったなあ」

ケ「む…ぢぢい、なかなか渋い所を出すわね」

ミ「よふわかんにゃあ」

「しつこい男（10月号参照）は、先輩の力を借りて何とかなりましたが、今度は女の子から『私以外の人と仲良くしないで…』と言われてしまいました」（京都府　竜堂未完　No.124）

ケ「おほほ、未完ちゃんにはお姉さんもう何にもいわない。勇気を出して、禁断の愛にチャレンジしかないわね。内容については期末までにレポートで報告すること（2単位）」

苑「どきどきするのお」

「ま、まずいっす。九城ってばまずいのです。何がって？さいきんあの安達祐実ちゃんがすげくかわいいんです。ゔゔっまずい。いやそ



⬆京都府　たぬ吉　No.197

ケ「おほほ、オールドレブーはおたよりコーナーで0ッK」



⬆静岡県　小出GO　No.274

苑「音譜飛ばしがいなくて残念ぢゃのお。好きなんぢゃが」



⬆青森県　ふじいかずさ　No.147

苑「ロマ●ガ2の予約がのお」

ケ「ぢぢい、それ他機種ざます」



⬅東京都　佐藤卓海　No.26

ケ「卓海くん、今回は丁寧でインパクトもありあり。舞で乳を描かないっつーのも、あんたらしくてよいよ。お姉さん、可愛いから、チューしてあげる、ムチュッ♡おほほ」

今月のNo.1

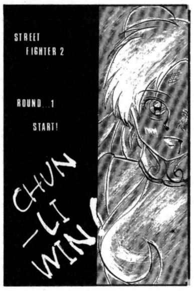
んなことは、ま、そのいや九城はロリぢゃな〜いはずなんだけど…自信なくしたなー」
（千葉県　九城結城 No.76）



☗愛知県　山本回　No.187
㋘「おほほ、他機種だけど、やっぱアレははまるわねえ」

(苑)「う゛む。わしも祐実ちゃんは大好きぢゃ。心配する事はないの」
㋘「九城…ぢぢいと一緒っつーのはマズいと思うよ、正直な話。ぢぢいと一緒はなあ…」
㋯「ふにふに、ぷぷ。しょうでしゅにぇえ」

「僕は16歳の健全な高校1年生です。将来は『(勝)PCエンジン』のような雑誌の記事を書く仕事をしたいのです。そのようになるには、どのような進路をとれば良いのでしょうか?文系ではなれないのですか?」（千葉県　平山晴久 No.325）



☗福岡県　光弥千影　No.54
㋘「好き²だったけど、♡だから、こっちに載せちゃった」

㋘「前もいったけどさあ、編集とかライターに『これ』っつー進路ってないわけよ。まあ、1ついえることはゲームしか知らないやつはダメね。本を読んで、映画を見て、色んな事を知ってなきゃ。その上で『編集部アルバイト募集』に応募するとか、自分で原稿を持ち込んでみるとかすることね（イラストも同じよ）。ほぼ自由業だから、学校の進路指導はあんまり役に立たないわ。文系○ッK（←気付いてる?テリーの真似なのよ、おほほ）だけど、大学は出といても損はないかんね♡」
(苑)「大学生は時間があまっとるからのお」
㋯「あらひはこうこうへいで〜ふ」
㋘「小娘は、トイレで顔洗ってらっしゃい」
㋯「ひゃ〜い、わはりまひた〜、ひっく」

「私、少女マンガ買うのはずかしくなっちゃった」（埼玉県　白竜パピ No.287）
㋘「おほほ、あまい!やっぱ恥ずかしいのトップは超過激な愛が売り物のレディースね。もうめくるめくような『H』がドハドハ。コンビニで立ち読みすんのも恥ずかしいわよ」
(苑)「…そんなに凄いのかのお?」
㋘「も〜そりゃ凄い。口ではいえないくらい凄い…とだけいっておくわ。油でコテコテな男がぶ厚い唇を歪めて微笑むなんて、ちょっと恐怖に近いわよ」



☗東京都　こがらしもんた　No.247　㋘「あんた、葉書の裏ばっかりでごめんザマス」

㋯「あ〜、ひゃっぱりした。ひえろりーむひゃん、ずいぶんくわひいんですねえ」
㋘「おほほ、そのうち過激な愛をギャグで描いてみたいもんだわさ♡」

「ケロリーヌさん、いつもその服で冬は寒くないですか?」（埼玉県　小松美亜 No.326）
㋘「お外では寒いわよ。誰か毛皮のコート買ってくれないかしら」

「ウンナンの内村がCD出してりゃ、もちろん南原もCDを出していた!他にもマイナーな有名人の歌を教えて」（大阪府　バンプのウナギ犬 No.327）



☗東京都　くれりあ　No.313
㋘「ごひいきで中2は平均より、ちょい低め。お頑張り♡」

㋘「そうねえ、やっぱあたしが好きなのは第3舞台の天才演出家・鴻上のDQかしら。アレをはじめて聞いた時は脳がシビレるかと思ったわ♡でも、また聞いてみたい気もするなあ（←恐い物見たさ）」
(苑)「わしは自切俳人の『世界は君のもの』ぢゃ。『ユメカシーラの歌』も捨て難いがの」
㋯「全然……わかんないですう」



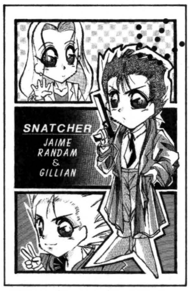
☗愛知県　いごまんいたち　No.260
「おほほ、このイラスト、ガイルの上半身もあると思って探しちゃったわよ」

「ワーヒーをプレイしていた時の話。ジャンヌの『オーラバード』の声を聞いた母は『口座ばんごうで戦ってるの?』と言いました」（神奈川県　ねあの No.17）
㋯「あ、聞こえまふ、聞こえまふ、ひっく」
㋘「おほほ、ねあのちゃんが言うんなら、そう聞こえたけど、ミヨが言うから『あたしは聞こえない』わ」
㋯「あっ、ひっど〜い」
㋘「おほほ、じゃあ、『ケロリーヌさん』っていってごらん」
㋯「……ひっく……ひえろりーむひゃん…」
㋘「おほほほほほ」



☗鹿児島県　如月あきら　No.25
㋘「リクエストのオヤジに答えてくれてすまぬすまぬ♡」

「格闘系の女の子はやっぱ高飛車な子が多いのかなあ?ぽよよんが多いよ〜」（福岡県　琴姫 No.328）
(苑)「ぽよよんはやっぱりクローディア・シルバぢゃろ。クリア前になくなってしまったが」
㋘「そーゆーマイナー格闘、普通知らないっつーの。そうそう、編集部宛で翠雲純ちゃんにお礼を出したくれりあちゃん。そーゆーの編集部じゃ仲介できないの、ごめんね♡」



☗茨城県　芙瀬秀麗　No.51
㋘「ランダムみたいないい男は全女性の限りある財産よ」



☗大阪府　初心者まぁく　No.314
㋘「むむっ関西弁ね。ああ〜、憧れるぅ♡もっと聞きたいよお」


☗愛知県　めぐみ飛鳥　No.129
(苑)「おおっ!わしは一瞬、名作ヤダ●ンかと思ったのぢゃ」


☗愛知県　霧崎優　No.84
㋘「電●の宛先を消して送って来る根性が偉いっつーか」



☗埼玉県　ハイリ　No.315
㋘「こーゆー絵柄のお便りって少ないから目立つザマス」


☗愛知県　静流丸　No.316
㋘「いのまたさんのスッゲーかっこいい画集出ないかしら」







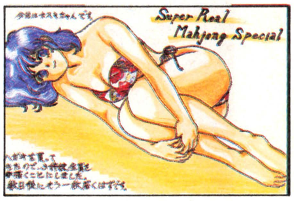
⬆東京都　こがらしもんた　No.247
ケ「おほほ、もうお姉さんの理解力とか常識をはるかに越えてしまっていて、すっげ～気持ちいいやら悪いやら♡」



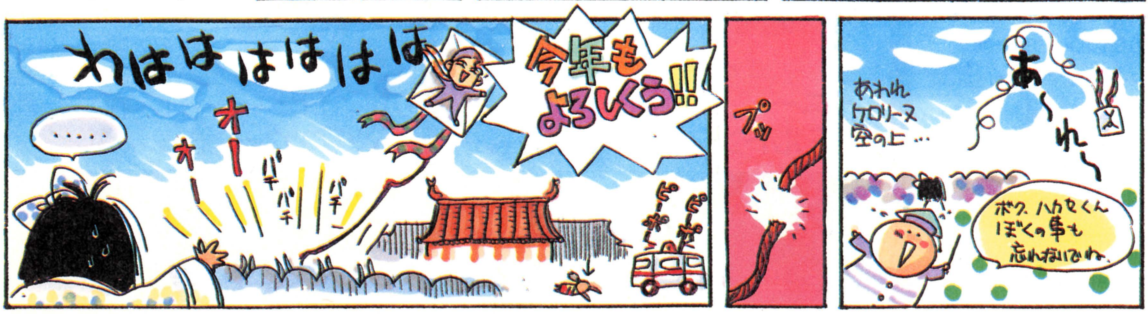


⬆神奈川県　みそかまあち
No.237 ケ「おほほ、そーゆーのできると面白いけどね」





⬆大阪府　サンドイエロー　No.125
ケ「本当は3枚組だったけど、まあ勘弁してちょ。カラー頁とれてよかったね♡」



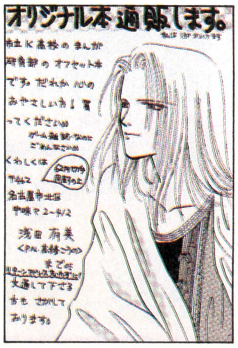


⬆山梨県　間ともみ　No.80
ケ「おほほ、宛先コーナー造っちゃおうか？今回は間ちゃんね♡」

とうげき 伝書鳩

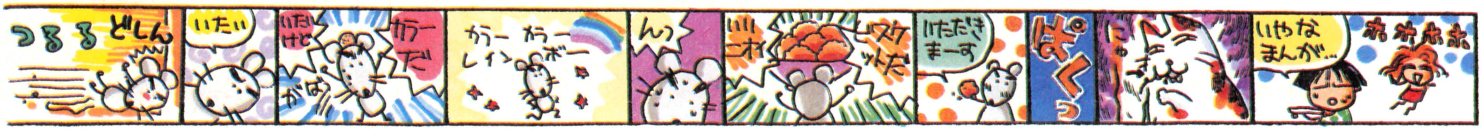






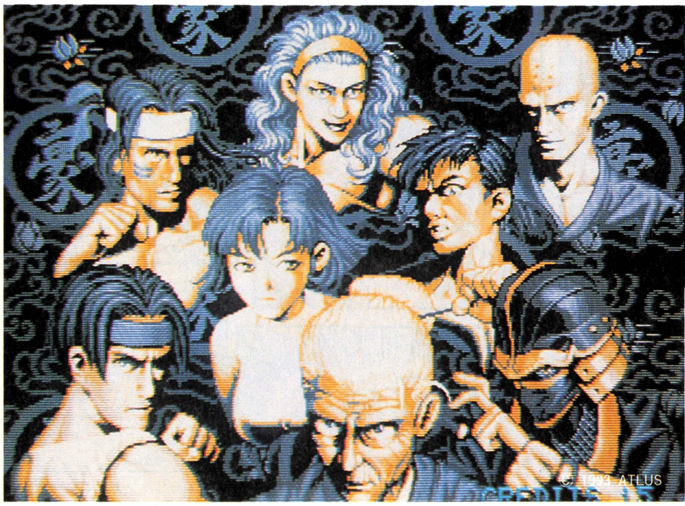






理屈ヌキ！ 僕らはアーケードゲームが大好きだ！

アーケード専科



豪血寺一族

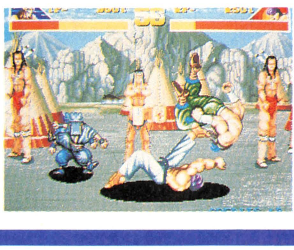
アトラスからついに話題の(謎の)格闘ゲーム『豪血寺一族』が発売になったぞ。今回は豪血寺に登場する8人のキャラと必殺技を紹介だ!! これを読んだら早速ゲーセンへ走れ!!



礼児・大山

スタンダードなキャラクター。飛び道具の撃掌破動波と対空兵器の流炎昇をもつ。立ち激掌破動破キック以外の技はリーチが短いがダッシュキックが強いのでそれで補おう。残りの必殺技も使えるぞ。

撃掌破動波	↓↘→＋パンチ
雷吼脚	キック連打
昇燕舞	ジャンプ中にレバー一回転＋キック
流炎昇	→↓↘＋パンチ



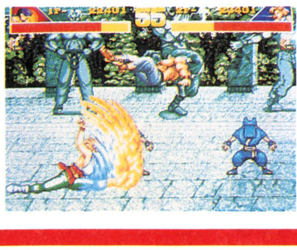
⬅使いやすいキャラなので使用者も多いだろう。対戦での強さもかなりのものだ。



アニー・ハミルトン

素早い動きとリーチのある攻撃で闘う。必殺技のレインボー・バリアはタメ技だがタメ時間は非常に短く、対空兵器に使える。スワニー・クラッシュとフォトン・バーストの2種類の飛び道具をもつ。

スワニークラッシュ	←↙↓↘→＋パンチ
レインボーバリア	←ため→＋パンチ
アニー・ダイナミック	キックボタン強のみ一定時間で解除
フォトン・バースト	ジャンプ中に↓↘→＋パンチ



⬅アニー・ダイナミックはかなり長いタメが必要だが足元しかやられ判定がない。



ホワイト・バッファロー

2種類の飛び道具をもつ。アロー・ショットは出るのがかなり速いがしゃがまれると当たらないキャラが多い。バッファロー・ストームは出るのが遅いが振り上げた脚にも攻撃判定があるのだ。

アロー・ショット	←↙↓↘→＋パンチ
フライング・エルボー	ジャンプ中にレバー１回転パンチ
バッファロー・ストーム	↓ため↑＋パンチ
タックル・ブロー	←ため→＋パンチ



⬅タックル・ブローは威力がかなりあるし当たると相手を倒せるのがいい。

アーケードしま専科 12

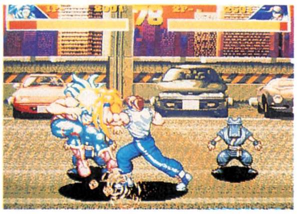
ババアっスよ、ババア。も〜お種らぶらぶ♡ってカンジ。しゃがみ移動もナイス。EDが今イチ、かなぁ…？まだ全然やり込んでないけど、とりあえず満足。心は早くも「ぷよぷよ2」へと飛んじゃってます。ばよえ〜ん。



キース・ウェイン

操作が簡単で礼児とはすこし違ったタイプのスタンダードキャラ。ローリング・キャノンは対空兵器に使い、ナックルボマーは出始めが無敵なので飛び道具をすり抜けて攻撃することができる。

ナックル・ボマー	←ため→＋パンチ
スパイラル・キック	↓↘→＋キック
ライトニング・スラッシュ	↓↙←＋パンチ
ローリング・キャノン	→↘↓＋キック



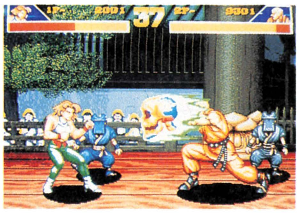
⬅出るのが速いし無敵時間があり、当たれば倒れるという非常に使いやすい技。



陳・念

非常に足が長く、必殺技も使えるものが多い。特に呪縛符は威力こそ低い（というよりほとんどない）が当たると敵の動きを封じることができる。煉獄霊波は対空兵器として使うこともできる。

呪縛符	→↘↓↙←＋両パンチ同時押し
烈光拳	←→←＋パンチ
煉獄霊波	←↙↓↘→＋両パンチ同時押し
閃光烈脚	↓↘→↗＋キック



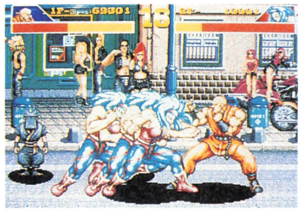
⬅対空兵器になる煉獄霊波。でも『有毒電波』としか聞こえないんですけど。



アンジェラ・ベルテ

動きは鈍いが攻撃力が高い。特にダッシュキック攻撃の威力は半端ではない。必殺技のラブミー・ウイップは非常に長いリーチを誇り、しかも飛び道具を見てから当ててさらにカードまでできるという優れものだ。

ラブミー・ウィップ	←ため→＋パンチ
サンダー・ウォール	パンチ同時押し
アンジェラ・ボディアタック	←ため→＋キック
スマッシュ・キック	ジャンプ中に↑↓＋キック



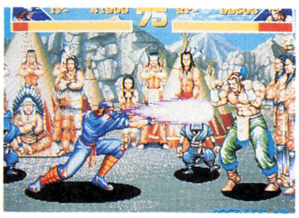
⬅アンジェラ・ボディアタックは移動中に無敵部分があり飛び道具をすり抜ける。



破鳥・才蔵

さすがに忍者だけあって動きが速い。獄炎昇龍弾は威力が大きく当たると倒れるので飛び道具と相打ちしてもいいのだ。龍炎波はしゃがまれると当たらないが出るのが異様に速いので使えるぞ。

獄炎昇龍弾	↓↙←＋パンチ
震空旋風斬	ジャンプ中にレバー一回転＋パンチ
龍炎波	↓↘→＋パンチ
青炎裂傷斬	←↙↓↘→＋キック



⬅龍炎波はしゃがまれると当たらない。しかし、体の大きいキャラには当たる。

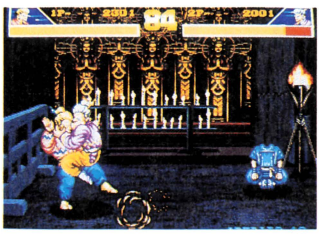


豪血寺・お種

豪血寺一族、3人目の女性キャラ、豪血寺・お種。ラストのボスお梅の妹で使う技も基本的にお梅と同じである。このキャラを見ただけで豪血寺にはまった人も多いだろう。それ位インパクトのあるキャラである。必殺技も入れ歯を飛ばすし、訳のわからん顔のアップで攻撃するし、さらに無数の飛び道具を飛ばしてくるというとんでもない奴である。さらにこいつはつかみ技で相手の精気を吸い取り、10秒だけ若返るということまでできるのだ。変身中は攻撃力が上がり、攻撃方法も変わる。基本的にはアニーに似た感じのものになる。しかし、変身中のほうが弱いという話も……。

変身前

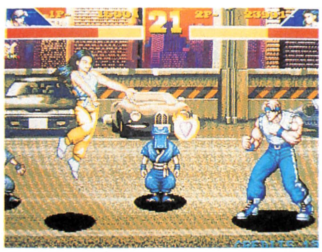
威嚇顔	↓ため↑＋パンチ
岩砕歯	←ため→＋パンチ
星流乱舞弾	→＋パンチ連打
天舞脚	ジャンプ中に↑↓＋キック



⬅これが精気を吸い取るところだ。でも婆さんの精気を吸い取るってのもねえ。

変身後

桃恋火	ジャンプ中または地上で↓↘→＋パンチ
虹色壁	←タメ→パンチ



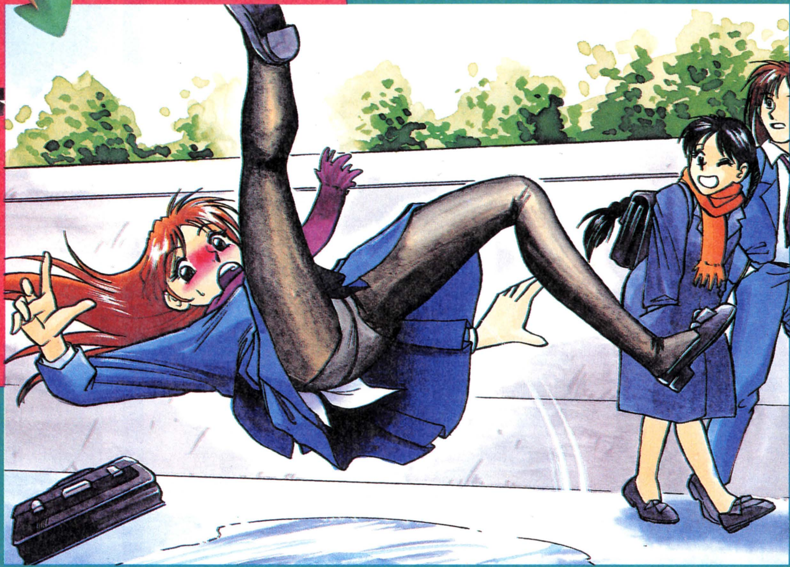
⬆変身中は技も変わる。これは飛び道具の桃恋火。威力がかなりあり、しかも当たると燃えて倒れるのだ。

これがお種だ

AMショーの時にやり込んでコツをつかんだ、とあるエレメカゲームがあります。近くに入荷、早速プレイ。一気に景品荒らし(笑)。昨日もやりに行ったら、何とスタート直後勝手に持ち玉があさっての方向へ飛び出した。本当は直線にしか飛ばないで、タイミングで動く敵の穴の中に入れるゲームなのに…　(某店殺ス…今浜女)

裏技的達人
ウラワザのタツジン





マークの見方

各賞それぞれの相当額の図書券と㊙PCエンジンオリジナル特製テレカがイクぞ

特上 10000円	松 6000円
竹 4000円	梅 3000円
草 2000円	雑草 おこぼれ技 1000円

✚ オリジナル特製テレカ

ういっし！ まだまだもりだくさんの『悪魔城ドラキュラX』の裏技に加えて、年末年始の新作ソフトの熱～くたぎってる裏技がてんこ盛りで、とっても嬉しいが。 頑張れ、裏技的達人なのだ!!

草 悪魔城ドラキュラX
馬車が走り続ける

ステージ0での、ちょっと意外な裏技を紹介するぞ。

デスが「この次はそうはいかんぞ」と言った後、リヒターをずっとしゃがんだままにしておこう。すると、何故か馬車が走りっぱなしの状態になってしまうのだ！ だから何だと言われても困るが…。

島根県　學業成就クン



⬆この次はそうはいかんぞ～って、言われてからズイ分経ってますけど……。

竹 悪魔城ドラキュラX
いきなりドラキュラ戦

ネームエントリーの時に、「X－X！V''Q」と入力してみよう。

なんと、いきなり最終ボス・ドラキュラのステージに行く事ができるぞ。これでEDもOKだ!?

千葉県　柳橋義信クン



⬅初プレイだろうと、100万回プレイだろうと、いきなり行っちゃう。

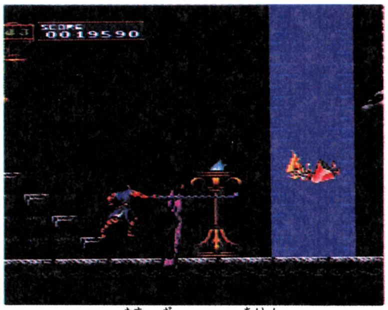
竹 悪魔城ドラキュラX
リヒターよ引き返せ

悪魔城に捕われている、イリス、テラ、マリア、アネット。みんなが捕われていた部屋に、後からこっそり引き返すと、何とアイテムが入手できるのを知っていたかな？ ロウソクがあるので、是非壊してみよう！

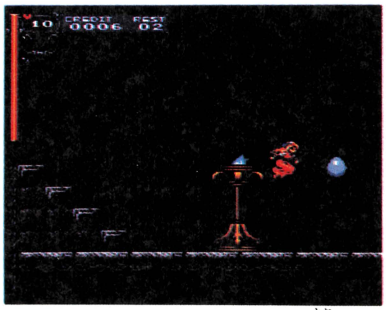
また、マリアとアネットがいた場所は、もう一度鍵さえ手に入れれば行くことができるので、忘れずに鍵を入手しておこう。

ところでマリアの能力って、ハッキリ言って強いよね。彼女を一体どーやって捕えたんだろうか、ドラキュラ伯は。非常に興味があるよねぇ……。

奈良県　ハートフルクン



⬆ふ～、やっと助け出せてひと安心。とりあえず達と別れた後、こっそり引き返そう。



⬆するとロウソクがあるので、いつもの通りにアイテムをいただきます。ごちそうさまでした。

竹

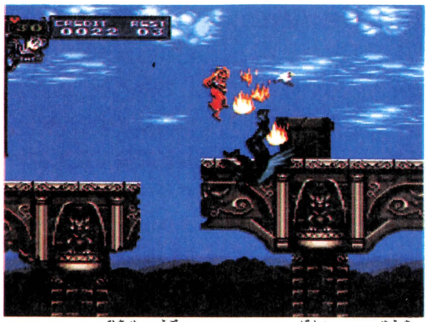
悪魔城ドラキュラX

隠し部屋がいっぱい

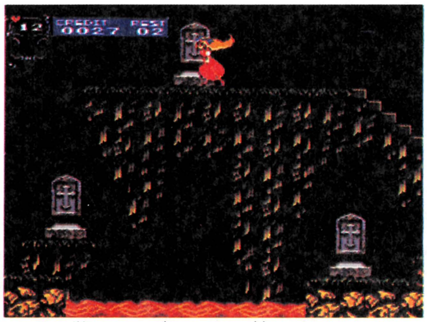
ステージ2裏面の、2匹目の動くガーゴイルのいる場所（写真参照）のところから、まっすぐ下に落ちてみよう。なんと船があり、それにそのまま乗っていくと、ボスと戦わずにステージ3裏面へ行けるのだ！

ステージ3裏面に行き、始めにある沼地の上の部分に墓があるのを確認しよう。階段を昇って、その墓をずっと押していくと、岩の中に入っていけるのだ。そこにはアイテムが取れるロウソクがあるぞ。京都府　風流記クン

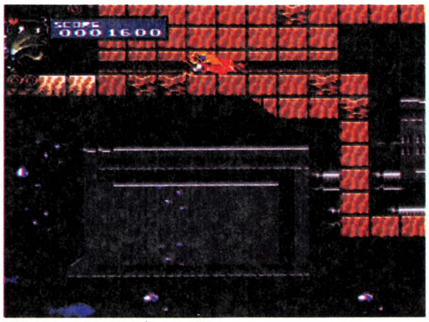
ステージ5表の幽霊船の中、肉が出るブロックのところで別ルートに行ける事は知られているが、その下のエンジンを壊すと1upがある上に、マリアでエンジンを飛び越えていくと隠し部屋が…マリアでないとダメだぞ。



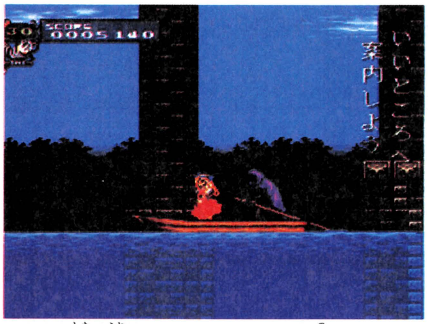
⬆ここの、2匹目の動くガーゴイルの場所から、勇気を出して一発、バーンと飛び降りてみよう。



⬆ここの墓をずっと押していく（何かイヤだけど…）と、リヒター（マリア）が岩の中に入っていける。



⬆マリアでないと行けないのは、リヒターにはスライディングが無いからだ。つまりそーゆーコトです。



⬆すると下に船があるので、おとなしく乗ってゆこう。ボス戦がキャンセルできてオイシイのだ。



⬆ここには1upもあったりしてオトク♡ときに風流記クン、ハガキに描いてあるイラストが怪しいぞ（笑）。



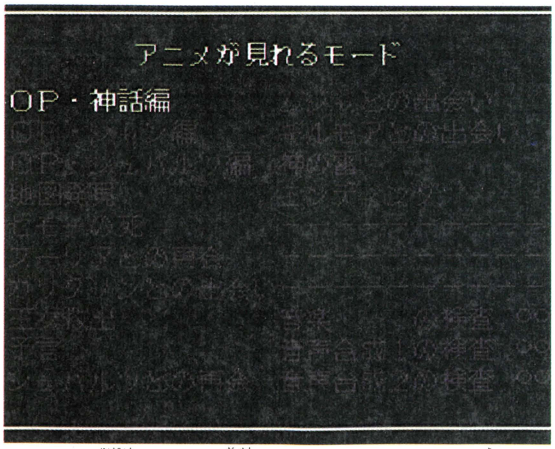
⬆隠し部屋は、まだまだありそうな感じだ。みんなも発見次第じゃんじゃん送ってくれい!!

松

ルイン　―神々の遺産―

ビジュアルセレクト

超新作の裏技が届いたぞ!!　なんと感動的なあの場面が見れてしまうのだ。コマンドは次の通り！　OPの星空の所で左→Ⅰ→右→Ⅱ→セレクト→ラン。



⬆コマンドを入力すると、この画面になりビジュアルとサウンドが聴けるぞ。



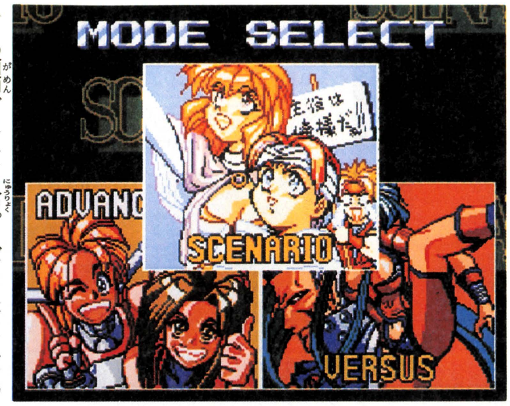
⬆ゲームをクリアした後のお楽しみだね。

➡お姫様救出のワンシーン、出会いのシーンだ。



⬆この場面はどこの場面だろうか？　ゲームをやって確かめてくれ。

フラッシュハイダース
スゴイ技 い・ろ・い・ろ



➡この画面でコマンド入力。しばらくはウィンドウがぐるぐる回る状態だよん。当たり前だけど。

何とプレイヤーセレクト画面で2大ボスキャラが使用できたり、バトルスピードが調整できたりしちゃうスゴイコマンドが発見されたぞ！

やり方は、モードセレクト画面でⅠコン✚右8回、左右左右左右左右と入力、最後にⅡを押せばOK。

成功すれば「スペシャルコンフィグレーション」画面が登場するぞ。"ゲームスピード"は、試合中のスピードを9段階調整できるモード。✚左右でスピードを調整しよう。

"ボスキャラクター"は、ONにすれば何と！　対戦モードのみならず、アドバンスモードでもアノ2人を使えちゃうんだからスゴイぞ。

グラニールとムーンライズにも、それぞれコマンド入力による必殺技があるぞ。技の出し方は全然難しくないので、発見してみよう。面白いぞ。全部でいくつあるのやら？

アドバンスモードでの、2人のオープニングも何だかオカシイのだ。お気に入りのマスクにケチをつけられた事に腹を立て、挙句の果てに街中をバイオレンスのるつぼ（何じゃそりゃ・笑）に叩き込もうとするムーンライズに、インプラント制御されてるグラニール様（爆笑）の大冒険活劇。一度はお試しあれ……。

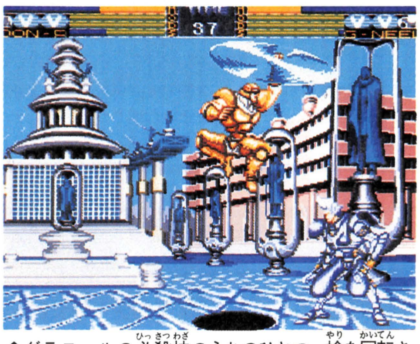
㊕ウラワザブラザーズ



⬅成功すると、こんな画面になるのだ。名前のとおりのスペシャルなコンフィグレーション！スピードは✚左右で調整してね。



⬅ボスキャラクターをONにして……おっと、いつもと何か違うぞ。何とまあ、この2人をこの手で使える日が来るとは、感動。



⬆グラニールの必殺技のうちのひとつ、槍を回転させながら上昇する技だ。➡⬇⬅＋キックボタンで出せるぞ。きっと対空技なんでしょう。



⬆ムーンライズの飛び道具だ！　ずい分当たり判定が広そう。➡⬅↙⬇↘＋パンチで出せるぞ。ちなみにスピードも最高速だよ…って、写真じゃ分からないよね。



⬆危険な(笑)アドバンスモード・ムーンライズ編。バイオレンスのるつぼ……いやいや。デモシーンは、キミの目で確かめてくれ。笑えるから……。



⬆もっと危険な(笑)アドバンスモード・グラニール編。唯一脳に残っていた命令が「ケンカをしろ」だったために、フラフラと町へ向っているご様子。



⬆グラニールの獣人化技がさく裂！　➡↘⬇↙⬅＋パンチで出るぞ。一瞬だけ顔が龍と化す、ナカナカ強力な上に見ているだけでコワイ技……。



⬆オマケの、ムーンライズ様個人的能力値之図だよ。「スピノザめ……私のお気に入りのマスクにケチをつけおって……」は、忘れましょうかこの際……。



機装ルーガ

ダブル真空斬り伝受



⬆待機して、いきなりHP2状態〜。しかしその時、奇跡は起こった!!

肉を斬らせて骨を断つ！　…そんな言葉がよく似合う？『機装ルーガ』の裏技を紹介しちゃうぞ。

シナリオ1が始まったら、ヴァイスがいきなり攻撃をしかける。そして戦闘シーンに入ったら、攻撃せずに待機しよう。

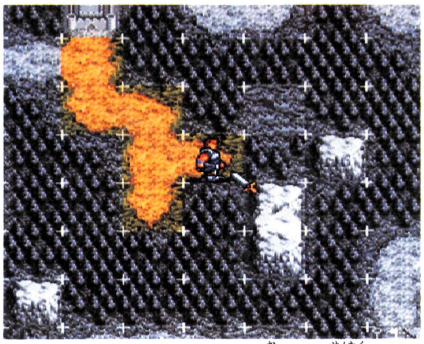
するとヴァイスのHPが2になってしまうが、この時に真空斬りをすると「ダブル真空斬り」が出せるのだ！

ダブル真空斬りについては、シナリオ3で説明を聞く事ができるぞ。フェイプレス砦の近くの、写真の場所にユニットを持っていこう。すると〝……？〟というメッセージと〝探索実行！〟〝探索しない〟というメニューが出るので、探索実行を選ぼう。すると〝石板〟を発見でき、ダブル真空斬りに関するメッセージが読めるのだ。

埼玉県　シュークリームサンデーサン



⬆こっ、これが伝家の宝刀・ダブル真空斬りだあっ！別に「ヴァイスのひみつ」ってワケじゃなくて……。



⬆シナリオ3のココにユニットを置けば、選択メニューが出るハズ。まさか探索しない人なんていないよね。



⬆と、いった具合にメッセージが出ます。ねっ、まさに〝肉を斬らせて骨を断つ〟ってカンジでしょ？

熱い裏技を待ってるぜ！

「ををっコレは熱くたぎってるだろ〜」と思う技を発見したらハガキに技の正確なやり方とキミの住所、氏名、電話番号を書いて下のあて先にスグ送れ。キレイな図なんか書いてあるとなおいいぞ。もちろんFAXも受け付けてるからどんどん熱い技を送ってくれ!!

あ　て　先

〒160　東京都新宿区坂町27-5 市ヶ谷光風ビル
㊖PCエンジン編集部ウラワザ係

FAX03(3226)3107

裏技的達人への道は君を待っている!!

裏技的達人を目指しているそこの君！　いーかげんにハガキだけ送っていてもしょうがないぞ。まずはシステムをよく知っておこうぜ。

裏技的達人の最初の第1歩は、裏技メンバーズとなる事だ。竹を1〜2回、松を1回取った人がこの裏技メンバーズとなる事ができるのだ。見事、第1歩を踏みだせた人の目標となるのが、マルカツメンバーズなのだ。竹を3回、松と竹を1回ずつ取った人がこのメンバーになれるのだ。

上はまだまだあるぞ。

竹を4回以上、松を2回、松を1回と竹2回、特上1回のどれかで、シルバーマスターズになる事ができる。メンバーになると、特製のメンバーズカードがもらえ、月に1本ソフトももらえる(プレゼント)。そして、そのソフトで裏技を発見してもらい、それが採用されると、また新しいソフトがもらえるのだ。しかし、3カ月以上採用がない場合は出直してもらうので注意が必要だ。

そして、シルバーマスターズの人が大きな技を見つけた場合、さらに何かが起こるらしい。　ガンバレ!!

裏技的達人

マルカツメンバーズ

裏技メンバーズ

神奈川県	佐々野 祐介
神奈川県	岩崎 昇
山口県	橋本 忠司
愛媛県	(本名不詳)PNマサ
神奈川県	内海 卓
山口県	吉津 厳之
埼玉県	松村 淳
岩手県	佐藤 利喜
東京都	戕洋 晴雄
大阪府	渡辺 修弘

(11月号まで集計)

(敬称略)

by Falcom マンスリー
ザナドゥハウス No.11

The Legend of Xanadu 風の伝説ザナドゥ

2月18日は『風の伝説ザナドゥ』発売日本当に決まり!!

予約開始や予約特典のことは、広告を穴のあくほどよく見てね。見逃して、あとでくやしい思いをしないように要注意// TVコマーシャルも始まるっていうから、いまからワクワクして待っててよ。



雑誌の風の伝説ザナドゥ記事は、内容が充実してきちゃったのでファルコムの新作パソコンゲーム『英雄伝説Ⅲ』の紹介をさせてね。

英雄伝説Ⅲ もうひとつの英雄たちの物語～白き魔女～

〈パソコン・PC98シリーズ〉



このキャラクターは英雄伝説の新しい主人公ジュリオとクリス。このふたりジュリ・クリって呼んでもいいよ。

この作品は、開発中だけどPC98用の2HDフロッピーディスクの枚数が、すでに10枚を越えているんです。それだけ巨大な物語が展開するということ。それが純粋に、シナリオ部分のデータということだからオドロキでしょ。

よくパソコンゲームでディスク枚数が多いっていうのは、大画面で表示させるアニメーションビジュアルがたくさん入ってるから、それでディスクの枚数が多くなっている場合が多い。

でも、ここでいうデータというのは、メッセージの文字を始めとするシナリオの部分のこと。登場するキャラクターのグラフィックやその動き、画面と一緒に流れる音楽、もちろんマップのグラフィックを組み合わせたデータも入ってるけど、本当にゲーム画面上で展開するお話の部分が、たっぷり入っている／ということなのだ。



大阪府・風野ねほた

元気でるイラストだね。アルゴスがグッ!!



愛知県・霧丸

おおっ／ってお姉さまの活躍がみたい／



愛知県・困

強くても優しいお姉さまなんだ。



東京都・萌闇浩志

パソコン版ザナドゥを知ってる!!ありがとう。



北海道・東雲

やっぱり１番元気がいいのはピュラーかな。



京都府・市川最生

魔法少女ピュラーって書くと違うゲームみたいだね。

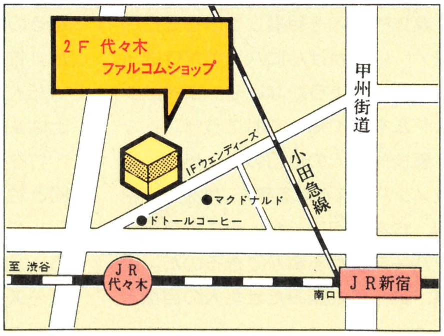
気になるお話のほうは、笑いあり涙ありの主人公ジュリオとクリスのドキドキハラハラの大冒険。どちらかというと笑いのほうが多いかな。もし読者の中で、これからパソコンを買うという人がいたら、ぜひともプレイしてほしい作品だ。それでもってパソコンを持ってない人に、みせびらかしちゃおう／

それにしても『風の伝説ザナドゥ』みたいに大容量のCD・ROMだったら１枚なのにねぇ……。さてこの英雄伝説Ⅲは、英雄伝説Ⅰ&Ⅱに続きPCエンジンに移植なるか!? 読者のみなさん、この新しい英雄伝説ジュリ・クリの大冒険を、応援してくださいね。

代々木ファルコムショップで『風の伝説ザナドゥ』体験!! 東京近辺の人なら代々木ファルコムショップへ行こう。



代々木にあるファルコムグッズの直営専門店ファルコムショップ。ここに来れば、発売前の『風の伝説ザナドゥ』が体験プレイできるのだ。快適な操作感覚が自分で操作してわかるし、いちはやくデモビジュアルも見られるというわけ。新グッズも待ってます。
：遠くて行けないようという人ゴメンなさい。



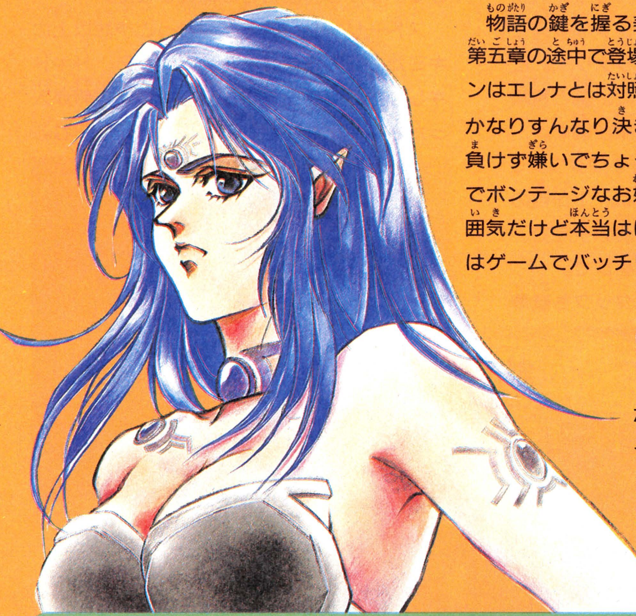
元気がでルーガ



おしまれつつも
最終回

エッ!?「元気がでルーガ」が最終回なの？
わーんサビシイな。でも最後は謎のリンナ特集、
ありがとー特集と明るく派手にいくわよ！

謎の美女リンナがついに登場



物語の鍵を握る美女…それはリンナ。彼女は第五章の途中で登場するの。キャラクターデザインはエレナとは対照的にするつもりだったから、かなりすんなり決まったの。性格は意志が強く負けず嫌いでちょっぴりタカビー。髪はロングでボンテージなお姉様タイプ。近寄りがたい雰囲気だけど本当はけっこういい人みたいよ。後はゲームでバッチリ見てちょうだいね。

リンナ役の声優さんは高山みなみさん。イメージがバッチリでクールな大人の感じ。選考時には冬馬由美さんや島津冴子さんも候補にあがったらしいわ。


リンナ
←本編には登場しないけどリンナのSD版よ。セクシーキュートな感じね。

みんなありがとー特集

このコーナーを愛してくれたみんな、ホントありがとノ イラストや質問のハガキがたくさん届いてめいっぱいうれしー！　スタッフ一同大感謝。

たくさんのご応募の中から選ぶなんてつらすぎる。なるべく多くの方のイラストをみんなに見てもらいたくて、10名の方を選ばせてもらいました。いろんなタッチのルーガの登場で、すっかり楽しませてもらっちゃった。惜しくも入選しなかった方からも、ルーガを愛してくれてる感じが伝わってきて、ウルウルしちゃった。次の機会にまたよろしくお願いします。ありがとー!!

イラストありがとーネ。工画堂オリジナルテレカ送りまーす！



愛知県名古屋市
高綾こうのさん



茨城県水戸市
藺萌悠さん



神奈川県相模原市
ねあのさん



愛知県名古屋市
まわるーさん



東京都練馬区
風水玖七さん


石川県金沢市
祐馬さん


熊本県熊本市
島津弥七さん


埼玉県鶴ケ島市
小松美亜さん


埼玉県狭山市
すばるれいかさん


愛知県名古屋市
塗木規義さん

Q 「機装ルーガ」の武器製造システムとは何ですか？　どんな武器が製造できるのか知りたいです。おねえさん、教えてくださーい。

A  武具（剣、槍、弓）や防具（楯、鎧）が製造でき、鉱石（材料）と技術力（レベル）が必要。この2つの要素をうまく組み合わせて戦略を練っていくのよ。

Q 「機装ルーガ」をプレイするのがとても楽しみです。いったい主要キャラクターは何人ぐらいいるのですか？　楽しみだなー。

A  今まで「元気がでルーガ」で紹介したキャラが、5キャラ。それに主人公ヴァイスの親友ガイムやクメス族の老戦士タルコフも渋ーく登場するのよ。

みんなど〜もありがとう



涙がでルーガよ!!

「元気がでルーガ」最終回楽しかった？　物足りない？　そうよね。そのエネルギーはプレイにぶつけよう。もちろん、「機装ルーガ」よ。浮気しないでね。そしてまたいつか会えるその日までみんな元気でいてね！　チャオ！

NEWS! ファイナルファンタジー、アニメ化決定

ファン待望のFFのOVA、ついに登場

言わずと知れた、大ヒットゲームソフト、「ファイナルファンタジー」がついに、オリジナルアニメビデオとして発売されることが決定した。

このアニメのストーリーはというと、今まで発売された「FF」の5作目の後のお話という設定になっている。「V」で勇者たちがエクスデスからクリスタルを奪い返し、世界に平和が戻ったが、今また闇の力が迫っている…、という内容だ。主人公は、村のガキ大将プリッツ。そして伝説の勇者バッツの子孫でプリッツの幼なじみの女の子、リナリー。2人を中心に、謎と冒険に満ちた旅が続く。…と、今からワクワクしちゃうよね。1作目の発売は春頃の予定で、全部で4巻まで。

制作スタッフも豪華そのもので、監督は「銀河鉄道999」「幻魔大戦」で有名なりんたろう。脚本には「ビースト三獣士」のあかほりさとるなど。声の出演は「機動戦士Vガンダム」の松本梨香、「YAWARA!」の皆口裕子、「うる星やつら」の平野文ほか。ゲーム制作のスタッフも参加しているから、面白さは保証つきだ。

ストーリーも、映像も、きっと予想以上にキミたちをとりこにするはずだから、ドキドキしながら発売日を待とう。新しい情報が入ったら、またここでお伝えしちゃうからね。



⬆アニメ画面はこんな感じ。魅力イッパイのキャラクターがいいでしょ。



⬆アニメ化に当たっての抱負を語るりんたろう氏。すごい作品になりそう。



⬅これだけのスタッフが力を合わせて、面白いアニメができないわけないよね。

INFORMATION

今、PCエンジンDUO-Rを買って応募すると、「エメラルドドラゴン」と「風の伝説ザナドゥ」の特製オリジナルテレカがもらえるのだ。期間は'93年12月1日～'94年1月31日。くわしくは店頭のポスターを見るか、事務局(TEL03-3485-2903)まで問い合わせてね。



⬆見れば見るほど欲しくなるテレカ。イラストは描き下ろしだし、これはもうDUO-Rを買うしかないね。

MOVIE

冬休みには「アダムスファミリー2」を見よう!



⬆フェスターとハンドくんだ。仲がいい(笑)よね。

不吉なこと、キモチ悪いこと、痛いことが大好き、というヘンで不気味なオバケ一家、それが「アダムス・ファミリー」だ。

この作品はそのパート2。赤ちゃんが誕生して、屋根から落としたり、ギロチンごっこで相手をする姉ウエンズデーと兄パグスリーがちょっと不安なパパとママはベビーシッターを雇い、2人をサマーキャンプに行かせることに。ところが、ベビーシッターのデビーはオツムの弱いおじさんフェスターに色じかけで迫り、財産を狙っていたのだ。一方、あまりにも明るく、脳天気なサマーキャンプが性格的にも体質的にも全く合わないウエンズデーとパグスリーは、大騒動を起こしてしまう。いったい全体どうなってしまうのか…?

1作目を見た人も見てない人も、不気味な一家が巻き起こすドタバタに、きっと大笑いの連続だよ。アダムス・ファミリーのだれもが超個性的だけど、手首から先しかない、ハンドくんのおちゃめぶりを見るだけでも楽しい。



⬆アダムス・ファミリー勢揃いの図。家族の絆は、強い。

New GAME Music CD

ナムコ ビデオゲーム グラフィティVol.10
ビクターエンタテインメント／発売中／¥3,900(税込)



シリーズ10作目は、2枚組で、中身ぎっしり。オリジナルは「Numan Athletics」「AIR COMBAT」が中心で、アレンジバージョンは「スティールガンナー」がメイン。軽快かつパワフルなサウンド。

オーケストラによるゲーム音楽コンサート3
ソニーミュージックエンタテインメント／発売中／¥2,800(税込)



これは10月に行われた同名のコンサートを収録したもの。音楽監督すぎやまこういちが選んだ、ゲーム音楽の名作をオーケストラ・サウンドで楽しめる。オーケストラの重厚な音が感動的なのだ。

グラディウス イン クラシック I、II
キングレコード／発売中／各¥3,000(税込)



「I」はロンドン・フィルハーモニック・オーケストラのフル・オーケストラ版。「II」はロンドン・フィルのメンバーによる、アンサンブル・アレンジ版。どちらも格調高い味わいの作品だ。

Falcom SPECIAL BOX'94
キングレコード／発売中／¥7,200(税込)



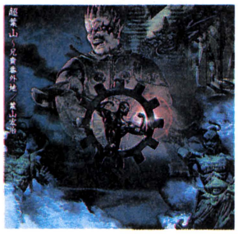
「イースIV」、「風の伝説ザナドゥ」、「ぽっぷるメイル」のスーパーアレンジバージョンを収録した3枚組限定盤。ファルコム・ファンなら必携の、リッチな内容の永久保存アイテムだ。

AYA～時間を紡いで／久川綾
VAP／発売中／¥3,000(税込)



「セーラームーンR」の亜美、「ああっ女神さまっ」のスクルド役などでおなじみの声優、久川綾のアルバム。アニメで聞くカワイイ声とは、ひと味違った彼女の魅力が充分に伝わってくるぞ。

超葉山・兄貴番外地／葉山宏治
NECアベニュー／1月1日発売／¥3,000(税込)



これは「超兄貴」の名を借りた、葉山宏治のオリジナル・アルバムだ。遊んでいるようで、真剣なようで、とにかく過激にパワー全開。聴き始めるとしばしボーゼンとなってしまう。

VIDEO

イース・スペシャル・コレクション
キングレコード
発売中／¥6,800(税込)



「イースIV―The Dawn of Ys―」の最新映像をはじめ、イースOVAの名場面、J.D.K. BANDのライブ映像ほか、イースの情報とビジュアルを満載したビデオなのだ。

スーパーマリオ
日本ヘラルド
発売中／¥15,800(税別)



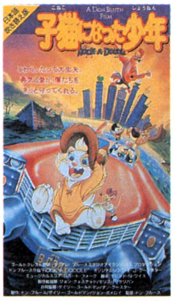
映画を見逃しちゃったキミ、良かったね。あの「スーパーマリオ」がビデオになったぞ。特殊メイクやSFXも盛りだくさんで、迫力満点。ヨッシーもリアルさも、なかなかのものだ。

クレヨンしんちゃん アクション仮面VSハイグレ大魔王
バンダイビジュアル
発売中／¥15,244(税込)



テレビで大人気、嵐を呼ぶ幼稚園児野原しんのすけが、今回は地球を守るため(?)、異星人と戦う、というハチャメチャなストーリー。"お約束"ギャグもタップリ見れるのだ。

子猫になった少年
パック・イン・ビデオ
発売中／¥13,184(税込)

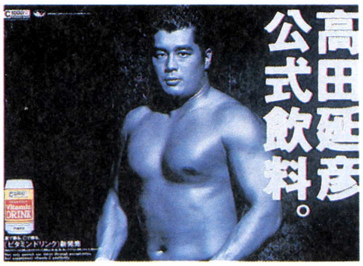


アメリカで大ヒットしたファンタジー・アニメ。ある日、絵本を読んでいた少年が猫の姿に変えられ、絵本の世界に閉じ込められ、冒険の旅をするというお話だ。キャラクターが可愛いぞ。

PRESENT

高田延彦ポスター

先月号で紹介したCD、「キング・オブ・ファイターズ」はもう聴いたかな？

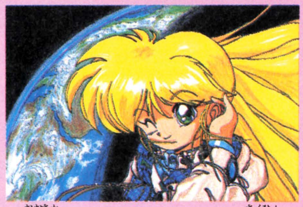


今回のプレゼントは、発売元のデータム・ポリスターから、高田延彦選手のカッチョイイ、ポスターを10名様に。このポスターを部屋に貼って、強い男を目指そう。欲しい人は「高田延彦のポスター希望」と書いて応募してね。

おたより募集

スーパーメディアミックスインフォメーションでは、みんなからのおたより、イラスト（今回は1点紹介しまーす。じっくり見てね）etc を募集しています。

それから、プレゼントの応募も受け付けていますので、どーぞよろしく。みんなからの、おたよりが、スーパーメディアミックスの活力源なのだ！



⬆大阪のサンドイエローさんの作品。

あて先
〒160 東京都新宿区坂町27-5
市ヶ谷光風ビル6F ㊙PCエンジン
スーパーメディアミックス
インフォメーション「OO」係

お知らせ

「エメラルドドラゴン発売記念フェア」がLAOXザ・コンピュータ館で行われる。期間は1／28から1／30までの3日間。制作スタッフによる座談会や、サイン色紙の抽選会など内容も盛りだくさん。全員プレゼントもあるらしいぞ。



PC移植市

サムスピ人気大爆発!! 上位陣顔ぶれ変わらず

うぃっし、でわランキングを見ていくぜい。サムスピぃぃ、お見事っ１本!! それにしても人気があるね。みんなのオキニ入りのキャラは誰かな？ 今月はあまり変動がなかった中で、スパⅡが再ランクイン。トーナメントの８人プレイは超アツイぞーっ!! ううっ、PCエンジンでプレイしたひっ。

1位 サムライスピリッツ



⬆大阪府／堂田探さん バイトがんばってね。武骨な覇王丸がなんともいえない。そうそうスナッチャー本、スペシャルさんくすっ♡



⬆広島県／服部まこサン なんでも海外バージョンだと、血の色が白なんだって。SNKさんにもプッシュしてるよーん。

2位 ファイナルファンタジーV



⬅宮城県／もんぶらんクン 色はマーカーとか、水彩絵の具とかが多いね。スクウェアの平田さんはとってもやさしい人だぞ。

3位 ああっ女神さまっ

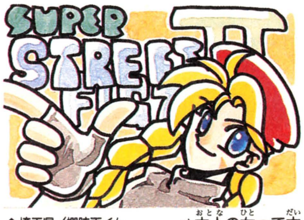


⬅群馬県／河田マストくん あースクルドかわいいゾっ。先日パソコン版やって、原画と遜色ないデキバエにビックリ。

移植人気投票結果―――〈11月集計分〉

順位	前回	得票ポイント	タイトル	オリジナル
1	⬆2	1933	サムライスピリッツ	アーケード
2	⬆3	1902	ファイナルファンタジーV	スーファミ
3	⬆5	1009	ああっ女神さまっ	パソコン
4	⬆8	951	SUPERストリートファイターⅡ	アーケード
5	4⬇	947	ダイナソア	パソコン
6	⬆7	712	ファイナルファンタジーⅣ	スーファミ
7	⬆13	689	ドラゴンクエストⅣ	ファミコン
8	⬆10	644	フォーチュンクエスト	パソコン
9	⬆15	628	ロマンシング サ・ガ	スーファミ
10	⬆17	595	ドラゴンクエストⅢ	ファミコン
11	⬇6	539	聖剣伝説2	スーファミ
12	⬆18	407	魔導物語1-2-3	パソコン
13	⬇9	392	魍魎戦記 摩陀羅	ファミコン
14	初	388	摩陀羅2	スーファミ
15	⬆16	326	ドラゴンクエストV	スーファミ
16	⬇14	280	ゼルダの伝説	ファミコン
17	⬇11	270	プリンセスメーカー	パソコン
18	⬆22	189	ドラゴンボールZ超武闘伝	スーファミ
19	⬆35	127	D'ark	パソコン
20	初	101	伝説のオウガバトル	スーファミ

4位 スーパーストⅡ



⬆埼玉県／蟬時雨くん おう、同年代だっ！ 夢に向かって突き進めっ!! 淡い色使いが、べりぐー！

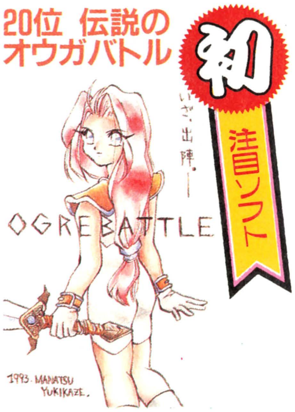
5位ダイナソア



➡大人の女って大好きです(笑)。モロに好みだなぁ。カゲの付け方一つで妖しい魅力♡

⬆神奈川県／魅冬さん

20位 伝説のオウガバトル



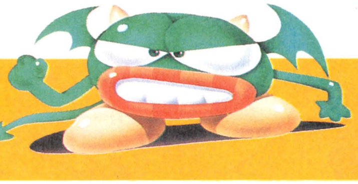
⬆福岡県／雪風まなつサン オウガバトルといえば、カオスフレーム。魔朱羅は１回目、フレームが地を這っていたのを覚えている……しくしく。

初登場ソフトは『摩陀羅２』と『伝説のオウガバトル』の２本。摩陀羅は前作同様、キャラクターがイカシまくってるゾ！ 今年もあとすこしでお別れだね。来年も移植市況月報はノリまくっていくぞーっ!!

歴代Best20

順位	累計ポイント	タイトル	順位	累計ポイント	タイトル
1	32381	ドラゴンクエスト	11	6345	SDガンダム
2	20412	ファイナルファンタジー	12	6145	フォーチュンクエスト
3	18999	ストリートファイターⅡ	13	6136	ドラゴンボールZ
4	16736	ファイナルファイト	14	5699	スト Ⅱ ダッシュターボ
5	16321	プリンセスメーカー	15	5597	ファイアーエムブレム
6	13192	ファイナルファンタジーV	16	5162	三國志
7	12913	テトリス	17	4891	ダイナソア
8	8140	魍魎戦記 摩陀羅	18	4654	エリア88
9	7050	ファイナルファンタジーⅣ	19	4197	三國志Ⅱ
10	6668	ああっ女神さまっ	20	3921	サムライスピリッツ

さあ本年度最後の移植月報。今年もいろんなゲームが移植されたね。来年も一杯移植されることを願いつつ…READY、GO!!





➡神奈川県／まーだりクン　ついにきたベジータネタ。魔朱羅はベジータの一匹狼的なところが、結構好きだよ。



➡北海道／ゆうのすクン　『およよ』をUFOキャッチャーの景品にしてくれないかなぁ。アイレムさん、お願いっ！



➡三重県／鵜鈴等くん　マークはPNなのね。そうか、1時45分か。まあ普通は眠いわな。眠い時は寝るのが1番だぞ！



➡広島県／氷川あづみサン　魔朱羅の愛でよかったら、いくらでもあげちゃう♡　ナコルルは剣なし勝ちポーズが好き。



⬅京都府／たぬ吉さん　投稿数はメチャ多いっす。質問なんかもドンドン書いていーよ。そのうちコーナーでも作ろうかな？



⬅北海道／水神有気くん　それではありがたく頂戴しまーす。とにかくなんでも描くことが上達の近道だと思うぞ！



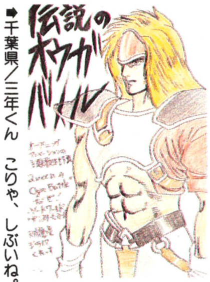
⬅埼玉県／神谷英さん　また手紙待ってまーす。そーだね、3と4ができたんだからシリーズ1作目は可能かもね。



⬅茨城県／若谷蘭子さん　後ろの春麗がなんともいえない!!　キャミィの歩き方ってネコみたいでカワイイよね。



➡広島県／大宮ろろクン　メカ物は得意？　かなり描き込まれてるもんね。アレスタシリーズはぷよでおなじみコンパイルっ！



➡千葉県／三年くん　こりゃ、しぶいね。マッチョメ～ンってカンジ。ハガキのウラの円下O平もイカスーっ!!



➡神奈川県／徳永かずとサン　うん、覚えてるよ。忘れたりしないって。えっ!?らんまに似てるの？　会ってみたいな。



➡神奈川県／ねあの入魂!!さん　ほえー57色も使ってるの？　ねあのちゃんの事を、色使いの魔術師と呼ぼう(笑)。



⬅静岡県／緑崎雪馭さん　スレイヤーズはいいやね。ここだけの話、PC版のプロジェクトも進行しているみたいだしね。



⬅東京都／白鳥ろとクン　弁髪ってまとめるのタイヘンそーね。ホッペの血が武闘家の血を奮い立たせる……。



⬅愛知県／暁一穂くん　今回はロックマンながら、しっかりマーベルも応援してる。ロックマンシリーズは激ムズです。



⬆茨城県／AKIRAくん　えらいぞ！　ごほうびに隣は暁クンだっ！　応援する、その気持ちは必ず実を結ぶぞっ！

びゅーちほーな1枚



➡愛媛県／こんにゃくサン

こんにゃくサン、う・美しすぎる……。他の3枚もよかったケド㊙はこれが1番スキ♡　やっぱりAVGはサスペンスに限る！　オ・ト・ナの香

今月の大宮ろろ！



⬆広島県／大宮ろろクン　まさかタイトルになるとは思うまい(笑)。ろろクン、次回もこの調子でひとつヨロシク(笑)。

読者の大声

☆『ドラゴンボールZ超武闘伝』をホノボノ路線でAVGかDCで移植して!!　静岡県／極楽まんぼうサン　☆『全日本プロレス』移植希望!!　大分県／せせはおクン　☆『レナス』は絵が美しいのでぜひ移植して下さい。京都府／前波光江さん　☆ここらで1発『ヴィルガスト』の移植を希望する!!　大阪府／五月恵瑠くん　☆『魔導物語1-2-3』を移植して。できたらコンパイルさんに。鳥取県／岩本和之くん　☆FCは途中でおわったのでPCで『デビルマン』を移植して下さい。熊本県／不動明くん　☆『サイバーフォーミュラ』をオリジナルDCで。群馬県／ふへっ!?くん　☆『アレサ』のⅠ、Ⅱ、Ⅲを全部移植して下さい。栃木県／士臼鳴里さん　今月はこれでオシマイ。

来年の抱負も『いつも元気！』の ●魔朱羅☆翔●

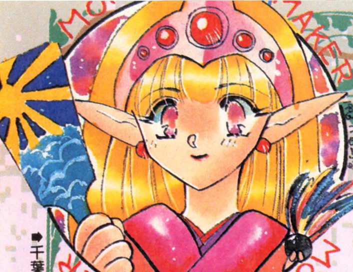
今年1番嬉しかったことは、このコーナーの担当になって読者のみなと出会えたことかな。本当に感謝。魔朱羅にとってはみんなからの手紙がクリスマスプレゼントだよ。来年も元気、元気でいくから応援よろしくね。



移植月報はみんなのハガキが頼りです。移植して欲しいゲーム3つと、欲しいゲームを書いて送ってね。



⬆熊本県／島津弥七さん　今年最後のハガキは島津のねーちゃん。来年もよろしくね。それじゃみんな、よいお年をっ!!



➡千葉県・竜町

アートクリエイターに花束を

A BOUQUET FOR ARTCREATOR

今回のアークリはお正月に読んでくださいね♡

魔：あけましておめでとー！ く：おめでとーですぅ。 魔：おっ、くららも着物きるのか？ く：当然ですよぅ。魔朱羅さんはぁ？ 魔：着ねぇよ。あんなのメンドっちいもんな。 く：でもくらら着物好きですぅ♡ 魔：でも着物よりも、水着とかボディコンだよな。く：……。



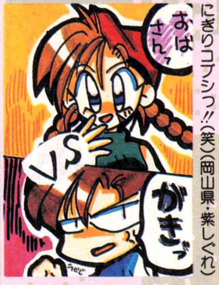
⬆魔着物って着付けが大変なんだって。魔はここ数年羽付きやってるトコみてない。(埼玉県・世樹)



➡魔最後なんだから思いきり頑張っちゃえ。右京に雪見酒。ハマってるなぁ。(東京都・聖魔☆)



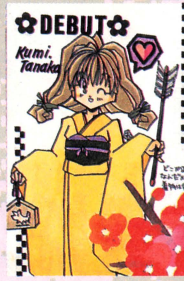
マンガ：内田夕子



⬅魔春麗の目がよすぎ！おおっ、青春のにぎりコブシっ!!(笑)(岡山県・紫しぐれ)



⬅く次回は2ページの予定ですぅ。応援して下さいね…♡(大分県・竜太)



⬅魔受験どーだった!? 久美ちゃんみたいに笑って報告してね(大阪府・時渉未知夜)



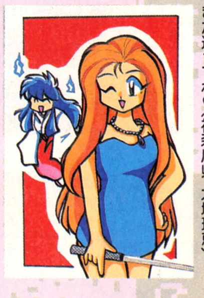
⬅魔おっしゃ、いつか勝負だっ!! 正月はモチ食って寝る(笑)(長崎県・KALIN)



⬅魔そうだね、神様(しかも女神)が側にいてくれるもんね。(愛知県・山本回)



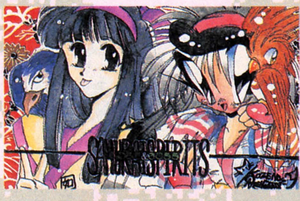
⬅くはあ…♡またまた素敵なイラスト。うっとりですぅ。(福岡県・鐘尾幸久)



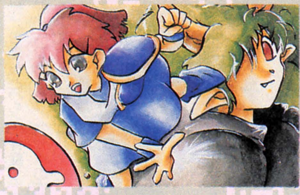
⬅くGS美神くららも大好きなんですぅ。また送ってね♡(神奈川県・大塚理恵)



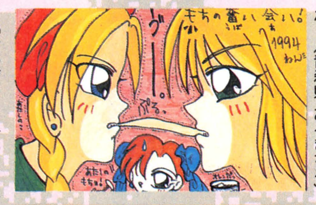
⬅魔よかったね、採用だよ。舞ちゃん、着物から扇子だすのかな?(埼玉県・花虎)



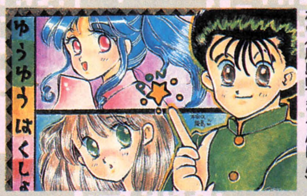
⬅くへぇ～、合作なんですかぁ！すごおい♡(風野ねほた&如月あきら)



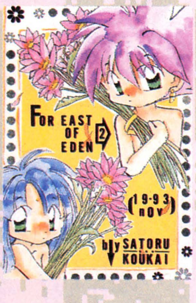
⬅魔だれかぷよぷよ教えて下さい(自己最高3連鎖の魔朱羅)(栃木県・みゅーき)



⬅魔モチは仲良くたべよーね。彼女とこんな事したひなぁ。(青森県・あるまぢろ)



⬅くえー、上手ですよー。今度は本命の蔵馬を描いてね♡(広島県・まろんぱん)



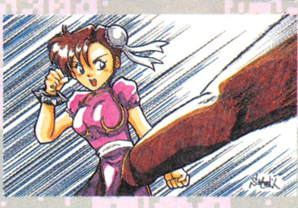
⬅魔すっげーいいゾ。なんかの表紙とわジュ○(笑)か?(島根県・光海さとる)



⬅魔大型イラストはいいけど、ムラが目立つから注意ねっ！(愛知県・高綾こうの)



⬅く本当にくれるんですかレイちゃん！返品なんてしませーんっ(北海道・37番娘)



⬅くきゃん、かっこいいスピードあるイラストありがとう♡(千葉県・S地球人)



⬅魔先月のプレゼントの魔朱羅のイラストは届いた?(山口県・村崎めぐみ)



⬅くほわわ～ん♡くららゴツイ殿方に弱いんですぅ…。きゃ♡(東京都・野島圭)

●あてさき●



⬅魔これは…すごいな。もう自分自身にクラクラっす(笑)。(東京都・柊槐)



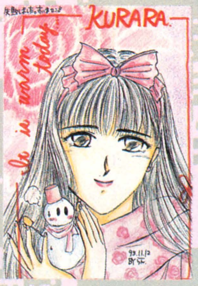
⬅魔手紙は全然っメーワクぢゃないからね。逆に楽しみ！(愛知県・西音寺るぴか)



⬅く魔朱羅&くらら大爆笑(賞)！いいですわっ、いいですわっ！(埼玉県・暁寅)



⬅魔テーマは2Pの時だけ発表するよう。あとは自由だからね(新潟県・越後屋都)



⬅くく…くらら…うれしくてナミダがちゃいますぅ～。(広島県・綾瀬らん)



⬅魔わーい、机に飾らせてもらいまふ。実物もこんなモンです(愛媛県・結城貫吏)

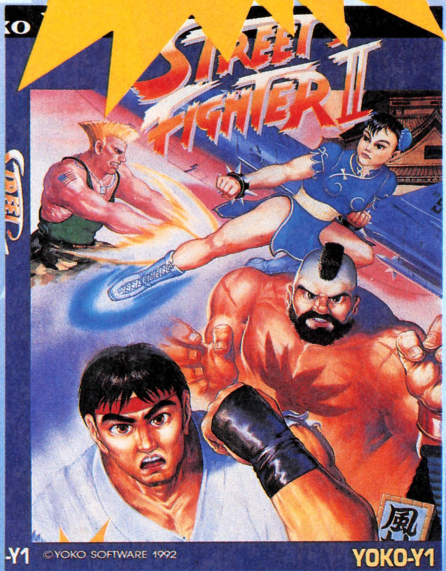
さて、ましゅ☆はこの原稿を12月7日に書いてます。〆切は3日(笑)です。でも1ページはさみしいねぇ。来月は2ページを約束するぞっ!!(断言)

PC-ENGINE

裏ソフト事情

香港や台湾では、日本の漫画雑誌が違法にコピーされているなんて話、聞いたことがあるんじゃないかな。台詞はすべて翻訳され、時には左右を逆にコピーしながら、堂々と発売されている漫画。その魔手は、コンピュータゲームにも伸びているのだ！

海外のゲームコピーは、どこまで行くんだ!?





今回紹介するのは、友人の友人が海外旅行の時にお土産として買ってきた（と伝えられている）ファミコンソフト。パッケージからしてキテるでしょ？ まず目につくのはザンギの頭。青い。宴会で使われる安いカツラ並みに青い（笑）。ゲームも写真を見ると「ん、よくできてるじゃん」と思うかもしれないが、実際にやってみるとその凄さがわかる。当たり判定なんていーかげんだし、春麗はパンツはいてないし（笑）、ザンギは勝つと背が縮むのだ。つまり「似たような画面が、それらしく動いている」ってレベルの出来。う〜ん、これでも売れるのだろうか？



➡生意気にも、対戦可能というから驚き。



⬆デモもちゃんと入っている。ファミコンにしては上出来？

コマンド説明など、マニュアルは全部英文。でも出し方は同じ（笑）。

ROMに入っているキャラは、リュウ、ケン、ザンギ、春麗の4人。必殺技のコマンドもすべて同じだが、タイミングは全然ちがうし、タメ時間はほとんど無くなっていた。ソニックブームの連射も可能なんだからまいっちゃうよな。まぁ動くだけでもすごいけど。



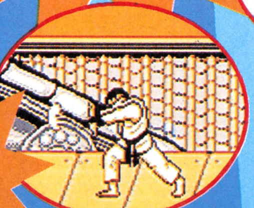
⬅ちょっとカワイイソニックブーム。



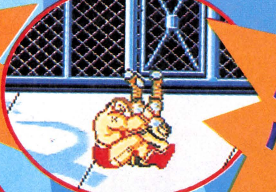
➡ちなみに値段もわからない。国内入手は不可能だろう。



スピニングバードだって



波動拳だって

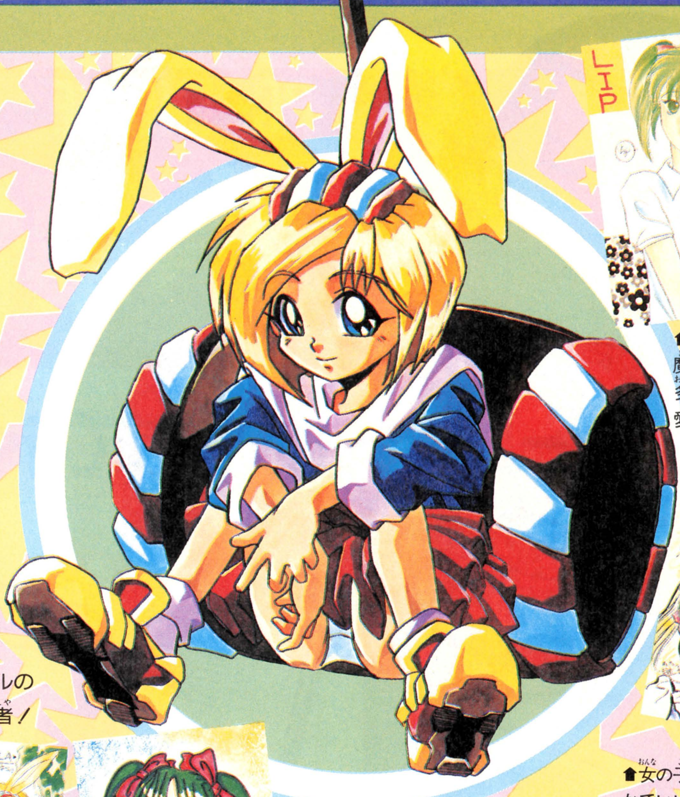


パイルもバッチリだ！

やっぱり香港あたりはすごい（悪い意味で）。知り合いはパソコンを買いに行ったら、オマケで市販ゲームがついてきたって言うしね。著作権無法地帯を実感する今日この頃なのだ。

魔法少女通信

MAGICAL GIRL SILKY LIP
LIP・ISABELLA・REMELA
Vol.4





⬆誇り高き正統派魔女っ娘物だから多い日も安心♡ 愛知県・高綾こうの



⬆女の子同士の合作は華やかでいいですね(笑)。千葉県・街頭&猫柳

今回は、みんなのイラスト大特集!!

今回の『魔法少女通信』は、特別企画として、みんなから送られてきた素敵なイラストを一挙掲載/ 開発スタッフも驚きのレベルの高さ/ そして投稿者の9割以上が女性/ がんばれ男性投稿者/



⬆どうしてほしい?(核爆) シンプルな感じがグーですね。京都府・的場推理



⬆茶子ちゃんは密かに人気のあるキャラです。神奈川県・ねあの



⬆メラメラリメラのポコペンなイラスト。かわいいですね。東京都・飛鳥忍



⬆今回の最年少です。女王様リップかな?よく描けてます。静岡県・まつり

リップ質問箱

Q イザベラに質問でーす/ そのナイスボディのヒケツを教えてください。ついでに、その豊満なバストを、少し私に分けて……。

みくりんサン

A 特別にイザベラ本人からのコメントです。『わたくしのボディの秘訣? そうねぇ、生まれと育ちの良さからかしら? だけど肩がこって仕方が無いのよ本当は/』

スクープ!!



リップ開発陣から、㊙読者にだけ教える特別情報/ 他誌では絶対見られない謎のキャラクターを紹介だ/ リメラ同様メガCD版には登場していない全く新しいキャラクターで、シナリオの終盤の鍵を握る重要人物。まだ名前は明かせないけど、リップでは数少ない美形男性キャラクターで、後半のストーリーを盛り上げるぞ/

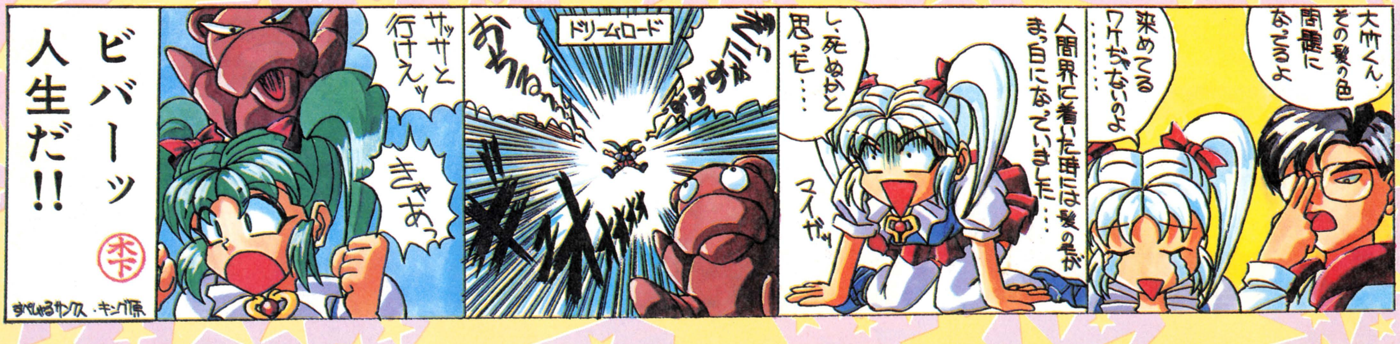


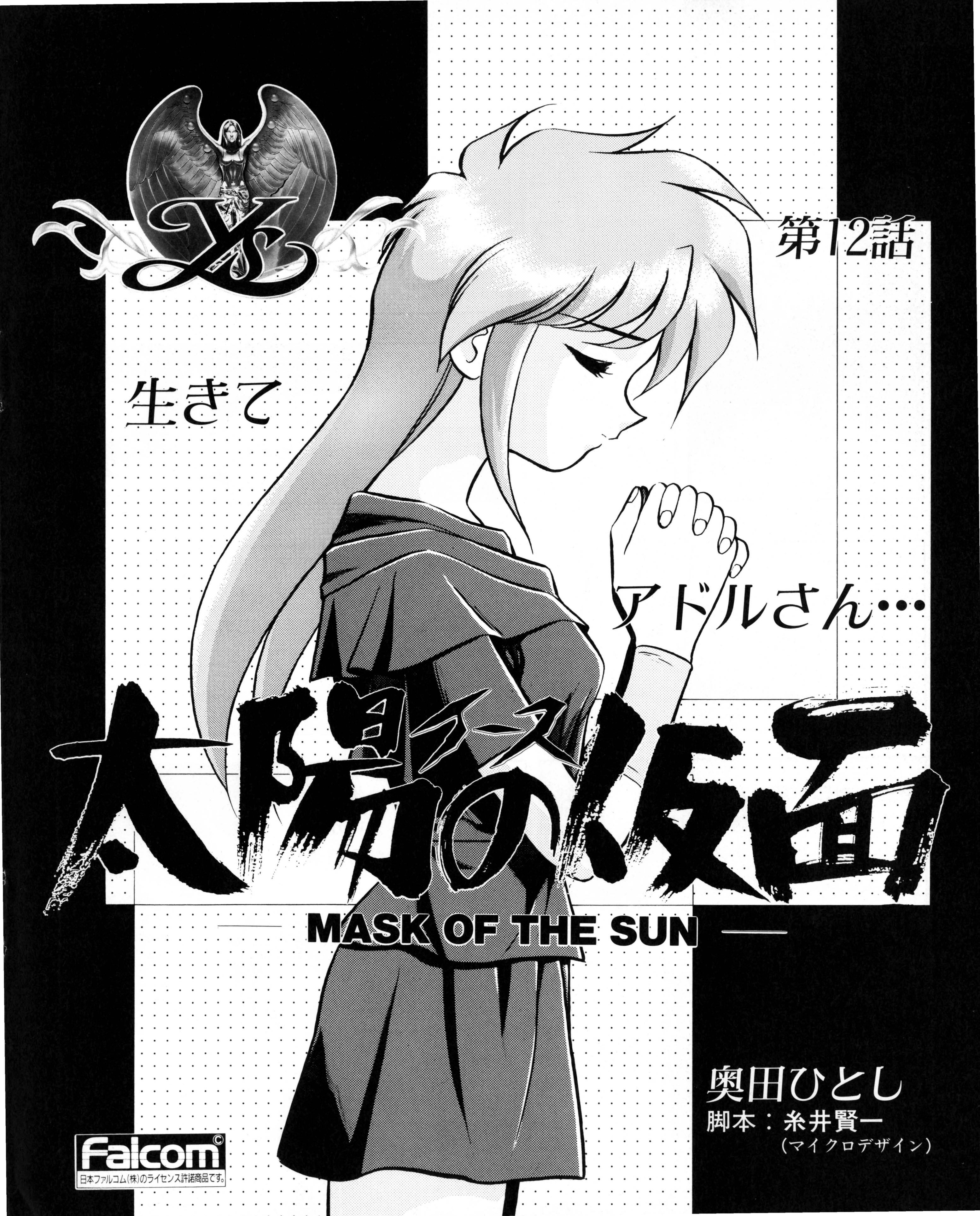
おたよりまってまーす!

シルキーリップに関することならなんでもOKでーす。採用された方にはリップの設定資料と『なにか』が送られまーす。楽しみにね!!



⬆神奈川県・さいきみんと




第12話
生きて
アドルさん…
太陽の仮面
イース
— MASK OF THE SUN —
奥田ひとし
脚本：糸井賢一
（マイクロデザイン）
Falcom
日本ファルコム(株)のライセンス許諾商品です。


わっ!!
ててっ…助かった…みたい
ここ…洞窟かしら？
とっさだったからね…
とりあえず下流に光が見えるそっちに行こう
ええ…
………
ねえ…ラディー
ん？
アドルは…ジーナスにはかなわないかもしれない…
仮面の封印が解かれ…レファンス様の加護もない今のアドルとジーナスには大人と子供以上に差がある…
カーナッ!!
レファンス様の復活があろうがあるまいが、5忠臣は新たなる勇者にすべてを賭ける！
そのはずじゃなかったのかい？



そう……
だったわね
…ごめんなさい
…ひでぇな
グスグスじゃねえか
一体誰がこんなこと
やりやがったんだ？
まさかあの嬢ちゃんが…
ンなわきゃねぇ…よな
どれ、エルディール様の
ことだから無事だとは
思うがな…
！
ま、待て！　これは
逃げたトリエが
やったことだ!!
な…何だよ？
オレはそんなことより
エルディール様の無事を
確かめてぇだけだぜ？
グルーダ…
ガディスよ


心配かけたなガディス
…私は無事だ。
賊には逃げられたがな
ところで、５忠臣だが
もはや奴等の力は必要ない
見つけ次第、抹殺せよ
オォォォォ・・・
捕獲せずに
抹殺？
それで貴方は
完全復活できるんですか？
エルディール様には
それなりのお考えが
あるのだろう…
私たちは与えられた
使命を全うすれば
それでいい
……ちがうか？
ニヤッ
わかったぜ！
むしろそれでこそ
オレの望んでいた
使命だ!!


ジーナス様、これは一体…？
フ…５忠臣にしてやられたよ 逃げられた
そんな！ 城内には瞬間移動を封じる結界が…
あの女…バミーにすべてを聞かれたよ
バミーが!?
…では
バミーの暗示は解けかかっていると考えたほうがいいな
スッ
おおかた勇者に近づきすぎたのだろう


アドル…か!!
!
後の処理はグルーダ、お前に任せる
バミーの役目は終わった…と、言うより初めから無意味な存在だったな
わかりました…お任せ下さいませ
私が!?



ほぉ
は、
お喜び下さい！
解封の鍵を
見つけました！
時にグルーダよ…
仮面の封印は
解けたのかな？
!
!!
しっ、
誰かいる
どうしたの、
ラディー？


ア、アドル！
アドル？
あなたは…？
あ…
くそ!! だめだ！
私の力ではどうしようもない！
そ…そんな…
アドル…さん…
くっ…！
せめてトリエの精神力が完調であったら…



ちょっ
ちょっと…
わ！
どさぁ
この娘もしや…
!?
トリエ…
……
迷ってる場合じゃない…!!
リリア…だっけ？
アンタの体を…
貸してくれないか？



体…を？
そうすれば!!
トリエ、何を言ってるんだ!? 私たちは誰とでも同調できる訳じゃ…
びくっ
そうすれば…
そう…すれば？
アドルは助かるかもしれない
!


ただし…これまで以上にアンタの命が危険にさらされることになる…
それでも…引き受けて欲しい!!
私の命…
ぎゅ…!
構いません！アドルさんが助かるなら!!
お願いします!!
……
フ…決まりだね ラディー
ああ、負けたよ
ちゃら…!
ラディー、彼女を村まで送り届けとくれ
わかってるって
じゃ、いいね？
コクッ


パチーン
す…すごい
コオオオ
…っとォ
ドオッ
あ…
くらっ!
何て感覚なの…これ!?
まるで力が無限に湧き出る
ようなこの感じは…
これは…
月の瞳!
ガサ
ゴソ
まさか
…
!!
ハッ


トリエ 彼は…
共鳴している… 3つの瞳が 彼を認めた…
風の瞳に 大地の瞳も!!
レファンス様を超える 勇者が誕生しようと していているんだ!!
ああ、たぶん… いや、間違いない!
この娘の純真を ムダにするんじゃ ないよ!!
アドル …
死なすわけには いかない…



パァァァァ
オオオ
タッ
キャッ!!
ズザザ
おっと…すまんな
ま、おわびと言ってはなんだが…
君の会いたい人に会わせてやろう
!


司祭様！
エルディール様
ばっ
ウソッ…
精神が…魂が
感じられない？
ウソではない
…
ほら…



おお
今こそ!!
ジーナス様
いや！
離して!!
離してぇっ!!
ショックのあまり
封印を
忘れたか…
ククッ
いやあああ!!
解けよ封印！
仮面の力よ、
今こそ
我が物に!!
つづく

エステリアの広場から
～冒険者たちのいこいの広場～　第11回



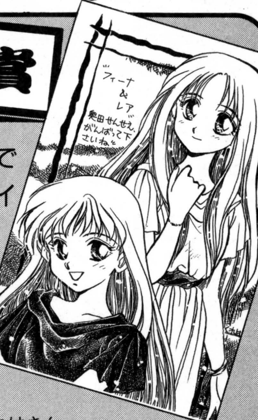
福岡県／ぴよこさん

祝！『でたプリ』単行本発売!!

さえ、今月はのっけから奥田フリークのキミに、とってもBIGな情報だ！　富士見書房「DM」誌にて奥田先生が好評連載中の『でたとこプリンセス』（略して『でたプリ』！）の単行本が１月末に発売決定！　定価は900円でとってもお買得♥　みんなから「キャラクターがかわいい」と評判の奥田キャラの真骨頂がここにあると言っても過言ではないゾ!!

男性部門	ポイント	前回	女性部門	ポイント	前回
アドル	144	1ー	フィーナ	99	2↑
ガディス	55	ー↑	リリア	97	1↓
ドギ	53	2↓	リーザ	76	3ー
村長	31	4ー	カーナ	66	5↑
グルーダ	31	5ー	バミー	64	ー↑

奥田賞



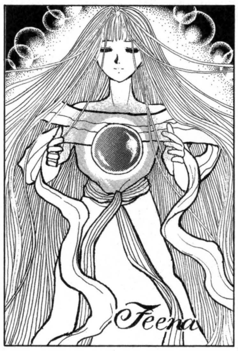
奥：トーンなしでここまで素敵なイラストは久しぶり！　嬉しー♥

編：右上のがフィーナ…ですよね？

宮城県／くれはさん



新潟県／大根娘2さん　奥：ああ、リリアったら…　なんて変わり果てた姿になって…

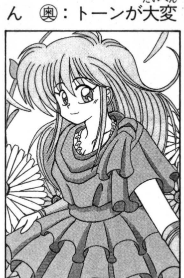


兵庫県／明宮村さん　奥：この繊細な髪の毛は、描くのが大変だったろうなぁ…



東京都／高見翔さん　奥：やっぱり、リリアには笑顔がよく似合う♥　可愛い、可愛い♥

東京都／三沢秋太郎さん　奥：トーンが大変





埼玉県／鷲鷹ゆりひさん　奥：背後霊が!?



神奈川県／ねあのさん　奥：ラディーの初物です。可愛いゾ!!



神奈川県／マークさん　奥：そりゃもちろんラス前ですよ！



東京都／ナゾのマイチクさん　奥：ハッキリさせたら大変なような…



山口県／松菜屋たずけさん　奥：すびばせーん…でも出したげない！

埼玉県／白竜パピさん
奥：こっちも元気!!





東京都：立花風華さん
奥：逃げられない…



山形県／きんぐすりめさんが　奥：なかなか個性が光ります!!

大阪府／渡達也さん
奥：ああっ！　このアドルってば可愛すぎ♥





埼玉県／花虎さん
奥：こりゃまた元気なリーザちゃん。

静岡県／緑崎雪畝さん
奥：こりはタイムリーなネタですね！





静岡県／小出GOさん
奥：このほのぼのタッチがまたなんとも…

神奈川県／神代一樹さん　奥：やだ!!



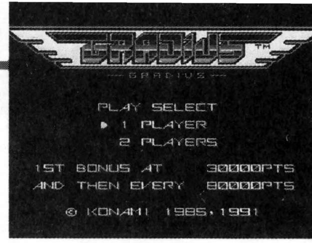


千葉県：匠さん　奥：リアルなグルーダ…

あて先はこちら　〒160　東京都新宿区坂町27-5　市ヶ谷光風ビル6F　㊖PCエンジン編集部
「エステリアの広場」＆「イースキャラコン」＆「奥田先生のサインほしいよ」係まで

チャンピオンシップランキング





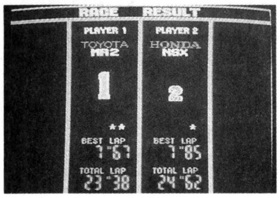
ゲームある所に記録あり。記録があるなら競ってみるのが人情だ。で、チャンピオンシップランキングだぁぞぉう。今月は、ついにチャンピオンの誕生となったのだ!!

ついにゼロヨンチャンプIIチャンピオン決定!

栄光の1位はなんと2人!

岩手県 ちばてん君
7秒67 MR2

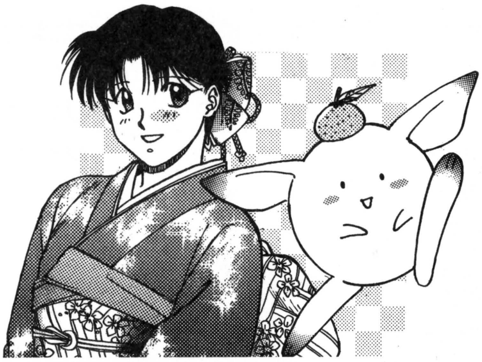
北海道 芳賀英二君
7秒67 MR2



←3カ月守られた記録。さすがに速すぎか?



←締め切りギリギリで同タイムとは凄いねえ。



な、なんと、締め切り直前になってついに同タイムをたたき出した強者が現れた。その名は芳賀英二君! しかも車種がMR2なのだ。やはりMR2には何か秘密があるんだろうか。送られてきたビデオに残るタイムを見た瞬間、「こ、これは…」とうなってしまった。これで1位が2人になってしまったんだけど、ちばてん君のタイムも3カ月抜かれなかったことを考えると一応の限界タイムなのかもね。優勝者が2人になるほど白熱した『ゼロヨンチャンプII』もこれで募集は終り。ちばてん君と芳賀英二君の記録は永久に残り続けるのだ。本当に2人共オメデトウ!!

ゼロヨンチャンプIIランキング		
3	7秒68	愛知県 G・S・Tくん
4	7秒71	福岡県 西田貴俊くん
5	7秒73	静岡県 川瀬智之くん
6		神奈川県 山本圭一くん
7		福岡県 佐藤隆幸くん
7		静岡県 あげ潮くん
9		熊本県 吉野一哉くん
10		熊本県 吉野 誠くん

これが最終のランキングだ!!

1位以外の人にも賞品あり、と書いたら結構タイムを伸ばしてきた人がいた。まったく現金なんだから。3位のG・S・T君が本当にもったいない。ともあれみなさんお疲れ様でした!!

メディアリングさんのコメント&超豪華賞品だ

1位が2人になって、超豪華皮ジャン(推定10万円?)も2つだ。もお、本当に頭が下がります。御協力ありがとうございました。

公認ゼロヨンチャンプ決定おめでとうございます。でも優勝がNSXではなく、MR2でしかも2人が同タイムとは…。本当に予想外。

ゼロヨンチャンプIIも'92年3月号㊋PC初掲載以来約2年。編集の皆さんもお疲れ様でした。

来年はPC版はお休みだけど、SFCでゼロヨンしますので宜しくね。

メディアリング 菅原

賞品目録

1位
1993オフィシャルチャンピオン特製皮ジャン
+ゼロヨンTシャツ・テレカ・ステッカーセット

3〜10位
ゼロヨンTシャツ・テレカ・ステッカーセット

応募・あて先



今月は『ゼロヨン〜』の発表で盛り上がったけど、来月には『ネクスザール〜』の締切りが迫っているぞ。トップのスコアが高いけど2〜10位になれるかも、というわけでまだあきらめないでね。そして『ただいま勇者募集中』、『グラディウス』『ドラゴンスレイヤー英雄伝説II』の最低クリア記録も引き続き募集中だ。くわしくは前号を参考にしてくれ・ハイスコアの画面写真またはビデオを下記のあて先まで送ってくれれば、実力しだいでトップになれるぞ! 3カ月間トップならばメーカー公認記録になれるオマケ付きだ。それじゃあ来月もガンバッてくれ!!

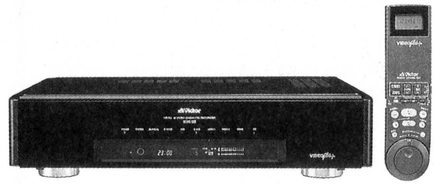
〒160 東京都新宿区坂町27-5
市ヶ谷光風ビル6F㊋PCエンジンまで

The Island of DREAMS
KADOKAWA 夢の島



EVENT
『フォーチュン・クエスト　世にも幸せな冒険者たち』アフレコ台本&イラストコンテスト大募集のお知らせ

あなたの作ったセリフを声優が演じます。あなたの描いたイラストがOVAに収録されます。オリジナルビデオも好評発売中の『フォーチュン・クエスト　世にも幸せな冒険者たち』第1巻の右枠のセリフの部分を絵の動きに合わせて創作してください。また『フォーチュン・クエスト』を題材にしたイラストも同時募集。アフレコ台本コンテストの最優秀作は、オリジナルキャストによるアフレコを行い、イラストコンテスト最優秀作はその作品を、どちらも『フォーチュン・クエスト世にも幸せな冒険者たち』第4巻（VHS・5月10日、LD・7月初旬発売）に収録いたします。副賞として両最優秀作品にはBSチューナー内蔵ビデオ『日本ビクターHR-X3』を、全応募者の中から抽選で50名の方に参加賞として『オリジナルテレカ』をプレゼント。応募はアフレコ台本を400字詰め原稿用紙もしくはワープロにて、イラストは必ずハガキで、住所・氏名・年齢・電話番号を明記の上、〒107 東京都港区北青山3-6-18　ビクターエンタテインメント㈱　AMPソフト制作部『フォーチュン・クエストアフレコ台本&イラストコンテスト』係まで送ってね。締め切りは94年2月10日必着。当選の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。



⬆アフレコ台本&イラストの最優秀作品にはこのBSチューナー内蔵ビデオをプレゼントしちゃうのだ！



⬅パステル、トラップのセリフやイラストをどしどし応募してほしいデシ！　待ってるぞ〜

このセリフをアレンジせよ

トラップ：財務担当が聞いてあきれるよな。計算ひとつできねーのかよ！
パステル：だってえ、トラップ。朝食ことわったのに出てきたら、誰だってサービスだと思うじゃない。ねえ、クレイ？
クレイ：ンー、そりゃあ、まあ、なあ。
トラップ：甘い甘い甘い！　どこの旅館がタダで朝食出す。リーダーのおめーがそんなんだから借金背負いこむハメになるんだよ！
パステル：待ってよ、クレイに責任はないわ。借金の責任はあたしにあるんだから。
トラップ：あったりめーだろ、パステル。いちいち言わなくったってそんなことは最初からわかってらあ。
（せきばらいして）
だいたいマッパーのくせに方向音痴なんだからよお。財務管理くらいしっかりやれってんだ。
●タイトルから35秒後のトラップのセリフからここまでの部分



➡抽選でプレゼントされるオリジナルテレカがこれだ！

VIDEO
数々の特典映像満載でファンに贈る『イース スペシャルコレクション』発売中

PCエンジン超大作アクションRPG『イースⅣ The Dawn of Y's』と同じ12月22日に発売された、ファン必見のスペシャルビデオがこれだ！　イースファンならおなじみの名曲と、最新作PCエンジン版『イースⅣ』からも3曲を収録したBGV、そのほかOVA『イース　天空の神殿』、PCエンジン版『イースⅣ』の映像を中心に、J.D.K.BANDのライブ映像や、これから発売される日本ファルコムの新作ゲームクリップなどを満載しているコレクションビデオなのだ。さらに今回はスペシャルとして『イースⅣ』新作OVA映像を収録、またスクープとして、まだまだつづくイースの最新作『イースⅤ』を特別に大公開しているぞ！　お求めは書店にて、ただいま絶賛発売中、商品についてのお問い合わせは角川ブックサービス☎0492-59-1100までどうぞ。このビデオは絶対見逃すな！



➡初回特典はリバーシブルジャケットだ。イラストはもちろん西村博之氏が描いているぞ。カラー60分・ステレオ・6800円で発売中！

1/2/0 PRESENT

次ページプレゼントの応募に関して、下記のアンケートにお答え下さい。お答えになった方の中から抽選でP95の賞品をプレゼントさせて頂きます。欲しい賞品名を付属ハガキに記入し、アンケートに答えてお送り下さい。締切は１月15日です。発表は４月号（２月末日発売）の同コーナーで行います。

記入方法

アンケート葉書の裏面に、答に該当する枠内を濃い鉛筆で塗りつぶして下さい。ハガキに書かれた内容は本誌に掲載させて頂く事があります。

良い例

悪い例

アンケート要項

Q１.面白かった記事は何なんですか？（複数回答可）
１.超新作SCOOP　２.RPG大特集　３.Coming Soon（カミングスーン）　４.攻略スペシャル　５.LAで行こう　６.COO'S BEACH（クーズビーチ）　７.読者参加ゲーム　ブルーフォレスト神話　８.ぷるぷるファンクラブ　９.ごひいきネットワーク２　10.アーケード専科　11.裏技的達人　12.ザナドゥハウス　13.元気がでルーガ　14.SUPERメディアミックスインフォメーション　15.PC移植市況月報　16.アートクリエイターに花束を　17.裏ゲームソフト事情　18.魔法少女通信　19.コミック　イース太陽の仮面　20.エステリアの広場から　21.チャンピオンシップランキング　22.角川夢の島　23.120本ソフトプレゼント　24.NEW SOFT WORLD（ニューソフトワールド）　25.その他の開発状況　26.タイムスケジュール　27.ソフトヒットチャート　28.表紙　29.付録①　エメラルドドラゴン攻略ガイド　30.付録②　イースⅣ完全攻略ガイド２

Q２.つまらなかった記事は何ですか？（Q１より選択して下さい）

Q３.㊙PCエンジンを毎月買っていますか？
１.毎月　２.時々　３.初めて

Q４.表紙についてどう思いますか？
１.すごく良い　２.良い　３.普通
４.あまり良くない　５.良くない

Q５.あなたの好きなゲームのジャンルは何ですか？
１.ACG（アクション）
２.RPG（ロールプレイング）
３.AVG（アドベンチャー）
４.A・RPG(アクションロールプレイ)
５.SLG（シミュレーション）
６.STG（シューティング）
７.DC（デジタルコミック）
８.SPG（スポーツ）

Q６.PCエンジン以外にどんな機種をもっていますか？　（複数回答可）
１.ファミコン　２.スーパーファミコン　３.メガドライブ　４.FM-TOWNSマーティ　５.PC98(EPSONシリーズ)　６.X68000シリーズ　７.マッキントッシュ　８.FM-TOWNS　９.ゲームボーイ　10.NEO-GEO　11.PC以外持っていない

Q７.年齢
記入方法：例えば16歳の場合、10位のと書かれたマークシート部分の「10」を塗りつぶし、１の位と書かれたマークシート部分の「６」を塗りつぶして下さい。

記入例:年齢が16歳の場合

10の位
●　20　30　40　50　60　70　80

1の位
0　1　2　3　4　5　●　7　8　9

Q８.職業
１.小学生　２.中学生　３.高校生　４.短大生　５.専門学生　６.予備校生　７.大学・大学院生　８.コンピューター技術者　９.事務職　10.営業・販売業　11.技術者　12.自営業　13.高専生　14.その他

Q９.127ページの中でやりたいソフトを２つ書いて下さい。

Q10.今まで発売されたPCエンジンソフトの中で好きなものを２つ書いて下さい。

Q11.㊙PCエンジンの他によく買う雑誌は何ですか？

Q12.他のPCエンジンの雑誌と比べて、㊙PCエンジンは面白いと思いますか？
1.面白い　2.普通　3.つまらない

Q13.今月の㊙PCエンジンを買ったのは、どの記事が読みたかったからですか？Q１の中から、１つ選んで下さい。

Q14.㊙PCエンジン編集部への御意見、御希望を書いて下さい。

記入例:年齢が16歳の場合

10の位
●　20　30　40　50　60　70　80

1の位
0　1　2　3　4　5　●　7　8　9

12月号 プレゼント当選者発表

スタートリングオデッセイ
広島県　清谷崇
東京都　内藤大輔
千葉県　前田幸二
愛媛県　藤原洋志
北海道　北川裕一
神奈川県　江口知之
岐阜県　坂本精
神奈川県　境博之
愛知県　今枝洋一
滋賀県　中田裕子
埼玉県　野寺康介
福岡県　有馬徹
宮崎県　野添生子
兵庫県　田中健一
広島県　住田みどり
広島県　広本宣法
東京都　谷池淳志
千葉県　小林栄一
東京都　松本敏一
愛知県　福島勝芳
愛知県　森下直妃
滋賀県　西川昭治
滋賀県　温井友二
兵庫県　小勝負雅宏

ドラキュラX
福岡県　藤山顕義
大阪府　宮岡博文
大阪府　植田智大
青森県　千葉和実
石川県　東健一郎
千葉県　渡辺恒一郎
福井県　西野浩司
大阪府　西門貴幸
埼玉県　米谷政記
得島県　八島功次
福井県　橋本武夫
神奈川県　北沢正充

パトレーバー
愛知県　宮坂正彦
埼玉県　上川ちひろ
北海道　図司康裕
岐阜県　布目裕靖
三重県　東盛健一
北海道　田中雄一
兵庫県　安東香織
埼玉県　大川容彦
千葉県　永野晋作
愛知県　須賀省吾
長野県　中村隆司
茨城県　小島豊

卒業
愛知県　沖田太郎
福岡県　高倉正明
青森県　永野健司
東京都　及田誠一郎
新潟県　瀬賀宏
東京都　三枝英和
千葉県　及川直樹
東京都　小口徹
大阪府　大町義則
東京都　片倉栄一郎
東京都　徳重智康
埼玉県　田村浩晃

マジクール
岩手県　広野隼人
宮崎県　菊野剛
青森県　福浦奈緒子
福岡県　木村肇
千葉県　岩井直志
滋賀県　三浦りょう
熊本県　斎藤賢郎
大阪府　浜崎高士
神奈川県　大津伸明
大阪府　安見智里
大阪府　北村健
静岡県　長谷川智浩
京都府　木村一彦
兵庫県　橋本貴信
鳥取県　季相明
神奈川県　川野勉
岡山県　間山秀樹
静岡県　鈴木一生
長野県　竹内光
福岡県　松本純一
千葉県　武内一美
北海道　関口哲史
岡山県　福江万寿夫

マイト&マジックII
愛知県　古賀健司
山形県　木村健兜
佐賀県　中島計一
新潟県　島倉龍一
群馬県　桐生悟
徳島県　浦原正也
和歌山県　中沢健一
新潟県　滝澤智行
群馬女　柴田和生
東京都　土屋恭一
山形県　江口洋史
愛知県　河村直也

シルフィア
宮城県　相沢利典
福井県　菅野健
大阪府　増田英男
大阪府　上野文子
広島県　山川哲治
愛知県　大秋浩司
宮城県　長谷紀克
兵庫県　涌田高則
神奈川県　佐々木崇志
徳島県　唐渡永至
秋田県　小松顕悦
神奈川県　安西俊之

チャンピオンシップラリー
神奈川県　鈴木正幸
福井県　川端徹
青森県　大橋弘幸
兵庫県　那須基二
愛知県　川合大
長野県　黒河内啓介
静岡県　山下隆
千葉県　木村幸二
大阪府　真田勝巳
神奈川県　藤田聡
千葉県　吉井匡輔
東京都　橋本英明

120大本プレゼントだ!

機装ルーガ

PRESENT 12本

シナリオクリア型のSLG。ヴァイスと義勇軍に勝利を。

秘密の花園

PRESENT 12本

3日以内に、殺人犯を捜しだすドラマチックAVG。

ボンバーマン'94

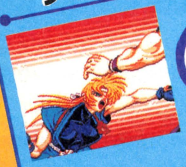
PRESENT 12本

大人気のACG。早速友達5人集めて爆裂しまくれ!

スーパーリアル麻雀PⅣカスタム

PRESENT 12本

美人3姉妹の愛菜、悠、そして香織と麻雀で勝負だ。

マーシャルチャンピオン

PRESENT 12本

新オープニングに驚け!グループマッチで燃えろ!!

闇の血族 ～遥かなる記憶～

PRESENT 12本

小説感覚で、ゲームを楽しめるノベルウェアワールド。

ぷよぷよCD


PRESENT 12本

「じゃまぷよ」なんか気にせず大連鎖を決めるのだ!!

ソル:モナージュ

PRESENT 12本

ソレイユを捜すソニア、無事に2人は逢えるのか?

エメラルドドラゴン

PRESENT 12本

最高の出来の珠玉RPGだ。アトルシャンと共に戦え!

今月はまだまだあるぞ!!

今月のソフト120本「大」プレゼント!!リストを見てビックリしただろう。これだけあれば君の欲しいものが必ずあるはず、早速応募するのダァァ!

ソードマスター

PRESENT 5本

24人の仲間達と共に、暗黒王バルガスを討て!

提供/ライトスタッフ

ぷよぷよ「お楽しみ袋」


PRESENT 10袋

ぷよフェスの参加賞品だ。

提供/コンパイル

フォーメーションサッカーON Jリーグ

PRESENT 12本

熱くなれるサッカーゲーム。最高のシュートを決めろ!

ビースト三獣士テレフォンカード

PRESENT 3枚

移植決定した三獣士OVAテレカ。

提供/ソニー・ミュージックエンタテインメント

フラッシュハイダース

PRESENT 5本

3つのモードが用意され、ただの対戦ものではない。

提供/ライトスタッフ

フェイスボール


PRESENT 5本

2つの対戦モードで、ワイワイ楽しむ3D ACG。

提供/リバーヒルソフト

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

発売が待ち遠しすぎる期待の超格闘ゲーム！

餓狼伝説2

ハドソン ／ 3月12日発売予定 ／ 6900（予）／ ACG AC



全国各地で悲痛な叫びをあげながら『餓狼伝説2』を待ちこがれている人達に送るキャラクター紹介、アンディ&十平衛編だ！　今月もこれを読んで期待を高めてくれ！



骨法を自在に操るストイックな技巧派

アンディはテリーの実の弟なんだけど、その格闘スタイルはテリーとは異なる骨法という古武術の1つ。身体のバネを活かした瞬発力のある必殺技を得意としているぞ。余談だけど、アンディの骨法の師匠は舞ちゃんのお祖父さんだったりするんだよね。

ANDY BOGARD

基本技表　アンディ

		近距離	遠距離	操作
パンチ	弱	曲がり	弾き	弱パンチ
	強	変形曲がり	回転打ち	強パンチ
キック	弱	突き蹴り	突き返し蹴り	弱キック
	強	回転逆蹴り	竜巻蹴り	強キック
しゃがみパンチ	弱	しゃがみ裏拳		弱パンチ
	強	しゃがみ直き		強パンチ
しゃがみキック	弱	払い蹴り		弱キック
	強	摺り蹴りキック		強キック
JUMP垂直パンチ	弱	手刀落とし		弱パンチ
	強	飛翔蹴り		強パンチ
JUMP垂直キック	弱	袈裟蹴り		弱キック
	強	袈裟蹴り		強キック
斜めJUMPパンチ	弱	手刀落とし		弱パンチ
	強	飛翔蹴り		強パンチ
斜めJUMPキック	弱	飛び逆蹴り		弱キック
	強	飛び逆蹴り		強キック
ラインパンチA～B／〃 B～A		跳び掌打		弱パンチ・強パンチ または 弱パンチ＋弱キック
ラインキックA～B／〃 B～A		浴びせ蹴り		弱キック・強キック
ライン飛ばしA～B／〃 B～A		刈り蹴り		強パンチ＋強キック
投げ技		抱え込み投げ		→強パンチ
接触技		※アンディ 接触技は無し		
避け攻撃		平手打ち		受けの状態から→弱パンチ
挑発ポーズ		髪をかきあげ、手招きをする		遠く離れて強パンチ

必殺技 アンディ

斬影拳



高速で相手に肘うちをたたき込む技だ。意表をつける技だけど、足元がちょっと弱いぞ。

↙→＋パンチ

昇龍弾



腕を振り回しながらジャンプする技。足元は無敵にならないが、強力な対空技になるぞ。

↓↘→＋パンチ

JUBEI YAMADA

鬼の十平衛登場ぢゃ！男の魅力は強さぢゃい！



一昔前は「鬼の山田と呼ばれて恐れられたという山田十平衛。年齢を重ねた現在でもその強さは衰えを知らないようだ。十平衛の技のキレは他のキャラにひけを取らないどころか、上回っているくらいなのだ。まさに鬼。そんな十平衛もギャルにモテたいというのが本心。英雄色を好む、といったところかな。

基本技表 十平衛

		近距離	遠距離	操作
パンチ	弱	平手打ち	平手打ち	弱パンチ
	強	平手打ち	平手打ち	強パンチ
キック	弱	中段前蹴り	中段前蹴り	弱キック
	強	中段前蹴り	中段前蹴り	強キック
しゃがみパンチ	弱	しゃがみ十平衛チョップ		弱パンチ
	強	しゃがみ十平衛チョップ		強パンチ
しゃがみキック	弱	だるま落とし		弱キック
	強	滑り込み蹴り		強キック
JUMP垂直パンチ	弱	脳天空竹割り		弱パンチ
	強	大脳天空竹割り		強パンチ
JUMP垂直キック	弱	かかと落とし		弱キック
	強	大かかと落とし		強キック
斜めJUMPパンチ	弱	脳天空竹割り		弱パンチ
	強	大脳天空竹割り		強パンチ
斜めJUMPキック	弱	二漕飛び蹴り		弱キック
	強	大二漕飛び蹴り		強キック
ラインパンチA～B / 〃 B～A		蠅落とし		弱パンチ・強パンチ または 弱パンチ＋弱キック
ラインキックA～B / 〃 B～A		蠅落とし		弱キック・強キック
ライン飛ばしA～B / 〃 B～A		十平衛式らりあーと		強パンチ＋強キック
投げ技①		一本背負い		→強パンチ
投げ技②		巴投げ		←強キック
投げ技③		俵投げ		↘強パンチ
投げ技④		いずな落とし		ジャンプ中↙↓↘どれかと強キック
接触技①		熊殺し		↗強パンチ
接触技②		弁慶泣かし		→強キック
避け攻撃		抜き手打ち		受けの状態から→弱パンチ
挑発ポーズ		センベイをバリバリ食べる		遠く離れて強パンチ

空破弾



前方にジャンプして蹴りをたたき込む技だ。隙が大きい技なので、反撃されやすいぞ。

↙↗✚キック

飛翔拳



伸ばした手の先から気の固まりを発して相手を攻撃する技で、いわゆる飛び道具の1つ。

↓↙←✚パンチ

超必殺技 超烈破弾

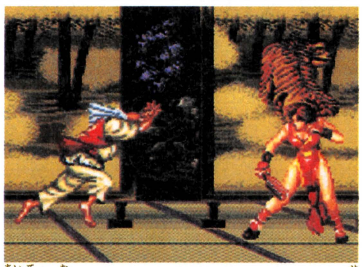


空破弾のパワーアップバージョン。オーラを身にまとっているせいか威力はケタ違いだ。

↓タメ↘→✚強パンチ＋弱キック

必殺技 十平衛

ダッシュ二本背負い



相手に向かってダッシュしていき、そのまま背負い投げをしてしまうという技だ。

←タメ→✚キック

大いずな落とし



これも投げ技タイプの必殺技だが、あまり間合いは広くないので、使うのが難しいだろう。

↓タメ↑✚パンチ

せんべい手裏剣



懐に隠し持ったセンベイを相手に投げつける技だ。十平衛のイカす飛び道具技。

←タメ→✚パンチ

超必殺技 ダイナマイトいずな落とし



大いなずな落としの強化バージョン。大差ないように見えるが威力が大違い。さすが超必殺技。

↙タメ↓↘✚強パンチ＋弱キック

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

未知の領域に出帆しよう！ 我が行くは探求の海!!

THE ATLAS

アートディンク ／94年3月発売予定／ 9800円 ／SLG



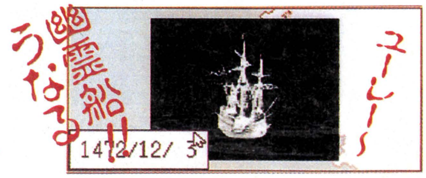
A列車に続くアートディンクの新作は、パソコン版で大ヒットを記録したニュータイプSLG『アトラス』だ。壮大な大航海時代の冒険を、ぜひキミも体験してくれ!!

プレイヤーは提督をやとい、探検船団を編成して未知の海を調査する。そして結果を地図に描き込み、世界大地図帳を作るのだ／ 気の遠くなる作業だが、決して不可能な事じゃないぞ。健闘を祈る／

立ちふさがるトラブル!!

探検には様々な危険がつきまとう。嵐や船員の反乱なんかはカワイイ方で、時には巨大なクジラに襲われたり、人魚に惑わされて大切な船を失う事もあるのだ!! しかし怖がって探検のペースが落ちれば国王が怒るし…。貿易稼業も楽じゃないぞ。







アントニオ・ゴメス提督の船団は消息が途絶えました。



いっこうに進んでおらんではないか。まったくもってけしからん。しっかりせい！

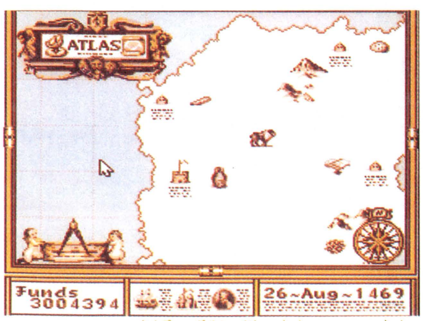
世界大地図帳を作る難事業!!

時は1469年。ポルトガル王国は一人の貿易商と契約を交わした。

『王国の首都リスボンより南方1000リーグを探索せよ。探索途中に見つかった品は報告し、他言無用とせよ。ただし特産品の貿易に関しては、貴下が独占して扱う事を認める。

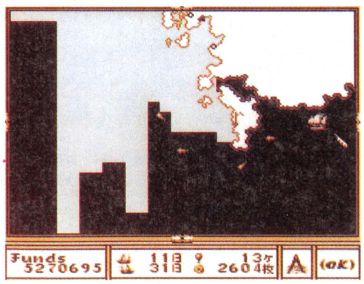
ポルトガル国王・アフォンソ五世』

世界の果ては巨大な滝で終わると信じられていた時代。ここがゲームの舞台となるのだ。



⬆これがスタート直後の画面。主な都市と、その都市の特産物が表示されている。

アトラスは、世界が相手の壮大なSLGなのだ!!

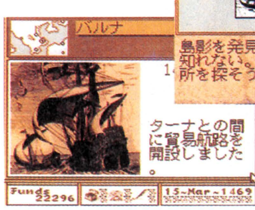


⬅探検船の航路を決めている画面。黒い部分が、まだ未確定の地域だ。

ゲームの基本は探検と貿易。未確定の領域を探検し、発見した土地で貿易を始めるのだ。世界を知るためには費用がかかるからね。

➡陸地発見／ どんな特産物が見つかるか楽しみだなぁ。





⬅貿易の始まりだ。産物の価値によって、赤字か黒字か決まる。

探険

目的地さえない、長い航海が始まる…。

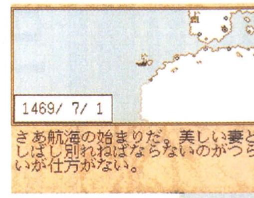
まずは未確定領域の探検だ。リスボンに待機している提督の中から優秀な人材を選び、探検船団を与えて未確定領域の調査を命じるのがキミの仕事。航海の結果は提督の日誌で報告され、キミがその報告を信じれば、探検した部分が白紙の地図に書き込まれるのだ。地図はランダムに作られているから、いつも同じ所に陸地や都市が見つかるとは限らない。さらに報告を信じなければ、そこで地形がさらに変わって行くかもしれない。こうして、キミだけの世界大地図帳が完成してゆくのだ！アメリカが小さな島国の世界もありえるぞ!!



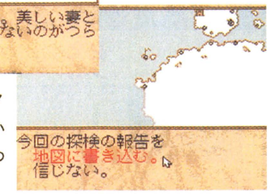
⬅提督に探検を依頼している所。ゴメスちゃんは、序盤でお世話になる最高の提督だ。引退するまでコキ使え！



➡何隻が無事に帰還するのか…。気分は岸壁の母状態。人に頼むって気楽でいいな。



⬅船が帰ってくると報告の画面に変わる。船がチョロチョロと画面を動くのだ。



➡陸地を発見した！下の海岸部分が黒い線に変わったのがわかるかな？



⬅発見した陸地の内部には宝物がある時も。踊りたくなる気持ちもわかるが…。

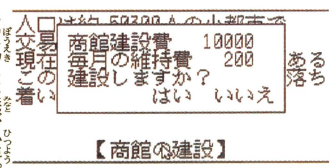
貿易

世界の特産物を売って売って売りまくれ!!

探検船を出すには費用がかかる。費用を作るには貿易で儲けるしかない！　だけど適当に貿易航路を引いても儲からないぞ。うなるほど金を手に入れるためには、まず地図上の街を残らずチェックだ！　街や村には必ず特産品があるから、それを調べよう。「産物的価値は高い」物が見つかったら、その場所を憶えておく。そして別の場所で価値の高い産物をみつけたら、迷わずその2ヵ所で貿易を始めるんだ。これで金の心配はなくなるぞ。価値の高い産物には、ダイヤモンドや銀などの貴金属、シナモンなどの香辛料などがある。



⬅ちょっと安そうだけど、お茶の葉やコーヒーに比べればよっぽど儲かる。貿易開始だ！



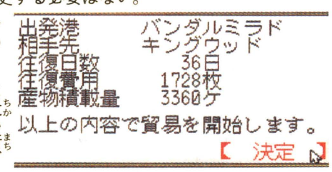
【商館の建設】

➡貿易には港が必要。産物的価値の高い場所には商館を建てろ！

貿易を始めるには、まず商館を建てる。そして船団を編成し、貿易先の街と航路を結ぶんだ。これで貿易成金も夢じゃない！



⬆さ～、じゃんじゃか儲けるぞ！　貿易航路は、一度決まったら黒字の限り変更する必要はない。



出発港	バンダルミラド
相手先	キングウッド
往復日数	36日
往復費用	1728枚
産物積載量	3360ケ

以上の内容で貿易を開始します。

【 決定 】

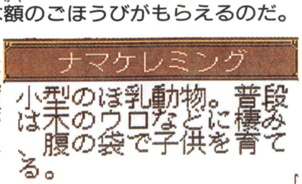
➡あまりに近い街どうしの貿易では、赤字航路になる時があるから注意だ！



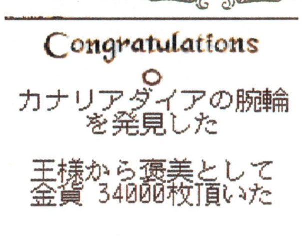
⬅新しく発見した街の貿易が終わったら、次の新天地を求めて探検を再開しよう。

数々の驚きが、この世界には隠れている!!

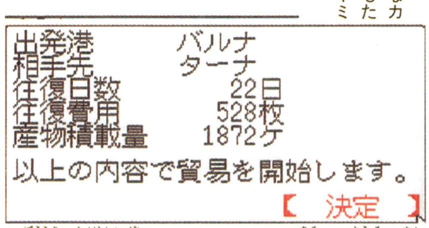
新しい土地を見つけたら、気分転換に内陸を調べてみよう。都市や村の近くには、その地方でしか見られない珍しい動物や、過去の時代の遺物である宝物を発見する時があるからね。特に宝物は、発見するとポルトガル国王から莫大な額のごほうびがもらえるのだ。



➡珍種動物を見つけると、世界大百科にその名前が記されるようになる。



⬅スタート直後に発見可能なカナリアダイアの腕輪。他にもたくさんの宝物が、世界中でキミとの出会いを待っている!!



出発港	バルナ
相手先	ターナ
往復日数	22日
往復費用	528枚
産物積載量	1872ケ

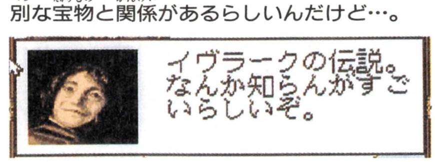
以上の内容で貿易を開始します。

【 決定 】

⬆貿易と探検以外にも、アトラスには遊べる要素が満載だ。スピードだってＣＤを感じさせない速さだぞ。

アトラス最大のナゾ、『イヴラークの伝説』とは!?

パソコン版では賞金までかけられた、アトラス最高の秘宝。それが「イヴラークの骨」と呼ばれるナゾの宝だ。これを見つけるのは至難の業だぞ。どうやら、世界に散らばる特別な宝物と関係があるらしいんだけど…。



開発度
0 50 100%

出るぞ出るぞ！　PCであの「ビースト」が!!

KO世紀ビースト三獣士

パック・イン・ビデオ／'94年4月予定／7800円予価／RPG



徐々に全貌が明らかになってきた「ビースト三獣士」。今月はついに画面写真を公開出来ることになったぞ！　あかほり氏のインタビューもあるのでファンは要チェックだ！



初公開 PC版の画面だ！

PCビーストはもう目の前だ

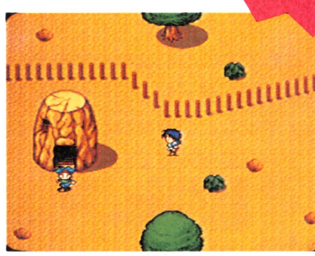
「発売されるよ〜」っていう情報ばかりが先行してきたこのソフト。だけど今月はちょっと違うぞ！　ついにPCエンジン版の写真を入手したのだ。

このページに掲載されている写真は、全てPCエンジン版のもの（セル画は除く）。パソコンより色数がでる関係でPC版の方が絵がきれいに見えるのはいいね。

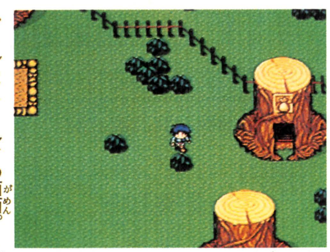
ゲームはみた通り、フィールド見下ろし型のRPGになりそうだ。



え!?



⬅本邦初公開、これがPC版ビースト三獣士の画面写真。色もなかなかキレイだし、長い時間見てても疲れない!?



⬅これもフィールドの画面。このゲームはフィールドでもアイキャッチがでてビースト達がしゃべったりするんだぞ。

ここに挙げた写真はどれもパソコン版と大差ないものばかりだが、ゲームシステム周りの細かな変更（更に遊びやすく／）やビジュアルシーンのアニメーション等、実際にはかなり豪華な出来になりそう。

ちなみに気になるビーストその他登場キャラクターの声だが、これはみんなの期待どおりOVA版「ビースト三獣士」の声優さん達が起用される事がほぼ決定したようだ。こいつは来年の春が楽しみだねっ!!

パソコン版を超えたこの完成度

あかほり氏のインタビューにもあるけど、ストーリーのボリュームはパソコン版と比べて、なんと2〜3倍になるらしい。

これだけでも単純にパソコンからの移植ではないことが判ると思う（パソコン版は物語が完結していない）。その上ビースト三獣士のビデオや小説を見てなくても判る内容になる予定だから、「ビースト三獣士って何?」って言うキミでも安心してプレーできるRPGになるのは間違いないぞ。



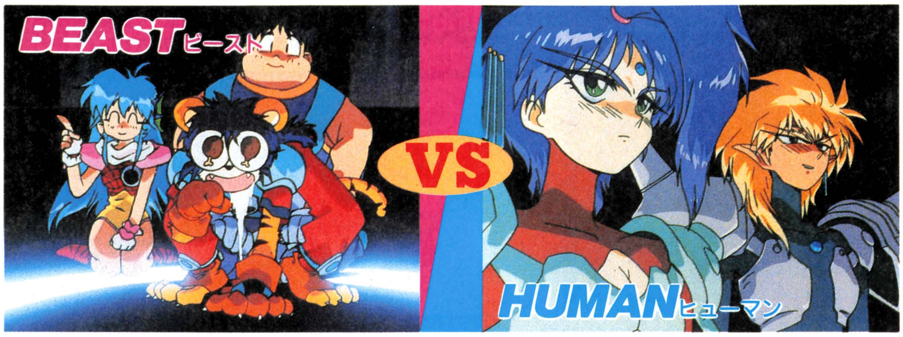
⬆パソコン版のシステムが大幅に変更されている。更に見やすく、さらに遊びやすくなるのは間違い無し。

ビースト達をつけ狙う奴ら

ビースト三獣士の世界を全く知らない人のために、ちょっとばかり説明すると…。

遥か未来のはなし。大戦争とその後におきた大異変のせいで、地球上の環境は激変した。そしてそのあとには2つの種族が生存していた。昔、人類と呼ばれていたヒューマン族と獣人ビースト族だ。

ガイアの秘密を手中に収めようと画策しているヒューマンの指導者ツァーマスター。





⬅ビジュアルシーンはオリジナルも入る。もちろんアニメーションする。



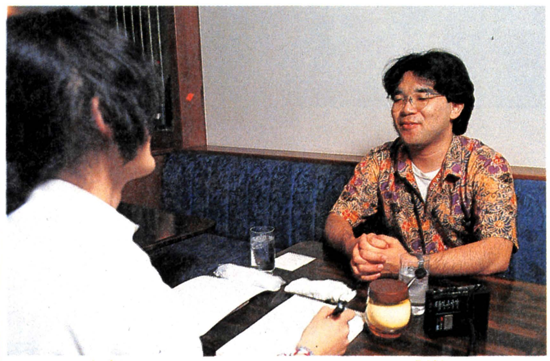
⬅ヒューマンの黒幕ツァーマスター。ビースト達を殺そうと画策する。この物語の悪玉。

その秘密に深く関わる「神霊機」と呼ばれるメカをあやつるビースト族。しかし脳天気なビースト達はそんな秘密のことには全然気づかない。そこへヒューマン族の刺客が…。

ってな感じで3人（3匹？）のビースト、トラ男に変身するケモノ族のワン・ダバダ、人魚に変身するマーメイド族のメイ・マー、トリ男に変身するバド・ミントが波瀾と笑いに満ちた冒険をするオハナシなのだ。

興味のある人はビデオや小説が出ているので、ゲーム発売前に見てはいかがかな？

魔朱羅☆翔の
熱血爆烈いんたぶ～



⬅㊖PCと一緒に「あかほりさとる」さんをパチリ。今回のインタビューでの魔朱羅は、仕事を忘れて1ファンとなってました～。

去る9月某日、魔朱羅は「ビースト三獣士」の原作、脚本の「あかほりさとる」さんにインタビューしてきたのだぁ。あかほりさんはとっても面白い人で、もう誌面では紹介出来ないような話しまで飛び出す始末！　じゃあぁ、早速インタビューの模様をお伝えしよう!!



魔朱羅（以下、魔）：どーも、はじめましてぇ！　よろしくお願いします。

あかほりさとる（以下、あ）：いーえ、こちらこそ、よろしく。

魔：早速なんですけども、今回出るPC版ビーストの「売り」ってなんですか？

あ：ずばり言って、ビースト三獣士の集大成。ビデオを見てなくても、ビーストの世界がわかるものですね。

魔：それはスゴイですね（笑）。じゃあ、パソコン版の移植ってわけじゃあ…？



➡あかほりさとる氏は小説やCDドラマの脚本等、多岐にわたって活躍している。先日ビデオ「ビースト三獣士II」最終巻がリリースされた。

あ：ん～、移植っていうんじゃなくて発展形といった感じかな？　あ、もちろんパソコン版のオリキャラも登場しますョ。

魔：あ、いいですねぇ。ところでビーストの中でお気に入りのキャラっていますか？

あ：テンシコ、アクマコも良いけど主人公も外せないしなぁ（笑）。パソコン版に出てくるゾットスールっていうキャラもHで好きです（笑）。

魔：ところで普段はゲームとかは、やります？

あ：大好きですよ、特にHゲームが（笑）。一応ネオジオ以外は全部ありますし。ネオジオ欲しいんだけどねー、サムスピやりたくてさぁ。それとこないだ香港行ってきて1500in１とか言う変なソフトとか買ってきたんだけど全然動かないの（笑）ザーとか言っちゃってさ。

魔：ありますよねー。256in１って奴をやった事があるんですけど同じゲームばっかり入ってて。

あ：そう言えば、僕が旅行に行くたびにね……

（以下シャレにならないくらい危ない発言が飛び出しまくったので削除で～す。by魔朱羅☆翔）

魔：最後に読者のみんなに一言お願いしま～す。

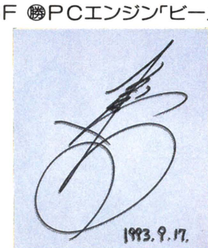
あ：PCエンジン版ビースト三獣士は、凝った部分とかで驚かすのではなく、オーソドックスな点。例えば良いストーリーとか細かなディテール、システムとかを売りにしたいです。決して買って損しないソフトにしたいですね。

魔：今日はどうもありがとうございました。

あ：いえいえ、こちらこそ。

と、言うわけであかほりさんから読者のみんなへプレゼントを貰ってきました～。宛て先はこちら。

〒160 東京都新宿区坂町27-5 市ケ谷光風ビル6F ㊖PCエンジン「ビーストプレゼント」係



⬅が魔朱羅がもらってきたあかほりさとる先生のサイン色紙だっ!! ファンよ、感涙せよっ!! 3枚限定なので競争率高しっ!!

NEW SOFT WORLD

開発度

0 50 100%

いよいよ開発部VS編集部戦がキックオフ!

フォーメーションサッカー オンJリーグ

ヒューマン／1月15日発売予定／6500円／SPG 4M



いよいよ開発部VS編集部の熱戦が始まった！予定は1試合だったのに、(勝)編集部チームに熱が入りすぎちゃって予定オーバー。とりあえず、対ヒューマン戦の結果報告をするぞ!!



初戦はエスパルスVSアントラーズ！

前回、公開したヒューマン開発部チームVS(勝)PCエンジン編集部チームの試合がついにヒューマン本社にて行なわれたぞ。編集部からは、あの魔朱羅☆翔と見かけなくなって久しい（言い過ぎかな？）ボナール隊隊長がチームを組んで挑む。ヒューマン開発部からは、ヒューマンのフリットと名高い某氏とヒューマン営業部のジーコ熊谷が(勝)チームを迎え撃つ。ヒューマンチームは2人とも会社のサッカーチームのFWとMFで活躍しており、今回もそのコンビネーションをゲーム中でも活かしたいと、謙虚な姿勢で豊富を語ってくれ、(勝)チームとは正反対。はたしてどちらが勝つのか？ 初戦のヒューマンチームは清水エスパルス、(勝)チームは鹿島アントラーズといった組み合わせでキックオフ!! 試合の中身のほうはというと、これがまた(勝)チームの気合いがカラ回りしまくりの惨憺たる結果となってしまった。前後半のすべての得点はエスパルス。アントラーズもアルシンドにボールを集めるが、得点チャンスは1回だけ。残り10分くらいからは、ヒューマンチームのフリットさんもヨユーを見せだす始末。どうするんだ、(勝)チーム!?





⬆前半15分、エスパルスの長谷川健太が豪快なシュート!! 開発部1点。



⬆後半11分、エスパルス三浦のコーナーキックを向島が押し込んで2点目。(勝)チーム、本気をだすか？



⬅後半26分、コーナーキックがそのままゴールへ。開発部3点目！



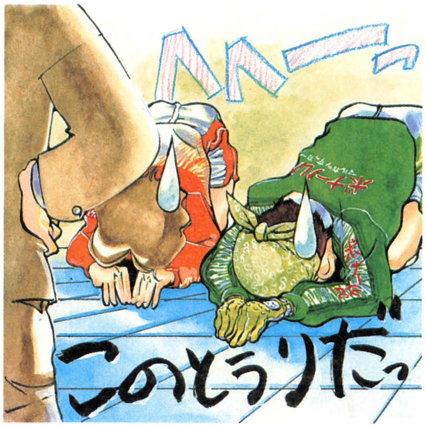
➡とどめの4点目は、エスパルス8番エドゥーの豪快なシュート!!

このまま引き下がるのか！㊕チーム!!



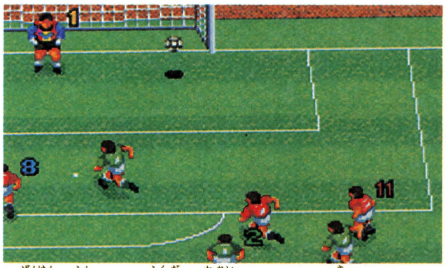
⬅結果は4対0と、惨敗の㊕チーム。あ〜あ……。

結果はご覧の通り、4対0でエスパルスの圧勝!! 本当なら、これが前回発表したトトカルチョの対象になるはずなんだけど、なんと㊕チーム2人が頭をこすりつけて再戦を要求!! トトカルチョはどうするんだ〜!!



第2戦はレッズVSヴェルディだ〜!!

やはり始まってしまった第2戦。なんと今回は試合前にヒューマンチームのフリットとジーコ熊谷からご指導を受けるという暴挙にでた（この時点でプライドは消えたらしい）！ これが利いたのか第2戦は接戦に変貌した!!

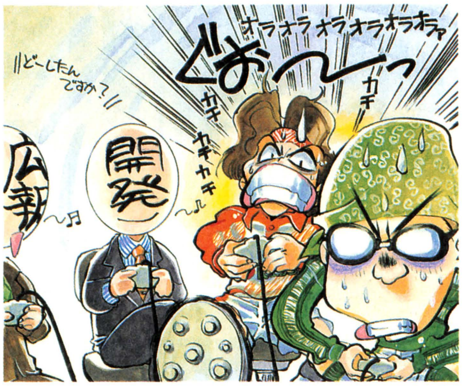


⬆前半14分、レッズ福田の華麗なシュートが決まった!! またもや先制点はヒューマン開発部（イヤ〜な雰囲気）。

第2戦のヒューマンチームは浦和レッズ、㊕チームはヴェルディ川崎でキックオフ!! 開始14分にレッズの福田が先制のゴールを決めた！ このあと、㊕チームもシュートチャンスをつかむが、そこはそれ、ヒューマンチームの



⬆前半17分にはヴェルディのビスマルクにイエローカードが!?



キーパーが簡単にキャッチ。世の中、そんなに甘くないらしい。後半にもチャンスはくるが、シュートはそれぞれゴールポスト直撃。残念ながら、結果は1対0で㊕チームの負け……。ヒューマンのフリット曰く、「シュートを打たないと点は取れませんよ」



⬅後半27分、武田のシュートが!! しかし、無念にもゴールポストに直撃……。



➡36分、今度はカズがシュート!! これもポストに当たってしまい、得点ならず。

開発部直送のチョットしたプレイ・テクニックを公開!!

今回の2度に渡る敗北には、大きな理由があることが判明!! なんとボールスピードの変化がつけられなかったらしい（勝てるわけないよな……）。同じ過ちを犯さないように、ここで紹介しちゃおう。変化の付け方は意外と簡単。蹴る瞬間にシュートボタンと蹴る方にレバーを入れれば速いシュートが蹴れるぞ!!



⬆この地を這うようなボールを見よ!! かなり早いぞ！

➡これが浮き球。カットされたくない時には使えるよ。

ちょっとトトカルチョの雲行きがアヤシイ……



⬅2試合やって惨敗の2人。まだ締めてはいないぞ!!

前回の予定と大幅に変わりつつある「トト・サッカー」。とりあえず締め切りを1月15日まで延長することが決定（前回は書いてなかったような……）。賞品も「フォーメーションサッカー オン Jリーグ」製品に勝者2人のサインを入れて、正解者から抽選で3名にプレゼントすることが決定したぞ！ 応募方法は、自分の住所氏名と、試合結果の予想（何対何でどっちが勝つか）を書いて編集部まで送ってくれ。予想に役立つかは分からないけど、今回の試合結果から考えてみて。ちなみに、ヒューマンチームはこんなことを言っていたぞ（かなりの余裕を感じさせるね）。
「練習しないで待ってるよ」だって……。

あて先 〒160 東京都新宿区坂町27-5
市ケ谷光風ビル6F
㊕PCエンジン編集部「トト・サッカーII」係

 イラスト／安西真

NEW SOFT WORLD
開発度
0　50　100%

キャラも可愛いけりゃモンスターも可愛いぜ！

プリンセス・ミネルバ

リバーヒルソフト／3月25日発売予定／7800円／RPG



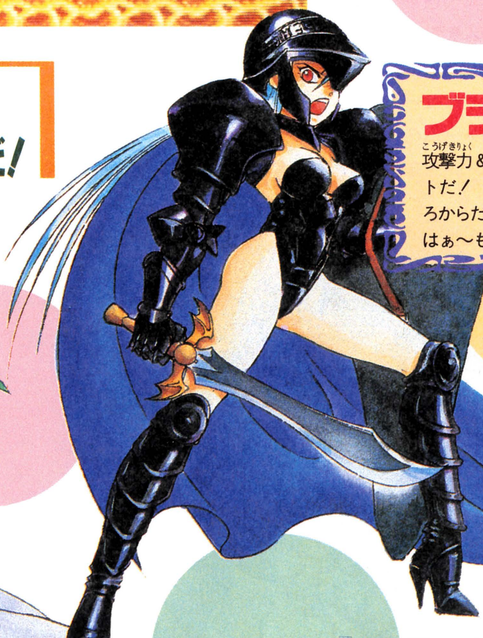
このゲームがギャルゲーの皮をかぶった正統派RPGだって事は、先月号を読んでくれたキミにはバッチリだよね！　ギャルゲーに欠かせないのはそう、美少女モンスターだぁ!!

親衛隊に負けるな!? これが美少女モンスターだ！



ドラゴンガール

いきなりイロモノだがクロウ＆テイル攻撃の破壊力はハンパじゃないぞ！　でもドラゴンなのにブレスを吹けないのが悩みのタネだ！　乙女の悩みってやつかい？



ブラックナイト

攻撃力＆防御力共にトップクラスのエリートだ！　でもせっかくのナイスバディが後ろからだとマントに隠れてもったいないぞ！　はぁ〜もったいねぇ〜もったいねぇ〜っと



ファイター

まずは正統派、接近格闘ならお手のもののファイターだ！　すばやい動きで親衛隊を強襲だ！（そうそう、親衛隊の残りのメンバーは来月になっちゃったんだ。ゴメンね）



オアンネス

京都地方の夜のあいさつの事だ！　なにッ！　それは「おばんですぅ」の事だ！　とにかく水棲怪物にはまちがいないのだ！　なにッ！　それは太陽に一番近い惑星の（以下略ッ！）

さらにシステムも紹介しちゃうぜ！

総勢9人からなる親衛隊の管理を一手に引き受けるのが、ステータス画面でRUNで呼び出す「RUNシステム」だ。全員のステータスを一度に見る事が出来るぞ。これは便利！

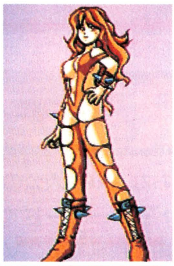


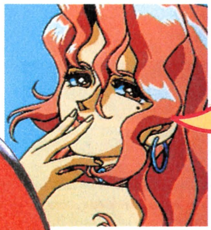
⬅これがステータス画面。右上の［RUN］に御注目。この場でちょいとRUNボタンを押せば…



➡ご覧の通り、親衛隊全員のステータスが参照出来るってわけ。細かい数値については来月以降ね。

さて、右の超絶イロっぽいおネーさんは誰だかキミなら解るよね。そう、親衛隊一のナイスバディを誇るラクロア・バルビスその人だ。今回は特別に、次回予告をやってくれるんだ。では、どうぞ!!





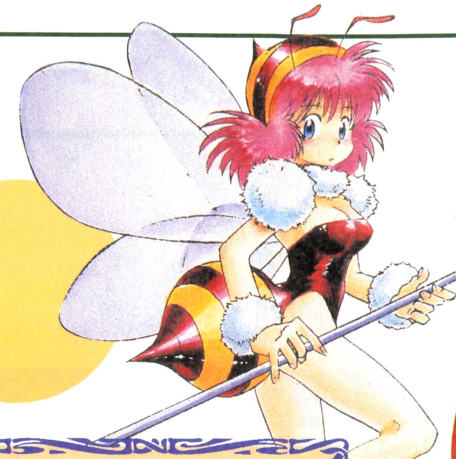
来月は「着せ替えシステム」の全貌を紹介するわよん♥

ソーサラー



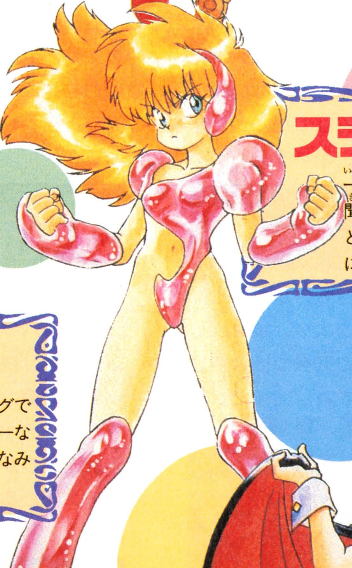
見た通りの魔法使いだ！ 強力で凶悪な魔法をガンガン使ってくるぞ！ 露出度が低いのが弱点だ！（そうか？）「ほかになんかあったっけ？」「そうさらぁ〜」（殴）

ハニービー



ハチのモンスターだ！（名前はムサシではナイ）かわいい姿に惑わされると猛毒の針でチクっとくるぞ！ 汚職政治家もイチコロだ!!（解らない所は両親に聞いてみよう！）

スライム



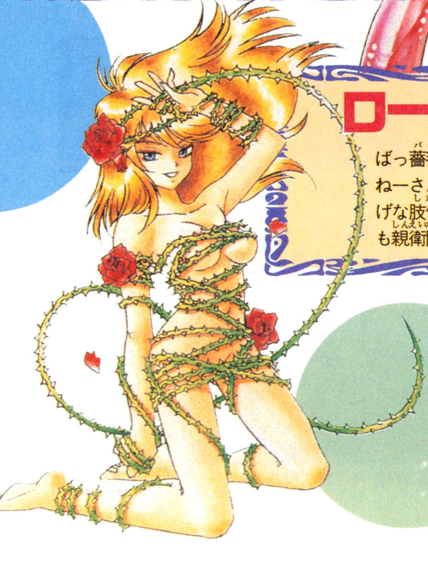
一瞬何だか解らないけど、名前を聞くと「はぁ〜ん、なるほど〜」となるぞ！ さぁみなさん御一緒に、「はぁ〜ん、なるほど〜」

グリズリー



恐怖の灰色熊だ！ 怪力のベア・ハッグで敵を締め殺すぞ！ でもこのグリズリーならちょっと絞められてみたいぞ！ ちなみにトップブリーダーとは関係ないぞ！

ローズマリー



ばっ薔薇の（ぶばっ（鼻血））おっおねーさんだっ（ぽたぽた）。悩ましげな肢体で敵を魅了するぞ！ でも親衛隊って女性だけだよなぁ…

カーミラ



さぁてトリを飾るのは正統派、女吸血鬼のカーミラだ！ 夜な夜な生血を求めてさまよっているぞ！ 血が吸えない時はトマトジュースで我慢するんだ！ すごいね！

またまたプレゼントだよ♡

「プリ・ミネ」声優さんサイン色紙を、3名の読者にプレゼント！ 住所・氏名を明記して↓までね！



〒160 東京都新宿区坂町27-5
市ヶ谷光風ビル6F ㈱PCエンジン編集部
「プリミネでドンっ!!」プレゼント係まで

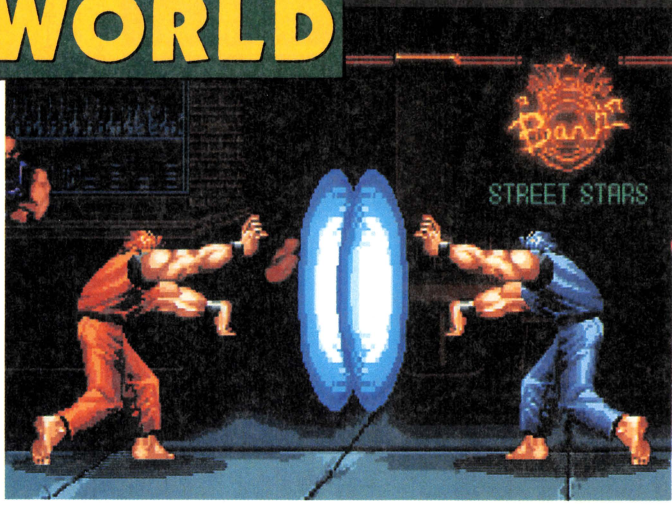
NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

巨大キャラたちが操り出す豪快必殺技!!

龍虎の拳

ハドソン／3月26日／6900円（予）／ACG SCD AC



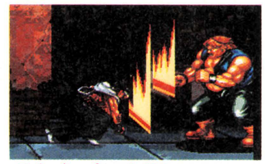
格闘ゲームの真の楽しさはやはり対戦にある。PC版『龍虎の拳』では対戦モードでいきなり10人全員を扱えるのだ。迫力満点の必殺技のすべてを発売前に大紹介しよう。

RYUHAKU TODO



日本古武術伝承者の藤堂には、必殺技が何と1つしかない、見た目も地味で弱そう……なんて思ったら大間違い。消費気力が少なくスキもあまりないため対戦で威力を発揮する強力技なのだ。鋭い基本技の数々と合わせて使い、相手を追いつめてしまおう。

重ね当て



↓↘→ パンチボタン

⬆出る前も、出た後もとにかくスキがない。画面端で削りまくれ！

RYO SAKAZAKI



おなじみ主人公のリョウは多彩な技を持つ。ストーリーモードでは修行しなければ使えない覇王翔吼拳も、VSモードなら最初から使えるぞ。威力もあり頼りになる技だ。

虎煌拳



↓↘→ パンチボタン

飛燕疾風脚



↙→ キックボタン

暫烈拳



→←→ 投げボタン

覇王翔吼拳



→←↙↓↘→パンチボタン

龍虎乱舞



↓↘→ 投げ+パンチボタン

⬅ピンチに陥ったときに初めて出せる一発逆転の威力を持つ技だ。最後のアッパーの音がいいぞ！

ROBERT GARCIA



もう一人の主人公ロバートも、リョウと同じ技が使えるぞ。ただリョウより、技を出した後のスキがあるようなので気をつけよう。基本技でカバーする闘いをすれば完璧だ。

龍撃拳



↓↘→ パンチボタン

飛燕疾風脚



↙→ キックボタン

幻影脚



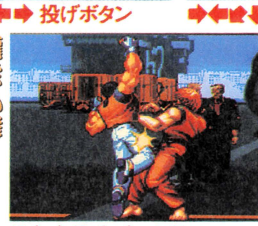
→←→ 投げボタン

覇王翔吼拳



→←↙↓↘→パンチボタン

龍虎乱舞



↓↘→ 投げ+パンチボタン

⬅もちろんロバートも龍虎乱舞を使える。大量の気力を必要とするので、いかにタメるかが鍵だ。

JACK TURNER



巨漢のジャックは見た目と同じく基本技も必殺技もパワフル。そしてリョウとロバート以外に投げ技も持つ数少ないキャラなのだ。一撃の破壊力の強さが彼の強みだが、少々動作が鈍いのが苦しいところ。特に倒れた後の起き上がりが遅いのが致命的だ。必殺技は、確実に当たるとき以外は連発しないように。

極ナックルパート



↓↘→ パンチボタン

⬆出るまでが遅いが、一度出てしまえば上半身が無敵になるので対空技になるぞ。

超ドロップキック



↙→ キックボタン

⬆出るのが早く、相手の飛び道具を飛び越して攻撃ができるのでとても強力。

スライディングキック



↓↘→ キックボタン

⬅相手の足下を狙えるので突然出すのが効果的。しかしガードされたときのスキが大き過ぎるのだ。

LEE PAI LONG

中国拳法の使い手リーの長所はその素早い動き。移動スピードだけでなく基本技の鋭さにもそれは反映しているぞ。それに比べて必殺技は少々遅めで奇妙な動きのものばかりなので、使い方が難しい。リーの闘い方は、やはり基本技を中心に組み立てていくのがいいだろう。必殺技は削りに使うのが有効的だ。

上段鉄の爪



↓↘→ キックボタン

⬆体力削りにはなるが、ガードされるとスキができる。

下段鉄の爪



↓↘→ パンチボタン

⬆ガード位置が移動するので上段より使えるぞ。

百烈旋風脚



↙→ キックボタン

⬆遠距離から出すのが効果的。この技はとても速い。

百烈拳



→←→ 投げボタン

⬆接近戦で強力だが、あまり使う機会はないかも。

KING

キングはムエタイ使いらしく、パンチ技に比べてキック技が多彩だ。特にベノムストライクはスキが少ないので連発が可能という超強力な飛び道具。一度入れれば連続でダメージを与えられるぞ。ただ気力もどんどん失っていくので、合い間をみてタメるように心がけよう。他の技では、基本技ではあるがスライディングが強い。使いやすい上にスキも少ないのだ。接近戦で特に威力を発揮するぞ。キングに限ったことではないが、必殺技は基本技と合わせて使うとより強力になるのだ。

ベノムストライク



↓↘→ キックボタン

⬆キングの強さを支える飛び道具がこれなのだ。

跳び2段蹴り



↙→ キックボタン

⬆相手の飛び道具を消しながら攻撃できるので強い。

烈風脚



↓↙← キックボタン

⬆接近戦用の技。ガードされるとスキができてしまう。

MICKY ROGERS

ミッキーには足技がない。よってキックボタンででる技はすべてパンチになるのだ。とはいえその強さはキックを補ってあまりあるので心配は無用。必殺技はどちらも飛び道具だが、性質が違うので状況に応じて使い分けていくことが勝つために必要だ。

バーニングアッパー



↓↘→ パンチボタン

➡他の多くの飛び道具と同様に、中段付近を飛ぶぞ。

ローリングアッパー



↓↘→ キックボタン

⬅こちらは足下への攻撃が可能だが、跳ばれると無意味に。

JOHN CROWLEY

元海軍大佐のジョンは、マーシャルアーツの優れた使い手だ。特に素早いというわけではないが、切れのいい基本技の数々はそのまま武器となる強さを持っているぞ。もちろん必殺技も強力。主力となる飛び道具メガスマッシュは、普通の使い方でもいいが気力の無いとき出しても強い。手の先だけを当てるようにして相手を画面端に追い込むことができるのだ。間合いを調節すれば反撃されずに体力を削れるぞ。ハメ技に近いけれどね。

メガスマッシュ



↓↘→ パンチボタン

⬆確かに強いが、スキが大きめなので乱用は禁物。

フライングアタック



↙→ パンチボタン

⬆ガードされると無防備になるので使い方が難しい。

オーバードライブキック



↓↙← キックボタン

⬆無数のキックと裏拳をたたき込む強力な必殺技だ。

Mr.BIG

BIGはジャンプができないという特殊なキャラクターだ。しかしそれをカバーするだけの能力を持っているので、使いこなせば非常に強力。両手のロッドのおかげで長いリーチを持ち、遠距離でも近距離でも強いぞ。

クロスダイビング



↓↘→↗↑ パンチボタン

➡BIG唯一の跳び技がこれ。スピードがあり使いやすい。

グランドブラスター



↓↘→ パンチボタン

⬅地を進む火炎。同キャラ戦などで使われたら防御しよう。

Mr.KARATE

リョウとほぼ同じ技を使うカラテは、対戦において最強といっていい。なにしろリョウより全体的にスピードアップしているからだ。強力な攻撃力に加えて、気力の回復スピードがとても速く必殺技も使い放題。おまけにダッキングのような攻防一体技まであるぞ。龍虎乱舞は使えないが、これでは必要ないかも。

虎煌拳



↓↘→ パンチボタン

飛燕疾風脚



↙→ キックボタン

暫烈拳



→←→ 投げボタン

覇王翔吼拳



→←↙↓↘→ パンチボタン

宇宙が舞台のシミュレーション、パワーアップして続編登場！

ネオ・ネクタリス

ハドソン / 発売日未定 / 価格未定 / SLG



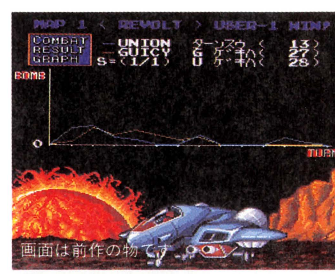
月面を舞台にした2大勢力の争いをテーマにした『ネクタリス』は、本格的SLGとして好評だった。今回登場する『ネオ・ネクタリス』は、面白さがさらにパワーアップしているぞ！

⬇前作の戦闘シーンは横から見たサイドビューだったが、『ネオ・ネクタリス』では斜め上からのクオータービューを採用。戦闘がよりハデに！



プレイヤーの操るユニットもパワーアップした。まず、前作にも登場したユニットのうち10種類が機能アップ、そして新型ユニットも8種類加わる予定だ。さらに新型ユニットの中には自ら機能や形態を変形させて行く脅威の『バイオ兵器』も含まれるらしい。このユニットを効果的に使い、勝利を目指せ！

戦闘場面もクオータービューになって、さらにドラマチックになる。もちろんBGMもフルオーケストラといたれりつくせり。SLGのファンなら（そうじゃなくても）『ネオ・ネクタリス』は押さえておくベシ！



⬅個々の戦闘に勝利することが、最終的な勝利への近道だ。一気に敵を撃破せよ！

戦いは月面から火星へ…大激戦は必至だっ!!

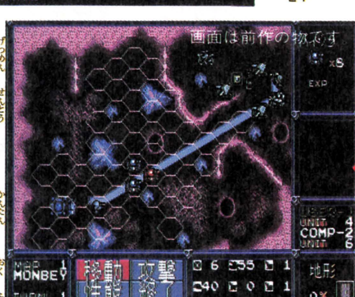
『ネオ・ネクタリス』は、前作の月面だけでなく火星での戦いもシミュレートしている。マップ総数は前作を上回るものになりそうだ。個性あるマップの数々がキミを待っている！



⬅これは前作の月面マップ。『ネオ・ネクタリス』には全24種のマップが登場するぞ！

前作で好評だった基本システムは『ネオ・ネクタリス』にも引き続き採用される。基本的にはユニットの移動・戦闘を決めるだけ、というオーソドックスなシステムなので、操作はカンタン。戦略や戦術に集中できるのだ。

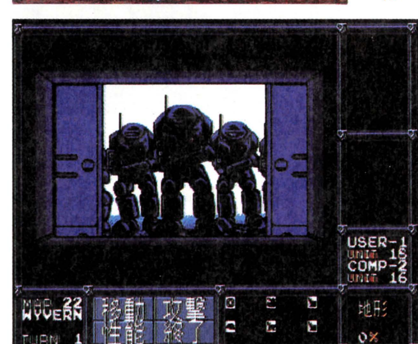
また、マップが増えたことによって、地形のバリエーションも増えた。火星の火山、溶岩、磁場などが加わった。そしてさらに自然現象（嵐など）も起こるから、プレイのバリエーションも大きく広がるぞ！



➡月面の戦闘マップ。簡単だが奥が深いシステムで初心者にもじゅうぶん楽しめる。



⬅『ネオ・ネクタリス』の戦闘マップ。さまざまな地形が加わり、作戦を立てる楽しみ（苦しみ？）も増した。



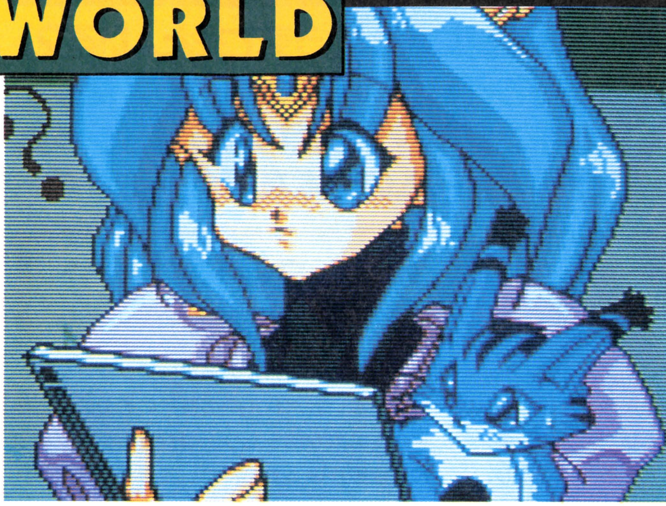
⬆敵の拠点となる工場の占領シーン。『ネオネクタリス』ではビジュアルがより効果的に使われているぞ！

NEW SOFT
開発度
0 50 100%
WORLD

好評シリーズ第3弾！「RPGモード」も追加されたぞ！

クイズアベニュー3

NECアベニュー / 発売日未定 / 価格未定 / TBG・RPG



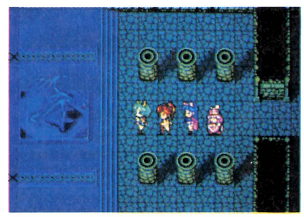
楽しいクイズの数々で、大好評を得ている『クイズアベニュー』シリーズの第3弾が登場する！　人気のパーティモードの他に、RPGも楽しめるのだ。1本で2度おいしい!?

王国の再建を目指して戦え！……クイズで。

『クイズアベニュー3』には2つのモードがある。ひとつは前2作でも好評だった『パーティモード』。もうひとつが新たに追加された『RPGモード』なのだ！

『RPGモード』は、本格的RPGの戦闘部分をクイズ仕立てにしたもの。しっかりしたストーリーと、個性豊かなキャラクターの面々がプレイを彩るのだ。ストーリーは、普通のRPGによくあるタイプ。――田舎町の少女のもとに、傷ついた老兵士が謎の書をもって現われる。兵士によれば、少女は魔物に滅ぼされた王国の血を引く者で、王国を再建するために旅にでる必要があるというのだ。かくして、主人公は滅んだ王国の再建を目指し、諸国を巡る冒険に旅立つのだった…というものだ。

RPGモードでは、主人公を助ける仲間も複数登場する予定だ（下のイラスト参照）。早く実際にプレイしてみたいね！



⬅城の内部やダンジョンなども本格的RPGと同様にしっかり作り込まれている。プレイが楽しみ！



➡魔法使いエルネ。優等生だが貧血をすぐおこす欠点アリ。

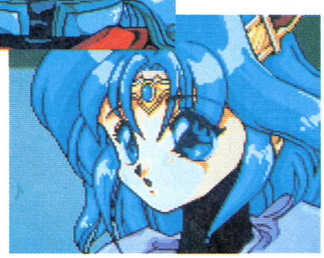
⬅このドハデないでたちをしているのはムー。くわしいことは不明だが、おそらく「遊び人」に違いない!?



⬅これが「RPGモード」での主人公になる少女だ。肩に乗せているネコは、お気に入りのペットらしい。一見どこか1本ヌケてるようで、とても「王国の後継者」に見えないが…。



⬅主人公に謎の書を届ける老兵士。ストーリーは彼の登場から始まる。



➡経験値を貯めると、クイズの正解率がアップするぞ！



⬅RPGモードのマップは2D表示。さまざまな地形がアナタを待っているぞ！

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

怪獣が主役の爆烈格闘アクション!!

ゴジラ爆闘烈伝

東宝 / '94年2月26日発売予定 / 予価8200円 / ACG



最新映画も公開になり(もう見て来た人いる?)発売日が待ちどおしい今日このごろ。待ちすぎて首がキングギドラみたいにのびちゃったキミのためにゲームのツボを紹介するぜ!!

見よ! これが爆闘アクションだ!

まずはゲームの内容だ。一人用の場合、ステージは全部で6つ。5面までは二体の怪獣から一体を選んで対決、最終面は6体の怪獣の中から今までのスコアに応じて選択する。バトル開始までの盛り上げ方もグッドだぞ!!

各ステージに登場する怪獣たちは、かつて出演した映画そのままのアクションで攻撃をしてくる。もちろん光線や火炎放射なども必殺技としてガンガン使用してくるぞ。ただし、ライフゲージの下のパワーゲージがなくなると必殺技は使えなくなってしまうのだ。必殺技を空射ちさせる戦略が必要になるかも!?

アクションだけじゃないんだぜ!

さらに映画その物の演出はアクションにとどまらない。バトル中の背景にその映画に登場したメカがあったり、ゴジラとタッグを組んだ怪獣が戦っていたりしてまさに涙もの。また、バトルの合間にはゴジラに関するクイズが出題されたりもするぞ。



➡メカゴジラと並ぶゴジラのライバル怪獣、キングギドラと木星の衛星X星で対決だ!!



⬅ゴジラの仲間アンギラスと、ガイガンの相棒キングギドラがバックで戦っているのだ。



➡これが「ゴジラクイズ」だッ!! 正解すればゴジラが敵メカを攻撃、間違えると反撃を受ける!



➡シルエットが激燃えのステージセレクト。たとえば"エイリアンズ・ウエポン"と来れば…



➡無責任な乱開発が産み出した、公害怪獣ヘドラとの戦い! 当時から環境問題は深刻だった!?



⬅ゴジラVSゴジラの夢の対決!! VSモードではこんな事も出来る。真の怪獣王は一体どちらだ!?



⬅ブラックホール第三惑星人の造ったロボット怪獣メカゴジラが登場!! てな具合になる訳だ。



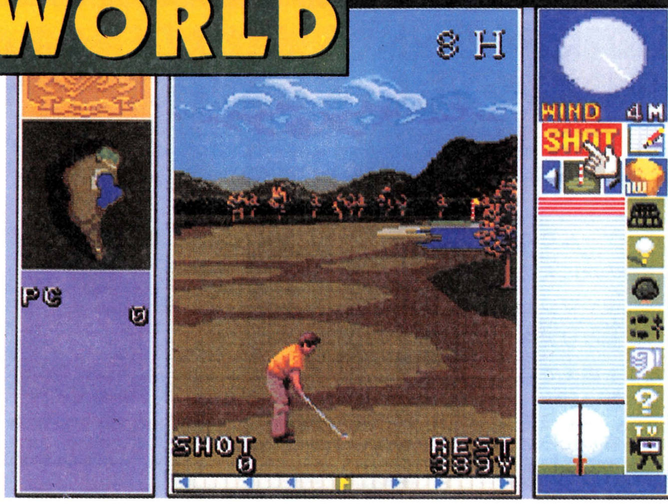
⬅薔薇とゴジラと人間の細胞から誕生した、バイオ怪獣ビオランテ。3段階に成長するぞ!!

NEW SOFT 開発度 0 50 100% WORLD

1人のゴルファーの人生を完全にシミュレート！

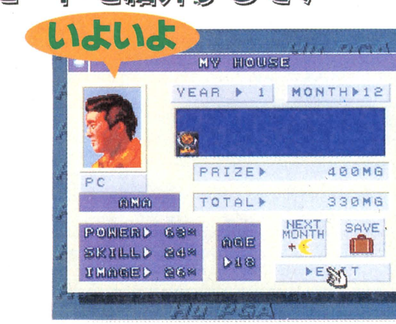
POWER GOLF2 GOLFER

ハドソン ／'94年3月4日予定／6800円／SPG



2つのモードでゴルフを徹底的に楽しめる『POWER GOLF2』。今回は、キミが1人のゴルファーとなって戦いを勝ち抜いて行く、トーナメントモードを紹介するぞ！

プロテストまでの1年間の過ごし方は人によってさまざまだ。資金稼ぎのアルバイトもいいが、やり過ぎるとゴルフの実力が落ちてしまうので気を付けよう。たまには練習もするように！



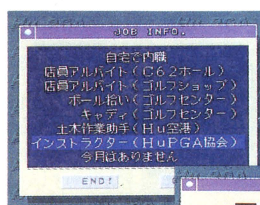
⬅プロテスト開始時点でのキミのアマチュア時代の成績はバツグンだ。



➡前半の成績はちょうどイーブン。順位は4位。後半でチャージをかけろ！

始めはアマチュア…栄光のプロを目指せ！

トーナメントモードでは、キミは1人のゴルファーとなって、長いゴルフ人生を歩んで行くことになる。プレイを始めたばかりのキミは、無名のアマチュアゴルファーだ。さまざまなアルバイトで資金を稼ぎ、全国で行われる多くのトーナメントに出場しよう。もちろん、クラブの購入や練習場での練習も忘れてはならない。資金と実力を養って、毎年12月に行なわれる『プロテスト』での合格を目指すのだ！



⬅何をするにも資金が必要。「JOB INFO」でアルバイトを紹介してもらおう。



➡ただし、アルバイトのし過ぎは禁物。キミの能力値が一気に下がってしまうからだ。

12月に行なわれるプロテスト。ここで6位以内に入れば、キミもプロゴルファーの仲間入りだ。戦いは厳しいが、ガンバレ！



⬆長く苦しいアマチュア時代…でも、その苦しみも今日でおしまいだ。ついにプロテストに合格したのだ！



⬆キミの分身となるゴルファー。能力値を見て選ぼう。



⬆12月になったら、プロテストへ出発だ！

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

コミカルタッチの金集めアクションだ！

チキチキボーイズ

NECアベニュー ／'94年2月発売／ 4800円 ／ACG



数年前にアーケードで発売された「チキチキ」がPCエンジンについに登場だ。しかもうれしいことに定価を抑えた低価格シリーズとして発売される。これはグゥだね。

このゲームでのお金は、命の次に大切だ。HP回復やマジカルオーブは面クリア後にお金と引き換えで自動的に買い物されてしまう為、お金が足らないと瀕死の状態で次の面に進まなければならない。目の色変えて集金だ。



➡登場キャラ集合！ボスでも、かわいいのがこのゲームの特徴。

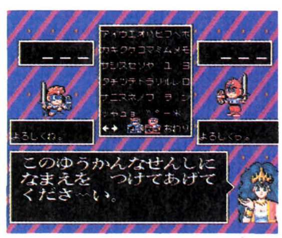


⬅1面のボスは「マグマジイ」だ。振り回してパンチしてくる腕をうまく狙って斬りつけよう。

いかす名前をつけてやれ！

アクションゲームでは珍しく、このゲームの主人公達には名前がついていない。まずは名前を付けるところから始めよう。

主人公の操作はとても簡単。ジャンプと剣、それぞれをうまく使い敵を倒してゆこう。そしてマジカルオーブさえ手に入れれば魔法も使えるようになるぞ。魔法は全部で4種類あり、ボンバー、ボム、タイフーン、バウンド、とどれも強力なものばかりだ。



⬅まずは名前を入力。名前によって微妙に性能（必殺技が出やすい、お金倍付け等）が変るので、色々試してみるべし。



➡最初の3ステージは好きな所から始められる。各面に1つあるドラゴンオーブと言う物を3つ集めるのが最初の目的だ。

ロエピー大魔王を追いつめろ！

このゲームは全9面で構成されているが、各面には様々な仕掛けがあり、苦戦は必至だ。最後の塔に居ると言う「ロエピー大魔王」をキミの分身は倒せるか!?



⬅2面は天界。ダックくんの帽子をかぶっているので空中を自在に飛び回ることができる。



➡水中なので動きにくい3面。海流で流される所は敵が大量に出てくる。剣を振りまくれ。



俺達が主人公だ



R1ボス マグマジイ

R4ボス スコーピー

NEW SOFT WORLD

開発度

0 50 100%

キャラクターの動きが魅力のアクションRPG！

ブランディッシュ

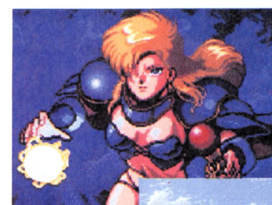
NEC HE ／'94年春発売予定／価格未定／A・RPG 対応AC



みんなお待ちかねの『ブランディッシュ』。開発は順調に進んでいるようだ。今回はオープニングから最初の迷宮（廃虚）まで、ゲーム序盤の流れを紹介しよう！

古代王国が地下に没してからはるかな時が流れた。かつて王国が存在した場所には、『大穴』と呼ばれる巨大な断層がその姿を見せている。

あるとき『大穴』へやってきた主人公は、魔術師ドーラに攻撃を受けるハメに。ドーラは主人公を『大穴』へ突き落とすことに成功するが、自らも転落…。かくして迷宮を舞台にした探索が始まったのだった！



⬅「師匠の仇！」といいながら放つドーラの魔法が、主人公に襲いかかる！



➡攻撃によって主人公は転落。そして爆風でドーラも落下した。

オープニングから迷宮へ ゲームの序盤を紹介！

『ブランディッシュ』のオープニングでは、ほろびた古代王国のストーリーが紹介される。――はるかな昔、平和な王国があった。ところが、時の王ウィスクは、強大な力を手に入れようと守り神の竜に攻撃をかける。竜の呪いによって魔性の者となってしまった王と共に、王国は地下へ没してしまったのだった…。



➡ウィスクは強大な力を手に入れるため、守護神の竜に攻撃をかけた！



⬅竜は最後の力をふり絞り、王に呪いをかけたのだった。

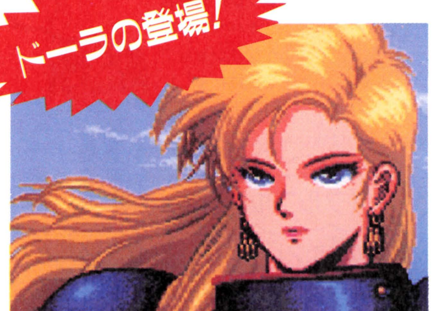


⬅呪いにより醜い姿となったウィスクと共に、王国は地下へ没した。



➡かつて王国があった場所に立つ主人公、それがキミだ！

ドーラの登場！



⬆主人公の前に現われ、突然攻撃をかけてくるドーラ！

そして迷宮へ…



➡2人が落ちたのは、古代王国の廃虚だった…。



⬅せまりくるモンスターを倒しつつ、迷宮を脱出せよ！

To Be Continued…

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

元気いっぱい娘フレイの冒険はまだまだ続くぞ!!

フレイCD ―サーク外伝―

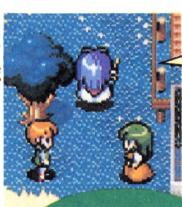
マイクロキャビン／3月25日発売予定／6800円(予)／ACG

水竜王の神殿を抜けてアーザルの町についたわれらが元気娘フレイ。今回はアーザルの町からレイジアの村までを簡単に紹介しちゃおう！　冒険はまだ始まったばかりだぞ!!



アーザルの町から再び冒険が始まっちゃった

今回はアーザルの町から始まるよ。無事(?)水竜王の神殿を抜けてアーザルの町についた元気娘フレイ。アーザルの町の人たちから話を聞くけど、内容はぜ〜んぶ悪い噂ばかり。しかし、フレイは「ラトクさんの無実は、私がはらしてみせるわ／」と悪い噂なんか相手にしない。アーザルの町をあとにして、つぎに目指すはレイジアの村／　ここに行くにもやっぱり大変。モンスターはウジャウジャ居るし、飛び石や動く床など、フレイの行く手を邪魔するぞ／　でも、フレイはそんなものには負けない!!　ロッドを片手にモンスターの相手をしながら、レイジアの村に行く途中、フレイの目の前に大きな建物が／　建物の中に入っていったフレイを待ち受けていたのは、筋肉質の男性の彫像／　この奥には、いったい誰が住んでいるの?



➡町の中にはラトクさまの悪い噂が流れている……



➡意気込みも新たに冒険を決意するフレイだけどね〜。

おちゃめな女王様アルセイデス登場!

レイジアの村にいく途中にあった建物の中には、羽根を生やした女性がフレイを待ち受けていた。素直に通してくれるかなぁ〜。

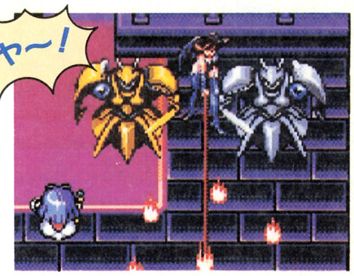


⬅フレイの一言「オバサン」にかなりショックを受けたらしい。



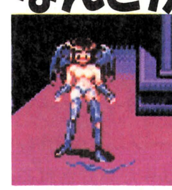
➡あっ、ヤバイ!!　彼女には大人の余裕というのは無いらしい(あ〜ぁ)。

建物の中でフレイを待ち受けている彼女の名前はアルセイデス。歳の事は彼女の前ではタブーらしい。そんなことを知らないフレイは彼女に向かって「オバサン」の一言を……。



⬅アルセイデスには手下(下っぱ)が5人いる。そいつ等が総動員でフレイに襲いかかってくるぞ!!

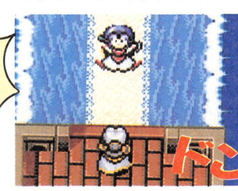
なんとか勝った……



⬅一難去ってまた一難。喧嘩も負けて、こんなアクシデント!!

レイジアの村でフレイを待っていたのは…?

邪魔するアルセイデスを押し退けて、フレイはレイジアの村に到着。病気で倒れている村長の息子のため、薬草を取ってくることになるフレイ。そんなに簡単に取ってこれるの?



⬅愛するラトクさまを探す旅は、まだまだ続く。頑張れ、フレイ!!

まさに前途多難…

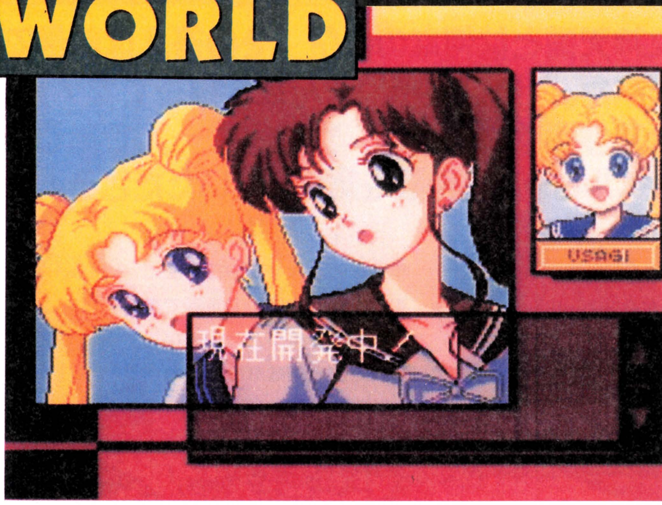
NEW SOFT
開発度
0 50 100%
WORLD

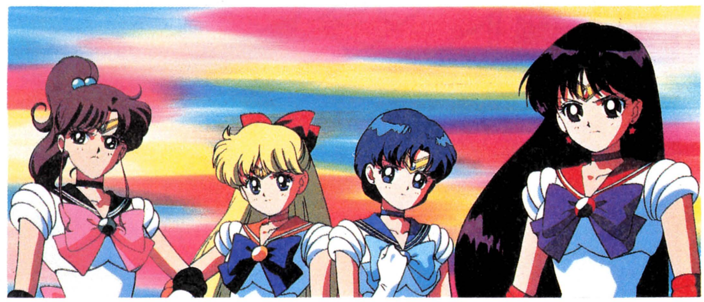
今回は一体なにが明らかになるのか!?

美少女戦士セーラームーン

バンプレスト／'94年春予定／8800円／DC

「今月のセーラームーンはどんな情報がのってるのかな!?　わくわく」と、毎月楽しみにしてくれてるキミのためにも、編集部は情報収集に日夜頑張っているのだ。

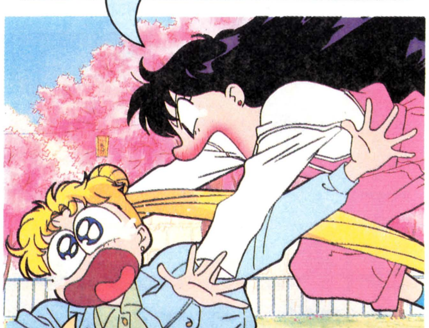




激しい情報戦の果てに編集部が見たものは!?

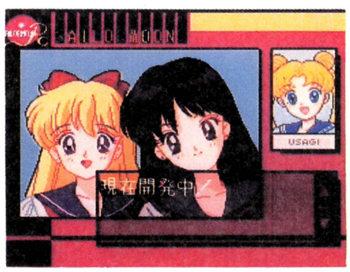
さぁて今月も新情報満載でキミたちのド肝を抜いてくれようと企んでいたのだが、何という事か、我らが編集部の情報網をもってしてもメーカー側の強固なディフェンスをかわす事が出来ず、先月以上の情報を入手する事が出来なかったのだ…。いや本当にすまん…

うさぎ！どーゆーことなのよ！



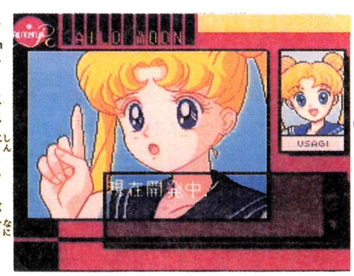
あたしのせいじゃないのにぃ〜

まぁレイちゃんも落ち着いて…ん、何!? 新しい情報が!? ふむふむ…。みんな、聞いてくれ。今入った情報によれば、ゲームにはオリジナルの新キャラが、それぞれのセーラー戦士のストーリーによって登場するのだ！

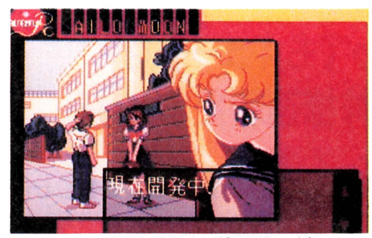


⬅レイちゃんや美奈子ちゃんの前に表れるキャラはどんな娘になるのかな!? 楽しみ楽しみ。

さらに、どのセーラー戦士でスタートするかによって登場する新キャラが変わってくるんだ。このようにマルチストーリーとしてPC版セーラームーンはゲームが進んでいくんだ。



⬅「ふーんだ、新キャラが何よ！ 主役は私なんだからね！」と言っている訳ではない(と思う…)。



⬅うさぎが様子をうかがっているのは一体だれだ!?

それにしても新情報が間に合ってよかった。これからもシステムやストーリーなど、情報が入りしだい報告するからね。ヨロシク！

来月の情報を楽しみにね！



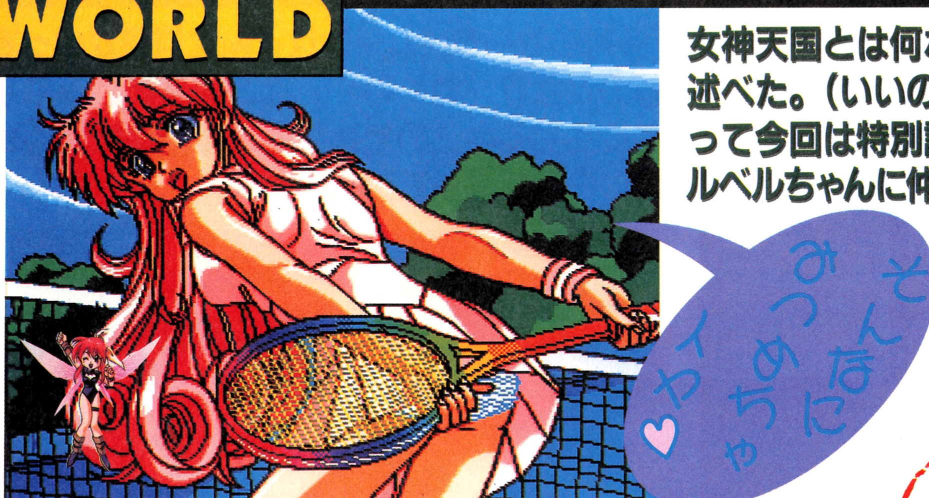
NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

僕は、女神様のためなら死ねるうぅぅぅぅ！【笑】

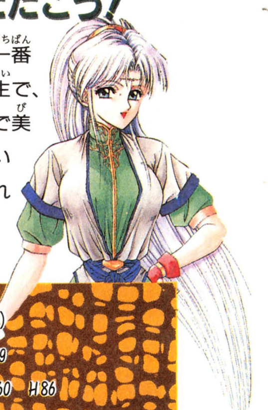
女神天国 MEGAMI PARADICE

NEC HE ／ 94年春発売予定 ／ 価格未定 ／ RPG



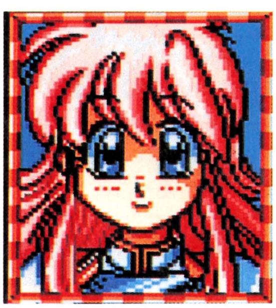
女神天国とは何なのか？　その答えは前号で述べた。（いいのか、そんな仕事してて！）よって今回は特別講師、女神様の一人であるルルベルちゃんに仲間を紹介していただこう！

ステイシアお姉様は、一番年上なの。大学部の2年生で、すごく知的で優雅で華麗で美人なのよ。笑った時の白い歯がとても素敵なの。憧れちゃうな、あたし。



㊙
名前／ステイシア(A型)
身長:171cm　体重:51kg
スリーサイズ:B89　W60　H86
好きなもの:内面の美しいもの
嫌いなもの:不潔なもの
誕生日:1月15日(20才)

とってもキュートな女神様速報だよーっ！



やっほー、あたしもねぇ聖女神学園の生徒なの。愛称はね、ルルりんっていうんだよ。お姉様がたと比べると、あたしが一番下なのよね。だからあ、多少その……足りないところだって、今にきっと大きくなるんだから。うん、いつも前向きに生きてるの、あたしって！

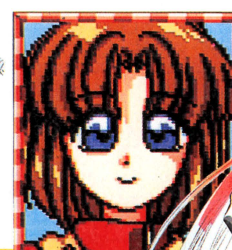
㊙
名前／ルルベル(O型)
身長:147cm　体重:37kg
スリーサイズ:B73　W52　H75
好きなもの:食べ物♡(フルーツパフェ)
嫌いなもの:お勉強
誕生日:2月2日(12才)



リリスお姉様はね、中等部の2年生なの。とっても優しくて、恥ずかしがり屋なのよ。

あと、「〜ですぅ」っていうのが口癖みたいね。

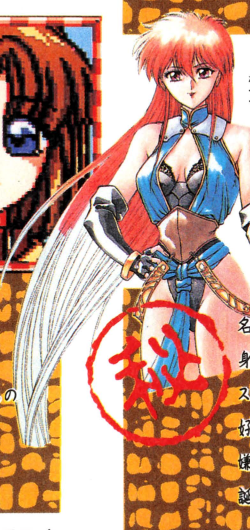
➡チャームポイントはサラサラしている髪と答えたリリスちゃん。



㊙
名前／リリス(AB型)
身長:154cm　体重:45kg
スリーサイズ:B81　W57　H84
好きなもの:あったかくてぽかぽかしたもの
嫌いなもの:冷たくて寒いもの
誕生日:12月8日(15才)

それからリリスお姉様はね、ぬいぐるみを集めるのが趣味なのね。だから、お部屋には巨大なクマさんのぬいぐるみがあるのよ。

それからね、ときどきポエムを書いたりもするのよ。あたし、感動しちゃったあ。



ちょっと気が強くて、宝石が大好きでセクシーダイナマイツで女王様なのがジュリアナお姉様。高等組の3年生で、ビンタと股間蹴りが得意なの。でも、けっこう根は真面目なのよね。

㊙
名前／ジュリアナ(B型)
身長:168cm　体重:53.5kg
スリーサイズ:B87　W59　H88
好きなもの:光りもの(金、銀、宝石)
嫌いなもの:チープなもの
誕生日:9月1日(18才)

続報待っててね！

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

キミの夢はかなうか!?　恋愛シミュレーション

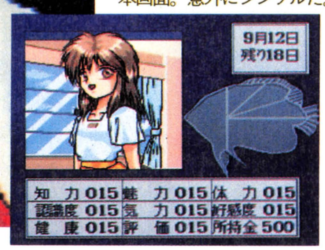
初恋物語

徳間書店インターメディア／'94年春予定／価格未定／SLG



突然、転校が決まった！　それまでの1カ月という時間の中で、キミの目指すアノコのハートをつかまえられるだろうか!?　パソコン版で人気の恋愛シミュレーションが登場だっ！

⬇これが『初恋物語』の基本画面。意外にシンプルだ。





⬆コレは小学生の大イベント。犬に追われて逃げまどう彼女。こんな場面に出会ったら、キミはどうする!?

盛りだくさんのイベントがキミの初恋をいろどる！

転校まであと1カ月。残された時間を有意義に過ごすため、キミは前からほのかな思いを抱いていたアノコに思い切ってアタックすることになった。でも、簡単には初恋は成就しない。たくさんのイベントがキミを待つ！

イベントは大きく3種類に分けられる。小イベントはちょっとした日常の出来事を扱ったもの。大イベントはキミの初恋の行く手に影響を及ぼすほどの事件などを扱う。ちょっと変わっているのが夢イベント。夢の中で起こる出来事を扱ったイベントだ。どのイベントが起きるかは、学年（小・中・高）や状況（転校生）など、条件によって違ってくるぞ。キミはすべてのイベントを体験できるか!?

イベントに対する反応の仕方によって、キミの状況が変化する。うまく乗り切って、アノコのハートをつかむのだ！　さあキミの初恋が実るかどうかはキミ次第だ！



⬅小学生の夢イベント。キミは彼女を守る勇者になれるだろうか!?



⬅高校の小イベント。演奏会で彼女は何を演奏しているのかな?



⬅高校の夢イベント。彼女と腕を組んで歩いているのはダレ!?



➡中学生の小イベント。ナント、彼女が芸能界へデビュー!?



➡中学生の大イベント。彼女が病気で入院したぁ!?　トホホホ…。



NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

広大な宇宙の覇権をかける、SFシミュレーションの名作！

インペリアル・フォース

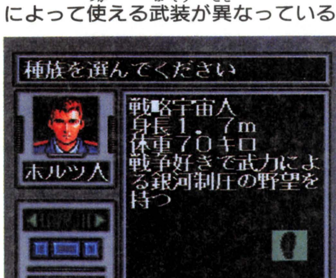
シュールド・ウェーブ ／ 2月発売予定 ／ 予価7800円 ／ SLG



広大な宇宙空間を舞台に繰り広げられる、さまざまな知的種族の戦いを扱ったSLG、それが『インペリアル・フォース』だ。今回は、戦闘に勝利するためのコツを紹介しよう。

勝利の決め手は兵器にアリ!! より強力な設計図を入手せよ！

『インペリアル・フォース』で勝利をおさめるためには、他の種族より強力な艦隊を編成する必要がある。艦隊は戦艦・巡洋艦・高速艦の３種類を組み合わせて編成するが、種族によって使える武装が異なっているのだ。



⬅どの種族を選ぶかによって、始めに使える設計図が変わってくる。おすすめはホルツ人だ。



➡ホルツ人の生産する艦隊は、攻撃・防御のバランスがとれているという特徴を持つ。

より強力な艦隊を編成するには、優れた武装・装甲の設計図を入手しなければならない。設計図はマップ上の惑星を占領したときに入手できる。ゲーム序盤では、手近なところにある惑星を次々と占領して、強力な武器の設計図を手に入れることに全力を注がなければならないのだ！



⬅艦隊設計がすんだら『艦隊編成』を行なう。編成は慎重に！



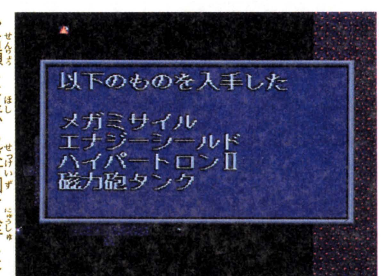
➡高速艦による周辺探査も重要。敵を早期発見し戦闘になることもある。

いったん強力な設計図を手に入れたら、『艦隊設計』でライバルたちよりも強い艦隊を作り出そう。攻撃・防御に優れた戦艦、占領能力の高い巡洋艦、そして敵艦隊を発見し、攻撃をかける高速艦を作り出すのだ！

強力艦隊を作り出せれば『勝ったも同然』。あとは星間ネットワークの構築をうまくやれば、キミは大宇宙の覇者になれるぞ！



⬅惑星の占領は巡洋艦の任務だ。星の防御力を下げ、一気に占領せよ！



➡占領した星から設計図を入手した！これでより強力な艦隊が編成できる。



⬆さらに強力になったホルツ人の艦隊。これだけの武装・装甲なら、ライバルたちに負けることはない!?

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

テンポのよいストーリーが魅力のSF-RPG登場!!

スターブレイカー

レイ・フォース ／'94年2月10日発売予定／8800円／RPG



先月に引き続き今月は序盤のストーリーを詳しく紹介する。運命の糸に操られるようにして出会った3人は一体これからどのような旅にでるのであろうか!?

ビーズ城から一歩外に出ると、「ビーズの町」に着く。町には宿屋、道具屋、武器屋等、一通りの店が並んでいるので、3人の装備を整えるには絶好の町と言えるだろう。また、酒場で聞ける情報はこれからの冒険に深く関わってくるので聞き逃さないようにしたい。



⬅ビーズの町にいるエスパーじいさんを訪ねると、ドランに関する情報と「ビーズのオルゴール」をくれる。これを持ってソレイドの町に急げ！

ビーズの町でオルゴールを手に入れ、バッキの妻に聞かせると、幸福だった昔を思い出し、めでたく彼女はバッキの元へ帰る。

ハリー達はビーズの城からビーズの町へと…

主人公ハリーと惑星メナリスの王女アリア、王女のお守役オレガノの3人でパーティを組むところから、物語は本格的に始まる。

ビーズ城から出るには、まず王の許しが必要となる。これはペガサスの様子を見に行ってから、アリアが呼びに来てくれればOK。その後、王と会えばオレガノが仲間に加わる。



⬅ここの王様は別に何もしてくれない。ただ3人を見送るだけ。



➡このゲームでは宿屋に泊った時にセーブできる。なお、お金が無い時でもセーブだけはできるので安心してプレイできる。

次なる目的はソレイドの町からハウトの村だ!!

最初のビーズの町から南に進むと、ソレイドの町が見つかる。鉱山で賑わっていたこの町もドランの前線基地のせいですっかりサビれていた。そこで、酒浸りの毎日で妻に逃げられたバッキという男に出会う。バッキの弟子達が実家に帰っている奥さんを連れ戻してくれと頼んでくる。そこで実家があると言うハウトの村へ3人は向かう。



⬆そこまで面倒みれるか！と言う気がしないでもない。



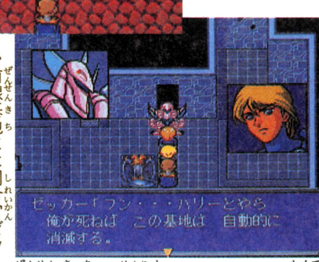
⬅懐かしの「ビーズのオルゴール」の音色を聞かせれば、彼女は心を開いてくれるようだ。

そしてソレイドの町から鉱山・敵基地へ

ソレイドの町に戻ると、バッキがダイナマイトをくれる。これを鉱山で使えば敵基地に張られたバリアがなくなる、と言うのだ。



⬅長い坑道を抜け、ダイナマイトを使って機械を破壊すれば、前線基地に侵入できる。



➡前線基地には司令官ゼッカーが待ち受ける。強烈な炎の魔法を使ってくるので、HP回復アイテムは必需品。

ドランの前線基地に潜入し、ハリーの目的であったCモジュールを手に入れると、敵司令官が襲ってくる。なんとか闘いに勝つと司令官は逃げてしまう。そしてビーズ城では…。

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

今月は強化されたリップのビジュアルを公開するぞ!!

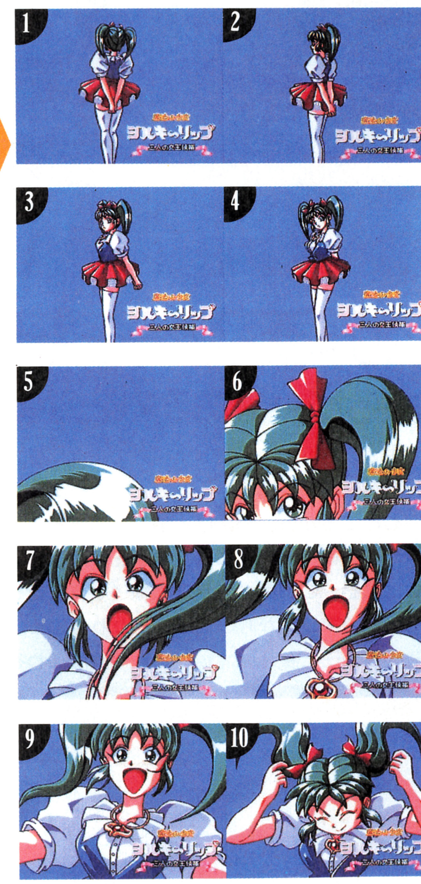
魔法の少女シルキーリップ 三人の女王候補

日本テレネット／'94年春発売予定／価格未定／AVG



制作も快調に進んでいるシルキーリップ。今月は声優さんへのインタビューと、新たに完成したアイキャッチシーンを紹介しちゃおう！　これが気合い充分のデキだぞ。

毛穴の奥までよく見えるリップ回り込み劇場お!!





これがリップのアイキャッチだ。この他に、同じポーズのケチャバージョンもあるぞ。よく動くのだ。

© TELENET JAPAN 1994

声優さんへのインタビューも決行!!

——PC版リップの見どころって何ですか？

久川　個々のキャラクターがすごく個性的でいいですね。アフレコも楽しくできました。

——自分のキャラに対して、どんな感想を持たれましたか？

山本　友達思い。エリートじゃないしドジだけど、仲間を大切にするところが好きです。

笠原　喜怒哀楽が激しくて（笑）。あのハンマーはすごいですね。



⬅「みんなシルキーリップを買ってね！」とは山本百合子さん。

⬇久川綾さんは「最後まで楽しんで下さいね」というメッセージをくれた。





⬆「リメラをよろしくっ」と、笑顔もキュートな笠原留美さんだ。

会話システムも続々完成!!

今回日本テレネットさんから借りることのできたROMには、オープニングの一部分と学校内部のマップ、エンディングと、約20種類の会話シーンが入っていたぞ。プレイできる日が待ち遠しいよね。



⬅先輩だと思って優しく声をかけてみれば…。ムカムカ〜ッ!!

色紙プレゼントだ!!

声優さんのサイン＋リメラのイラスト入り色紙を1名様にプレゼント！　編集部『リメラ好っきゃねん!!』係まで、どしどし送ってね！

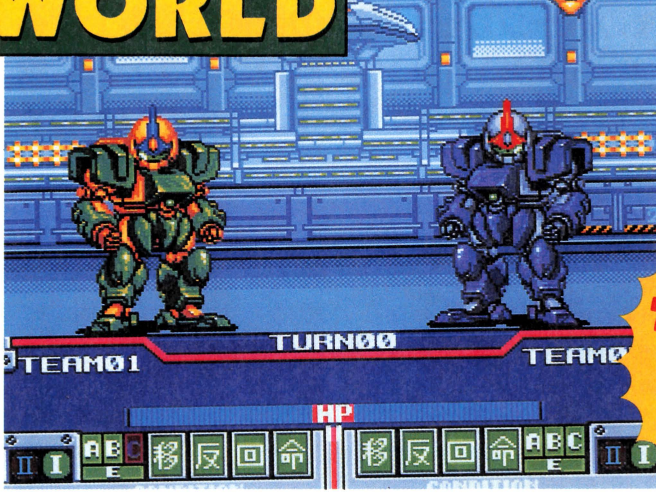


NEW SOFT 開発度 0 50 100% WORLD

他のマシンを蹴散らして、最強の名を手に入れろ!!

パラディオン

パック・イン・ビデオ／2月25日発売予定／8800円／SLG



豊富なパーツの中から最強の組合せを見つけだし、ロボット同士を戦わせるロボット・バトル・シミュレーション。それが「パラディオン」だ。今回はメイクアップを中心に紹介。

派手さ爆発！



⬅今回は中距離主体のマシン。どの数値もそんなに高くはないけど、最初はこんな感じかな？ 色は派手めが基本!!

まずはガレージで好みのパーツをかき集めろ!!

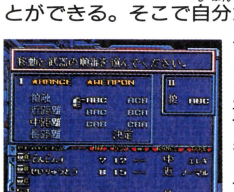


パーツも豊富！

⬆武器は最大3個まで搭載可能！

➡搭載量には限界があるぞ！

今回はマシン・メイクを中心に紹介しよう。マシンは「ガレージ」とよばれる場所で作ることができる。そこで自分だけのマシンが作れちゃうわけだ。マシンの構成パーツは6項目。各項目の中にもたくさんのバリエーションがあるぞ！ その中から好きなものを選択すればOK!!

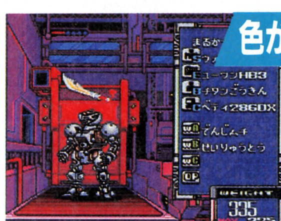


⬆武器にあったプログラムでマシンをフル活用しよう。

豊富なパーツの組合せで、自分専用マシンを!!

パーツは豊富に揃っているんだけど、すべてが使えるわけではない。フレーム（マシンの骨組の事）によっては搭載できない武器があるから要注意！ 搭載できないものや、重量オーバーで積めないものは、赤い文字で表示されるので、うまく重量計算して計画的なマシンメイクを行おう！ その他、パーツだけでなく、マシンカラーも充実しているのもこのゲームの特徴。カラーパターンは、全40種類。その中から好きな色が選べるぞ！

色がつけば…



⬅全部のパーツを選択すると、フレームに搭載される。このあと、装甲と塗装が施され……。

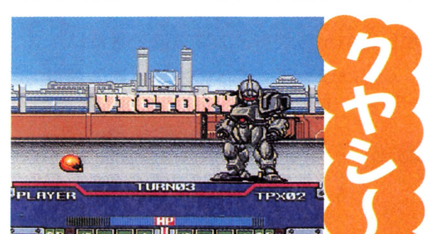
完成！



➡いよいよ自分だけのマシンが完成!! マシンカラーの選択はじっくり考えて！

ジャンクプールで稼ぎ、ファクトリーで開発だ！

自分だけのマシンを作ったら、いよいよ実戦投入。ジャンクプールとよばれる闘技場に行って、バトルポイント（BPという）を稼ぎまくろう！ このバトルポイントはパーツ開発には絶対に欠かせない。これをもとにして、新しいパーツをファクトリーが開発してくれるぞ。新パーツを開発して最強に近づけ!!



クヤシ〜！

⬆くそ〜！ 負けちまった。しかし、勝負は始まったばかり。これからが本番だ!!

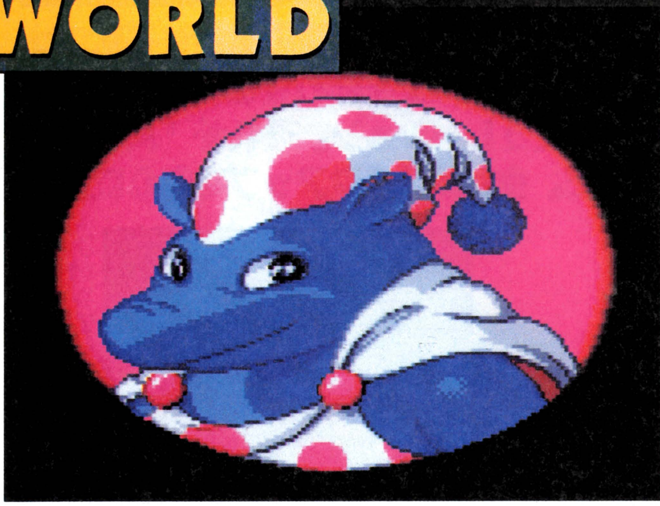
開発度 0 50 100%

ボディとウェポンの効果を完全紹介だ!!

PCココロン

シュールド・ウェーブ／'94年2月発売予定／7800円／ACG

3種のパーツから、自分の機体を組み上げるACG『PCココロン』。今月は、ゲームに直接影響するボディとウェポンを解説しよう！



武器はパワーアップアイテムで、どんどん強くなる。しかし最初はどれも弱すぎるから、できるだけ簡単なルートを選んでレベルを稼ごう。武器が強力にならないと難しいルートもあるからね。



⬅ステージは全5面。中心の家以外には全部ボスがいるぞ。

クセのあるパーツを使いこなせ!!

PCココロンは氷面や水中面など、多彩なステージが用意されている。こういった特殊な面は、ボディの選択をまちがえるとヒサンな結果が待っているぞ。例えば水中面なら、動きがノロくなってストレスがたまるとかね。どのボディも一長一短だから、自分の一番ニガ手な面に強いボディを選ぶようにしよう。オススメとしては、やはり敵の攻撃も激しくてコントロールの自由が効きにくい氷面に強い『スライム』かな。HPもそこそこあるし、重量もそんなに多くない理想的なボディだ。しかし途中からボディの変更はできない、スライムだけじゃ無くて他のボディでも慎重に良く考えて選ぶべし！



⬅写真じゃわからないけど遅いのだ！　ぬぅおおおおっ!!



①⬇キー＋Ⅰボタンで盾の出るアーマーと、連射のできるペンシルだ。バランスは良いぞ。



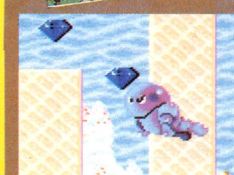
②ジェットは空中で静止が可能。ウィングよりHPも多く、空中戦に向いたボディだ。



③ウィングは重さも軽く、空中静止のできるボディだ。シュリケンは最強で3方向に撃てる。



④トゲに乗ってもダメージを受けないロボットは、HPも重量も最大なのだ。



⑤氷や坂でも体の滑らなくなるスライム。初心者はこれが重宝するかもしれないね。



⑥水中では絶大な機動力を誇るマリン。でも、陸上ではちょっと性能がダウンしちゃうぞ。



⑦機動性もHPもそこそこのライト。ウェポンは、地面を突っ走るセッケンだ。



⑧スパイクは、敵を踏むと倒すことができる。カミヒコーキは最初使えないんだけど…。

NEW SOFT WORLD

開発度 0 50 100%

イベントの多さが魅力のファンタジーRPG!

スタートリング・オデッセイII ～魔竜戦争～

レイ・フォース／発売日未定／価格未定／RPG

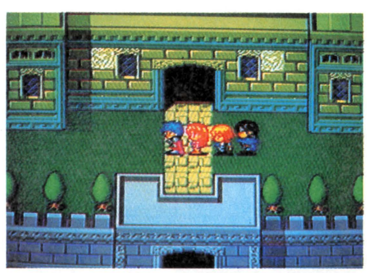


恐怖の魔竜が、世界征服をもくろみ活動を開始した。闇の軍勢は世界を恐怖のどん底におとしいれようとしている。立て、勇者たちよ! 世界の平和を守るのだ!

パーティに加わる個性豊かな仲間たちの存在も、このゲームの魅力だ。前作同様、主人公ロビンは冒険の途中で次々と仲間を得て、闇の軍勢に立ち向かって行くことになる。現在のところ、下の3人は仲間になることが確認されているぞ。パーティを組んで、戦力アップをはかれ!



⬆これが『II』の主人公ロビンだ。ハイネルド王国近衛隊長を務めている。剣の腕前は他の者を寄せ付けないほどのスゴさ。また、治癒・攻撃の両魔法まで使いこなす、まさに『超戦士』なのだ!



⬅パーティを組み、モンスターの出現する大陸を旅するのだ!

復活した魔竜を倒すため…再び勇者たちが立つ!

『スタートリング・オデッセイII』の舞台となるのは、レオンが活躍した『I』よりはるか以前の時代だ。この時代、人々は平和な日々を送っていた。ところが! 神の封印を破って伝説の魔竜が復活! 魔竜はさまざまなモンスターを操って人々の生活をおびやかそうとしはじめた。

このままでは世界は闇に支配されてしまう! そう感じ取った主人公ロビンは、魔竜を倒すために冒険の旅に出発するのだった…!



⬆『II』は、あらゆる点で前作を上回るボリュームを持っている。マップの広さも1.5倍だ!

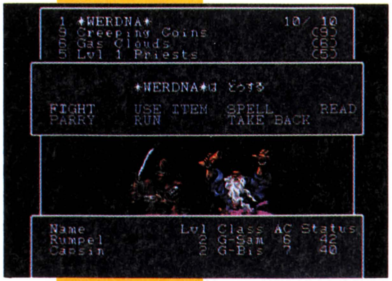
この3人が共に戦う仲間たちだ!!



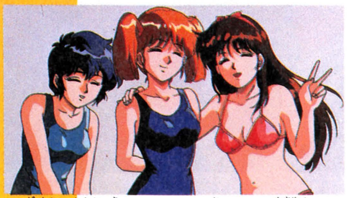
⬆ロビンと共に冒険する仲間たち。魔導士ジュリア、おてんば僧侶ビビアン、盗賊ガリアス、の3人だ。

開発状況 ANOTHER GAMES

みんな進級おめでとう！桜満開の中、新たなる１ページを刻み込もう！……え？　なんかちがうって？　……失礼しやしたー。てな訳で開発状況だ。今回は情報を先取りし過ぎてちょっと先走っちゃったね。反省。このように前へ、前へとみんなに情報を届けて行きたいと思ってまーす。よろしくぅ！



⬅こちらはウィズⅣの写真だ。ついに家庭でⅣが楽しめるよーん。



⬆画面の雰囲気がガラリと変わった麻雀レモンエンジェル。来月はドーンと紹介だっ！

インテック

格闘覇王伝説アルガノス



ストⅡ'以来のPCエンジン6ボタン対応の対戦格闘ACGです。ド迫力な必殺技をもつ10人の強者が登場するぞ。

餓狼伝説SPECIAL



ゲーセンで大人気稼働中の餓狼スペシャル。早くもPCに移植が決定したけど、作業にとりかかったばっかりなんだって。
※画面はアーケード版です。

スペースファンタジーゾーン



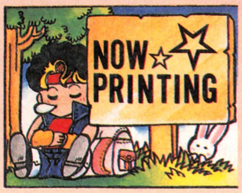
おおまかなゲーム部分は完成しているんだけど、パラメーターの調整や、バランスなど、細かいチェックをしてるんだって。

アルシャーク



パソコン版で大人気のスペースオペラ・ファンタジーRPG。キャラデザインはエメドラでおなじみの木村明広氏だよ。

ミサイルファイター（仮）



4人同時対戦プレイがホットなアクション・シューティング。今、とってもおもしろいゲームにすべく企画立案中です。

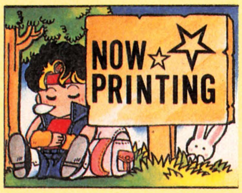
アイレム

ソル:モナージュ



ついに完成したソルモナ。広報の西村さんは『続編も作りたいですね』と、言ってたぞ。今から期待して待ってようね。

ブラッド・ギア



本格的な戦闘シーンと複雑に絡み合ったストーリー。ロボットは自由にセッティングでき、自在に操ることが勝利のカギ。

ストライダー飛竜



主人公『飛竜』の動きをより繊細に表現するため、調整に調整を重ねています。ACC対応で画面は保証付きの美しさだ。

コナミ

ときめきメモリアル



ただいまグラフィックを入れている最中です。着々とプログラムは進行してまーす。先日、音声の収録が終わりました。

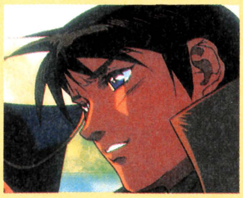
サークⅢ



パソコン版で好評を博した3作目のPC移植版。パソコン版からのアレンジ部分を制作中です。期待してまってて！
※画面はサークⅠ・Ⅱです。

ハドソン

ロードス島戦記2



シナリオは全部完成しているぞ。現在は戦闘システムや、ビジュアルシーン、グラフィックの制作にとりかかっている。

ワールドヒーローズ2



PCエンジン用に基本システムを組み込んでます。'94年内発売予定なので、もうしばらくかかりそう。早くみたいなぁ。
※画面はアーケード版です。

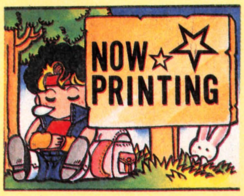
超英雄伝説ダイナスティックヒーロー



ダイナスの情報は先月とかわりませ〜ん。今か今かと待ち望んでいるみんな、来月はきっと新情報をお伝えするからね。

魔法株式会社

魔法ソフトの囲碁（仮）



みんなに哀しいお知らせがあります。PC初の囲碁になるハズだったケド、制作中止になりました。しくしく。

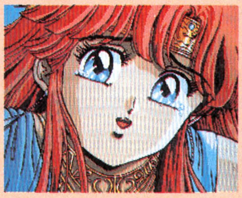
NECアベニュー

天地を喰らう



ゲームシステムは既に完成済み。各ステージの組み込みやバランスなどに重点をおいて、順調に進めています。

ドラゴンナイトⅢ



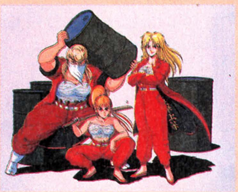
微調整を残すだけの段階に近付きました。次号は、今まで公開していなかったビジュアルシーンを見せちゃうかもしれない。

誕生 ～Debut～



ビジュアルもシステムも、ほぼ完成間近。さらに皆さんのあたたかい応援があればキャラクターも輝いてくれるはず。

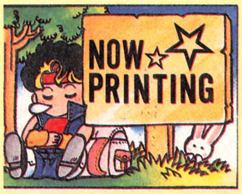
姐（あねさん）



キャラクターが動いているといった状態です。（どんな動きかは想像におまかせします）次号で紹介できるかもしれない。

ビクターエンタテインメント

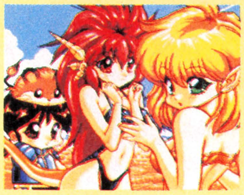
とらべらーず！ ～伝説をぶっとばせ～



ゲームは着々と完成に向かってるぞ。4人組のトラベラーが自由気ままに冒険を繰り広げる楽しいRPGになりそうだ。

マイクロキャビン

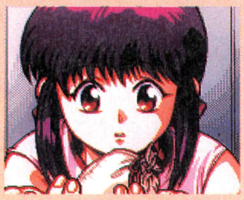
ドラゴンハーフ



現在はゲームシステムの組み込み、プログラムを優先して作業しています。グラフィックの作業が開始されました。
※画面はパソコン版です。

NECホームエレクトロニクス

3×3 EYES



先月の3×3EYESの巻頭特集はどうだったかな⁉ 現在はPCエンジン用のグラフィックスを現在制作中でーす。

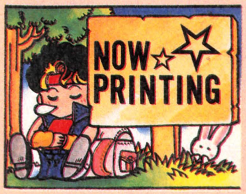
ぽっぷるメイル



PC版オリジナルステージも組み込む予定という、『ぽっぷるメイル』。来月にはPC版の画面を見せられるかも？

角川書店

サイレントメビウス



麻宮騎亜氏のコミックスをゲーム化。みんな、ごめんね〜。新情報はないのです。香津美たちに会える日を楽しみにね！

アスミック

アンジェラス2 ～ホーリーナイト～



ゲームのおおまかなストーリーは完成しています。ビジュアルも完成に近づいているので、来月はドーンと紹介だあっ！

ナグザット

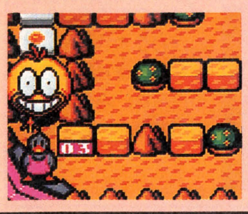
風霧



普通に遊べる段階までは完成してます。ただいま敵キャラを入れてる最中です。少しずつ完成に向かってまーす。

ナグザット

もってけたまご



まだ発売日が決まってません。読者の皆さんゴメンナサイ!!（広報・木村さん）。うー早くプレイしたいよう。もうちょっとの辛抱。

ウィザードリィⅢ・Ⅳ



家庭用ゲーム機初の『Ⅳ』が今から楽しみ。Ⅳの調整の方に時間がかかってるみたいだけど来月は画面写真一挙公開予定！

麻雀レモンエンジェル



麻雀システムはほとんど完成。あとはビジュアルをいれるだけなのだそーだ。2月には発売できると言ってくれました。

ココナッツ・ジャパン

卒業写真・美姫



『卒業写真』はナント、マルチストーリー、マルチエンディングだから何回も楽しめる作りになってるぞ。こりゃ、ウレシイ。

パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ



とりあえず、地道にコツコツと作業を繰り返してます。本物ソックリの台でプレイして、これでキミもギャンブラー!?

I.G.S

断層都市ストレイロード



ゲームバランスの調整などをおもに作業してます。先月同様デバッグに追われて、毎日苦労の連続の日々なのだそーです。

メサイヤ

超兄貴Ⅱ



脳天を直撃するイカスサウンドが魅力の超兄貴Ⅱ。制作は'94年に入ってからなんだって。発売は9月予定だそうだ。

ライトスタッフ

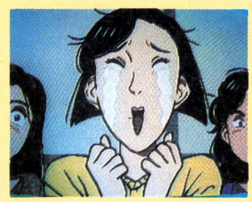
ブルーフォレスト物語



すいませーん、今月も新情報はありません。来年になったら誌面にバンバン登場しますんで、応援ヨロシクお願いします。

ソフィックス

YAWARA!2



ただいまクイズパート、柔道のアクションパートの難易度制作にとりかかってます。もうすぐ新情報も公開予定!!

魔朱羅とザンギの秘密の小部屋



ちょっとマジメにギャルゲーについて語ろう

今月はバンプレストさんの新作『GS美神』もようやく制作発表されたし、ハドソンさんの『銀河お嬢様伝説ユナ2』のスクープもありました。で、秘密の小部屋では今回、PCエンジンのギャルゲーについてちょびっと話したいと思います。多少不明瞭な発言等あるかもしれませんが、御了承下さい(笑)。



➡フラハイギャル4人衆!!このように格闘技・DCなどに、ギャルが氾濫してる。

魔：今回は久々にマジメ路線だね。お題が。

Ⓣ：ザンギ澁谷改めTホーク澁谷でーす♡

魔：をーい。だからギャルゲーについてだね…

Ⓣ：ギャルゲーったらアンタ、裏ソフト担当に任せなさいって。で、なんの話だっけ？

魔：PCエンジンがギャルゲーばっかでいーのかなーって思うワケよ。ましゅ☆は。

Ⓣ：まぁ、アダルトとヒロインものの中間って感じがするよね、ギャルゲーってさ。

魔：見えそで、見えない(笑)。とこもね。

Ⓣ：想像力を働かせなきゃいけないから、考えようによってはアダルトよりHだよね。

魔：硬派なSTGも最近は音沙汰なし。もう完全にギャルゲー＝PCなのかなぁ。

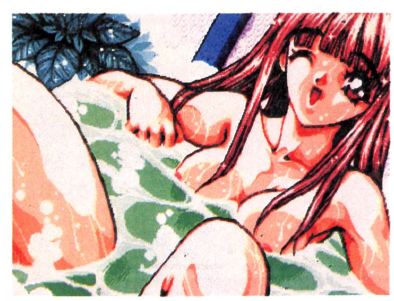
Ⓣ：ちがうんじゃない？　ギャルゲーは開発がラクとか、そんな理由じゃないの？　多分。

魔：まっ、そうだろーね。それぢゃ、最後にザンちゃん締めてね。

Ⓣ：Tホークだって…パチ夫くん(笑)。

魔：あいかわらずワケわかんねぇな、ココ。

⬇このギャルのゲーム名が分かった人は小部屋係まで。正解者1名にましゅ&ザンギの色紙あげる!!



Time Schedule

タイムスケジュール

(込)消費税込み(無印は消費税含まず)
H／Huカード　C／CDロム　ACC／アーケードカード
SG／スーパーグラフィックス　SCD／スーパーCDロム

発売日	ゲームタイトル	メーカー	形態	価格	ジャンル	開発状況
1/3	吉本新喜劇　今日はこれぐらいにしといたる！	ハドソン	SCD	6800円	ACG	100%
1/7	ソル：モナージュ	アイレム	SCD	7700円	RPG	100%
1/28	格闘覇王伝説アルガノス	インテック	SCD	7800円	ACG	90%
1/28	エメラルドドラゴン	NECホームエレクトロニクス	両対応	7800円	RPG	90%
1月15日	フォーメーションサッカー ON Jリーグ	ヒューマン	H	6500円	SPG	100%
1月予定	ぷよぷよCD	NECアベニュー	SCD	5600円	PZG	90%
2/10	スターブレイカー	レイ・フォース	SCD	8800円	RPG	99%
2/18	風の伝説ザナドゥ	日本ファルコム	SCD	7800円	A・RPG	99%
2/25	パラディオン	パック・イン・ビデオ	SCD	8800円	SLG	90%
2/26	ゴジラ爆闘烈伝	東宝	SCD	8200円	ACG	100%
3月25日	インペリアルフォース	シュールド・ウエーブ	SCD	7800円	SLG	100%
2月予定	チキチキボーイズ	NECアベニュー	SCD	4800円	ACG	90%
3月25日	PCココロン	シュールド・ウエーブ	SCD	7800円	ACG	100%
2月予定	モンスターメーカー　闇の竜騎士	NECアベニュー	SCD	7800円	RPG	99%
3/12	餓狼伝説2	ハドソン	ACC	6900円	ACG	90%
3/25	フレイCD　～サーク外伝～	マイクロキャビン	SCD	6800円	ACG	100%
3/26	龍虎の拳	ハドソン	ACC	6900円	ACG	100%
3月予定	THE ATLAS ～Renaissance Voyager～	アートディンク	ACC	9800円	SLG	70%
3月予定	ストライダー飛竜	NECアベニュー	ACC	6000円	ACG	85%
3/4	パワーゴルフ2　ゴルファー	ハドソン	SCD	6800円	SPG	100%
春/予定	コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～	日本テレネット	SCD	価格未定	RPG	20%
春/予定	KO世紀ビースト三獣士	パック・イン・ビデオ	SCD	7800円(予)	RPG	20%
春/予定	女神天国	NECホームエレクトロニクス	SCD	価格未定	RPG	50%
春/予定	アルシャーク	ビクターエンタテインメント	SCD	8800円	RPG	50%
春/予定	トラベラーズ！～伝説をぶっとばせ～	ビクターエンタテインメント	SCD	8800円	RPG	50%
春/予定	初恋物語	徳間書店インターメディア	SCD	価格未定	SLG	20%
春/予定	美少女戦士セーラームーン	バンプレスト	SCD	8800円	DC	40%
春/予定	ブランディッシュ	NECホームエレクトロニクス	ACC	価格未定	A・RPG	30%
3月25日	プリンセス・ミネルバ	リバーヒルソフト	SCD	7800円	RPG	45%
'94年内	餓狼伝説SPECIAL	ハドソン	ACC	価格未定	ACC	10%
'94年内	ワールドヒーローズ2	ハドソン	ACC	価格未定	ACG	30%



■発売日未定のソフト

ゲームタイトル	メーカー	形態	ジャンル	開発状況
姐（あねさん）	NECアベニュー	SCD	ACG	40%
アンジェラス2　～ホーリーナイト～	アスミック	SCD	AVG	75%
ウィザードリィⅢ・Ⅳ	ナグザット	SCD	RPG	60%
風霧	ナグザット	SCD	ACG	50%
空想科学世界ガリバー(仮)	ハドソン	未定	未定	0%
クイズアベニュー3	NECアベニュー	SCD	ETC	?%
芸者ウォーリアーズ	タイトー	C	ACG	50%
サイレントメビウス	角川書店	SCD	RPG	10%
3×3 EYES	NECホームエレクトロニクス	ACC	AVG	?%
スタートリング・オデッセイⅡ	レイ・フォース	SCD	RPG	30%
スペースファンタジーゾーン	NECアベニュー	C	STG	98%
卒業写真・美姫(仮)	ココナッツ・ジャパン	SCD	AVG	30%
ダイノフォース	ユニポスト・オブ・ジャパン	H	STG	50%
誕生 ～Debut～	NECアベニュー	SCD	SLG	50%
断層都市ストレイロード	I.G.S	SCD	RPG	75%
超兄貴Ⅱ	メサイヤ	SCD	未定	?%
超英雄伝説ダイナスティックヒーロー	ハドソン	SCD	RPG	90%
天地を喰らう	NECアベニュー	SCD	ACG	70%
ドラゴンナイトⅢ	NECアベニュー	SCD	RPG	85%
ドラゴンハーフ	マイクロキャビン	SCD	RPG	15%
ネオ・ネクタリス	ハドソン	SCD	SLG	?%
銀河お嬢様伝説ユナ2	ハドソン	SCD	DC	?%
GS美神	バンプレスト	SCD	AVG	?%
ときめきメモリアル	コナミ	SCD	SLG	10%
パチ夫くん3　パチスロ&パチンコ	ココナッツ・ジャパン	SCD	ETC	10%
ブラッド・ギア	ハドソン	SCD	ACG	90%
ブランダース	I.G.S	SCD	RPG	30%
ブルーフォレスト物語	ライトスタッフ	SCD	RPG	10%
魔法ソフトの囲碁(仮)	魔法株式会社	H	TBG	10%
ぽっぷるメイル	NECホームエレクトロニクス	SCD	A・RPG	10%
麻雀レモンエンジェル	ナグザット	SCD	TBG	60%
もってけたまご	ナグザット	SCD	ACG	100%
YAWARA！2	ソフィックス	SCD	DC	70%
ロードス島戦記2	ハドソン	SCD	A・RPG	30%
ミサイルファイター(仮)	NECホームエレクトロニクス	SCD	ACG	10%
サークⅢ	NECホームエレクトロニクス	SCD	A・RPG	10%

イラスト／美鈴　秋

AVG：アドベンチャー
SLG：シミュレーション
TBG：テーブル
A・RPG：アクションロールプレイング
STG：シューティング
A・PZG：アクションパズル
ACG：アクション
RPG：ロールプレイング
DC：デジタルコミック
SPG：スポーツ
PZG：パズル
ETC：その他



SOFT 'HIT' CHART

12/1付

ソフトヒットチャートは、有名玩具店の売り上げデータ、読者アンケートの結果をもとに、編集部が独自に作成したものです。

売上げベスト10

1 初 768点

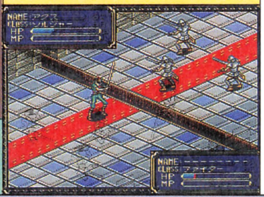


悪魔城ドラキュラX ～血の輪廻～

なんとドラキュラXがほぼ満点で堂々の1位だぁぁぁ。今月の裏技ステージセレクトを使えば、なかなか先に進めない人もドラキュラ伯爵と闘えるだろう（勝てるかどうかは、君の腕次第だけどね）。いつまでトップの座をまもれるのか？

●コナミ●¥7,800●10月29日●ACG・SCD

2 初 374点



SWORD MASTER

本格派シミュレーションゲームの「ソードマスター」が、初登場で2位にランクインだ。このゲームの主人公は、なんと28才の謎多き渋いおっさん、とにかく年ならではの渋い言動をみせてくれるぞ。だんでぇいに憧れてる奴は一見の価値有り！

●ライトスタッフ●¥8,300●11月19日●SLG・SCD

3 初 363点

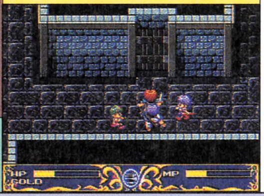


ただいま勇者募集中

こっちも初登場で3位にランクイン。よくあるRPGだと勇者は1人だが、こいつはなんと4人もでてくる。その4人の勇者が各々次の王座を狙う冒険劇。友達4人集めてプレイすれば、面白さは4倍以上だ。だけど友情は大切にしようぜ！

●ヒューマン●¥7,900●11月26日●TBG・SCD

4 初 308点



ルイン ～神の遺産～

生き生きしたキャラクターが魅力の「ルイン」が、初登場で4位にランクインだ。グラフィックなど細かく表現されているので否応なしに気分が盛り上がるぞ。ジャンとオルテナの前に次々と立ちはだかる難関、2人を待つものはいったい何なのか？

●ビクターエンタテインメント●¥8,800●11月19日●RPG・SCD

5 ▲前回11 261点



麻雀クリニックスペシャル

9人の美少女達が対戦相手（対局モード）の「麻雀クリニックスペシャル」が5位に浮上だぁ。この麻雀ゲーム、相手の表情が画面にでるので、うまくいけば相手の手の内を読めることができるかも。ストーリーモードもなかなかいけるぞ。

●ナグザット●¥7,800●9月24日●TBG・SCD

順位	前回	得点	ソフト名	メーカー名	価格・発売日	ジャンル・メディア
6	初	246	クイズDE学園祭	ナグザット	¥8,800 11月26日	ETC SCD
7	2▼	184	機動警察パトレイバー ～グリフォン篇～	リバーヒルソフト	¥7,800 9月30日	DC SCD
8	3▼	152	幽☆遊☆白書 闇勝負!!暗黒武術会	バンプレスト	¥8,800 9月30日	STG SCD
9	▲10	93	スナッチャー	コナミ	¥7,800 10月24日	AVG SCD
10	初	82	フェイスボール	リバーヒルソフト	¥7,200 11月26日	ACG SCD

「ドラキュラX」堂々の1位!! 新作ソフトもがんばってるぞ!!

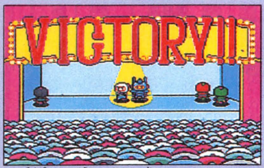
今月のソフトヒットチャートは、上位総入れ換えだ。なんと新作ソフトが6つもランクイン、その中でも「ドラキュラX」がすごいね。ほぼ満点をとっているってことは、調査店全てで1番売れたということだからね。その内800点満点をとるソフトがでるかな。なにはともあれ、新作ソフトが売れてPC市場が活気ずくのはいいことだね。とーゆーわけで今月もいってみましょうか！

●調査協力店　㈱ゼット　㈱メッセサンオー　㈱ソフマップ　㈱トキワ無線　ヤマギワ㈱ホビーショップ　㈱ウォッチマン（名古屋）

発売中人気ソフトベスト10

今月も変わらず、トップ変動なし

今月もトップの「天外II」、「イース」を抜くソフトはないね。先月3位の「スナッチャー」が後退し、以下のソフトが1つ繰り上がっている程度で、これといって目立つソフトはなかったのは残念だ。



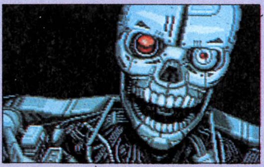
⬆爆弾旋風、吹き荒れるか？

順位	前回	得点	ソフト名	メーカー名	ジャンル
1	1	162	天外魔境Ⅱ	ハドソン	RPG
2	2	110	イースⅠ・Ⅱ	ハドソン	A・RPG
3	▲4	75	ラングリッサー 光輝の末裔	メサイヤ	S・RPG
4	▲5	71	卒業 ～グラデュエーション～	NEC アベニュー	SLG
5	▲6	58	天外魔境 風雲カブキ伝	ハドソン	RPG
6	▲7	57	ストリートファイターⅡ ダッシュ	NEC HE	ACG
7	3▼	49	スナッチャー	コナミ	AVG
8	▲9	45	悪魔城ドラキュラX	コナミ	ACG
9	8▼	35	ロードス島戦記	ハドソン	RPG
10	初	28	ボンバーマン'93	ハドソン	ACG

中古ソフト情報

1位は卒業の指定席になるのか？

「卒業」、「ドラキュラX」のトップ争いの中、3位以下の順位にかなり変動があったぞ。中古ソフトは、こまめに店をチェックしていないと損をすることがあるからね。掘だし物をみつける事もあるし。


↑こいつは買いかな！

ソフト名	価格	割引率
1：卒業	¥5,980	2.4割引
2：悪魔城ドラキュラX	¥3,980	4.9割引
3：ラングリッサー	¥4,980	3.7割引
4：ストリートファイターⅡダッシュ	¥1,280	8.7割引
5：超兄貴	¥3,980	4.5割引
6：イースⅠ・Ⅱ	¥4,980	3.7割引
7：スナッチャー	¥2,680	6.6割引
8：スーパーリアル麻雀スペシャル	¥3,300	5.8割引
9：ドラゴンスレイヤー英雄伝説Ⅱ	¥2,480	6.6割引
10：ムーンライトレディ	¥5,980	1.3割引

発売前人気ベスト10

1 ▲前回2 204点



エメラルドドラゴン

ついにトップに躍りでた「エメラルドドラゴン」。発売日が目前に迫って、みんなの期待も頂点に達していることだろう。もうすぐタムリンに逢えるぞ！

●NEC HE●¥7,800●'94年1月28日●RPG／SCD AC対応

2 ▲前回3 165点



風の伝説 ザナドゥ

今回2位の「風の伝説ザナドゥ」。本誌でもどんどんマップが紹介されてきて、みんな「はやくプレイしたい！」と、やきもきしていることだろう。

●日本ファルコム●¥7,800●2月18日発売予定●A・RPG／SCD

3 ▲前回5 125点



餓狼伝説SPECIAL

今回3位まで浮上した「餓狼スペ」。みんなのお気に入りキャラはなにかな？満足いく移植をハドソンさんに期待しよう。（画面写真はネオ・ジオです）

●ハドソン●価格未定●発売日未定●ACG／ACC対応

4 ▲前回9 123点

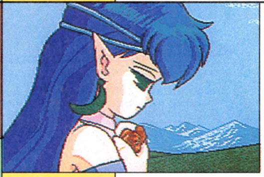


ぷよぷよCD

確実に人気が上がってきた「ぷよぷよ」。この分だとトップを奪る日は近いぞ。こういうPZGは、やりだすととまらなくなるんだよな。対戦も燃えまくれるしね。

●NECアベニュー●¥5,600●1月発売予定●PZG／SCD

5 前回4▼ 102点



モンスターメーカー ～闇の竜騎士～

いつもベスト5位以内に入って来る期待の作品「モンスターメーカー～闇の竜騎士～」なんとか開発も順調のようだ。あと一息だ、がんばれ！！

●NECアベニュー●¥7,800●'94年2月発売予定●RPG／SCD

順位	前回	得点	ソフト名	メーカー名	価格・発売日	ジャンル メディア
6	▲前回7	95	3×3 EYES	NEC HE	価格未定 夏発売予定	AVG SCD
7	前回6▼	68	餓狼伝説2	ハドソン	¥6,900 '94年3月12日	ACG ACC専用
8	▲前回10	62	ドラゴンナイトⅢ	NEC アベニュー	価格未定 発売日未定	RPG SCD
9	▲前回14	41	ワールドヒーローズ2	ハドソン	価格未定 '94年5月予定	ACG ACC専用
10	▲前回17	36	ロードス島戦記2	ハドソン	価格未定 発売日未定	RPG SCD

「エメラルドドラゴン」がついにトップに！！

「イースIV」が発売されたので、「エメドラ」が1位に。でもこの作品も来月発売だし、上位にランクインしているソフトのほとんどが発売日目前で、チャート総入れ替えの日がせまっている。その中で着々と順位を上げているのが「餓狼スペ」「ぷよCD」そして「3×3」だ。この3つのソフトのトップ争いになるか、それとも群を抜くソフトが現れるのか興味深いところだね。

ランキング調査 ㈱ソフマップ 〒101 東京都千代田区外神田3-14-9 価格調査 ㈱ZET 〒101 東京都千代田区外神田1-14-1

次号予告

勝PCエンジン

3月号は
1月29日(土)発売!



みんな、今月の2大RPGフロクは楽しんでもらえたかな？　来月号ではいよいよ裏技の大特集をやってしまうぞ！　PCエンジンのいろいろな裏技を一冊にまとめてあるから期待していてくれ。さらに、本誌の方ではものスゴイ企画を用意してあるぞ！

ロードス島戦記ーファリスの聖女ーはお休みさせていただきます。

コンプファミリー テレホンネット

●横浜
045(541)0000

●大阪
06(700)5599

●高松
0878(33)6700

12/20〜1/5　OVAフォーチュンクエストシナリオコンテストのお知らせ
〜1/20　フォーチュンクエストOVAシナリオコンテストのお知らせ
コンプテレフォンネットは1/20を持ちまして終了させていただきます。御愛聴ありがとうございました。

おたよりのあて先

〒160 東京都新宿区
坂町27-5　市ヶ谷光風ビル6F
㊙PCエンジン「○○」係

発行人／福田全孝
編集人／中西千明
編集長／小泉俊昭　発行所／角川書店
住所／〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
(編集部)03-3226-3117(販売部)03-3817-8523(広告部)03-3817-8425
印刷所／凸版印刷

※バックナンバーは角川ブック・サービス(0492-59-1100)にお願いします。

Editor's Note

今、ザナドゥの体験版CD-ROMつきのムックを作っている。1月下旬の発売に向けておおわらわ。ザナドゥの世界をあますところなく集めた豪華版の予定なのでお楽しみに。
（K）

そろそろパソコンを買い換えたいのだが、最近のパソコンの進化について行けない。お金がいくらあっても足りないという感じ、でもやっぱり最新の486マシンが欲しいなあ。
（濱）

中学時代の友人（26才♂）が結婚する。相手は3?才の女性とのことだが、突然のことだったのでビックリ。これから気軽に呼び出せなくなるのは寂しいけど、とにかくおめでとう！
（萩）

ぶぁぁ〜(涙)　寒くなったと思って油断したぁ…。夜、編集部にいたら、右腕に血の跡！　しかもちっちゃい、多分子供の手の形!!　もういやだぁ〜(大涙)　怪奇がいっぱい編集部。
（アルゴス糸井）

私。つかれてます。ううっごろごろごろごろごろ（現実逃避をして床を転がっている音）このごろ寒いし、もういやんです。でもユニコーンのベストは良かった。ああ冬ねえ。
（ケロリーヌ　ごろごろ斎藤）

12月5日のUWFインター神宮球場大会いってきました。高田、あなたこそ『最強』の称号がふさわしいレスラーだ。あの感動は言葉では言い表せない。高田よ、夢をありがとう。
（魔朱羅☆翔）

僕がマルカツPCに来て10ヵ月がたった。こう書くとジジイくさいがホントに時がたつのが早い。今年やり残した事は少ないが、心残りが1つ。某FRのネタにされなかった事だ。
（ぷよで世界を治めたい／ザンガー澁谷）

どもっオリエンタル！コレ知ってる人読者にいるかなぁ。それはそれとして、先日ニューパルサー打ったけどつまらなかった。単に負けたからかな。みんな意味わかんないだろなぁ。
（23才になってガンプラにはまってる健）

STAFF

Editor in Chief　小泉俊昭
Senior Editor　濱野一成
Editorial Desk　萩野谷貴史
Editorial Staff　糸井賢一／斎藤亜弓／中島正人／澁谷礼／木村健／羽村明仁
Writrs　冒険企画局／松田耕作／長谷川雅宏／今野裕一郎／佐脇浩章／バックスペース／椿浩和／ウルトラ／フリード／瑞原螢／東亨／沢田大／斎藤中雄／中村義一／夢野綾香／苑崎透／渡邊一郎／ダーウインプロダクト／菊地武史／高平鳴海／細江ひろみ／有里子／キュー／鈴木剛／石埜三千穂／吉森真吾／氷原公魚／阪本良太
Designrs　ワンバイワンステイション／マグラーデザインスタジオ／三上淳子／大野勝久／浜田結子／エストール／フリード／長田みぽ／ウォーリーはじめ／プシュットデザイン室／アピア：2／中村隆郎／道園重成／ブラフマン／佐藤靖夫／神田宗一郎
Photographers　澤田守
Assistants　山本薫
Editorial Office　株式会社マイクロデザイン

1994年2月1日
特別定価590円(本体573円)
雑誌コード 13575-2

※次号の予定内容が一部変更となる場合もあります。また、ゲームの内容に関するご質問は受けつけておりません。ご了承ください。

SUPER CD·ROM² SYSTEM

NEC

いつも新しい感動を君達に贈ります!!

謹賀新年



©1994 NEC Avenue, Ltd.／翔企画／遊企画／オフィス K



©COMPILE 1994 ©1994 NEC Avenue, Ltd.



©1994 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY CAPCOM



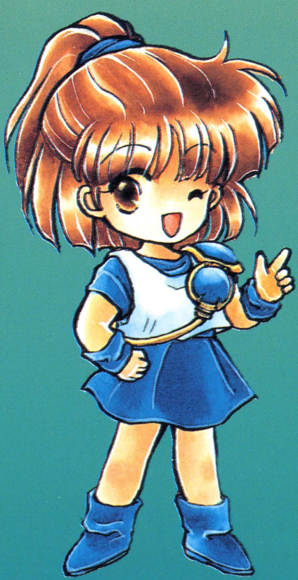
©本宮ひろし／M&M／集英社©1994 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY CAPCOM



©1994 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY CAPCOM



©1994 NEC Avenue, Ltd. LICENCED BY HEADROOM



今年のNECアベニューはさらにパワーアップして君たちの夢を広げるソフトを発表していくぞ!!長い間、応援してくれている君も新しく仲間になってくれた君もこれからのソフト情報には気をつけてほしい。君のほしかったあのソフトが、このソフトが次々と電撃発表!!なんて事があるかも?これからも応援よろしく!!

NECアベニュー株式会社
〒213 川崎市高津区久本 2-4-1
マルチメディア事業部 ▶お問い合わせ(平日/午前10:00〜午後7:00)
044(853)5580 ●テープサービス044(853)5560



月刊 勝PCエンジン 1994 2月号
1994年2月1日発行(毎月1回1日発行) 第6巻第3号通巻72号
発行所 角川書店
発行人・福田全孝 編集人・中西千明 編集長・小泉俊昭
〒102 東京都千代田区富士見2-13-3
販売部 03(3817)8523 編集部 03(3226)3117
特別定価 590円(本体573円)

T1013575020594

©Kadokawa Shoten 1994 凸版印刷株式会社 printed in Japan

雑誌コード 13575-2